



Tillståndsansökan

(Kryssa i ett alternativ)

Nationell tävling

Internationell tävling

Sökande förening:

SKILJEBO SK

Kontaktperson:

CHRISTER FREDRIKSSON Tfn: 021-800901

Tävlingens namn:

AROSCUPEN

Tävlingsdatum:

28 16 20 12 - 1 1 7 20 12 Antal lag: 500

Aldersklasser:

FRICKOR 9-15/16, POTKAR 9-16/17

Distriktsförbund:

(distrikt utöver Västmanland varifrån lag ska bjudas in)

SAMTLIGA SVENSKA SAMT UTLÄNDSKA LAG

Tävlingsstyrelse:

SÖREN CARLSSON, YNGVE WÄRMIN, LARS LUNQVIST

Tävlingens hemsida:

http://www.aroscupen.se

VIKTIGT! Tävling för spelare t.o.m. 9 år får arrangeras endast inom distriktet/närområdet. Tävling för spelare t.o.m. 17 år får arrangeras endast under perioderna den 1 oktober – den 1 maj, den 1 juni – den 25 augusti samt Kristi Himmelfärdshelgen (från och med torsdag till och med söndag). Innan förening utanför arrangerande förenings distriktsförbund inbjuds till tävling under tiden den 15–30 april, Kristi Himmelfärdshelgen (från och med torsdag till och med söndag), den 1–15 juni, den 15–25 augusti samt den 1–15 oktober krävs godkännande från berörda förenings SDF. Sådant godkännande ska medfölja tillståndsansökan till SDF.

För mer information: se Tävlingsbestämmelser, 2 kap – Administration, 8 §.

(Markera med kryss)

Tävlingen följer "Spelregler för fotboll" samt "SvFF:s Tävlings- och Representationsbestämmelser"

Tävlingen följer "Spelregler för Futsal" samt "SvFF:s Tävlings- och Representationsbestämmelser"

Bifogar tävlingens föreskrifter (obligatoriskt för behandling av ansökan)

Bifogar godkännande från distriktsförbund enligt datum ovan (obligatoriskt för behandling av ansökan)

Ort

VÄSTERÅS

Datum

8/9 2011

E-post för återsändning av ansökan

info@aroscupen.se

Underskrift av behörig firmatecknare

Firmatecknarens befattning

ORDFÖRANDE

Tillstånd beviljas härmed för ovan angiven tävling:

**VÄSTMANLANDS
FOTBOLLFÖRBUND**

Med vänliga fotbollshälsningar

VÄSTMANLANDS FOTBOLLFÖRBUND

Tävlingskommittén/Ungdomskommittén

Västerås den

23, 9 20 11

Underskrift

VIKTIGT! Kontrollera på vff.se/dokumentbank att senast gällande blankett används. Felaktig blankett eller ofullständig ansökan behandlas ej. Ansökningsavgiften för internationell tävling är 500 kr. Ansökningsavgiften för nationell tävling är 350 kr. Avgiften faktureras arrangerande förening. Tävlningar med beviljade Tillstånd publiceras på vff.se/tillstand. Ansökan VFF tillhanda senast en månad före tävlingsstart. Skickas till: Västmanlands Fotbollförbund, Idrottens hus, Ånghammargatan 4, 721 33 Västerås eller e-post: kansli@vff.se

TÄVLINGSBESTÄMMELSER ArosCupen 2012

§ 1. SPELREGLER

ArosCupen spelas efter Svenska Fotbollförbundets och FIFA:s regler i tillämpliga delar.

OBS! Vid match mot utländska lag får skruvjobb användas även under 15-årsregeln.

Bandybyten i alla klasser. Byten sker vid planens mittlinje. Varje lag får använda sig av 7 stycken avbytare i 9- och 11-manna, och fritt antal i 7-manna. Byten sker vid planens mittlinje.

En spelare får användas i flera lag under cupen, dock INTE i samma åldersklass. Utvisad spelare får EJ delta i lagets nästkommande match under ArosCupen.

§ 2. TÄVLINGSFORM

Lagen indelas i grupper om fyra, fem, sex, sju eller åtta lag, där alla spelar mot varandra i en enkelserie. Ordningsföljden mellan lagen avgörs efter poäng.

Segev ger 3 poäng, oavgjord match 1 poäng, förlust 0 poäng.

Om två eller flera lag har samma poängsumma, avgörs ordningsföljden på följande sätt:

1. Målskillnad.
2. Högsta antal gjorda mål.
3. Resultatet vid det inbördes mötet mellan lagen som ligger lika.
4. Straffsparkläggning enligt FIFA.

Slutspel

De två bästa lagen i varje fyra- och fem-grupp går vidare till avslutande A-slutspel, som spelas efter cupsystem, d.v.s. utslagningsmetoden I klasser med sex lag i varje grupp går de tre bästa lagen vidare till A-slutspel. Match om 3:e pris i samtliga A-slutspel.

Övriga lag spelar B-slutspel, som också avgörs i cupform.

Oavgjorda matcher i cupspelet avgörs genom straffsparkläggning enligt FIFA. (5 straffar)

Straffsparkläggning

Samtliga spelare i 9- och 11-manna som finns med i gällande match, äger rätt att delta i straffsparkläggningen. (Gäller således även avbyterna). Ingen spelare får slå fler straffar förrän man låtit alla spelare lagt var sin straff, inklusive målvakt.

I 7-mannaspelet får ingen spelare slå fler straffar förrän 8 spelare lagt var sin straff.

§ 3. KLASSINDELNING

P16/17	pojkar födda 1995 och senare,	11 - manna
P15	pojkar födda 1997 och senare,	11 - manna
P14	pojkar födda 1998 och senare,	11 - manna
P13	pojkar födda 1999 och senare,	11 - manna
P12	pojkar födda 2000 och senare,	9 - manna
P12	pojkar födda 2000 och senare,	7 - manna
P11	pojkar födda 2001 och senare,	7 - manna
P10	pojkar födda 2002 och senare,	7 - manna
P 9	pojkar födda 2003 och senare,	7 - manna

F15/16	flickor födda 1996 och senare,	11 - manna
F14	flickor födda 1998 och senare,	11 - manna
F13	flickor födda 1999 och senare,	11 - manna
F12	flickor födda 2000 och senare,	9 - manna
F12	flickor födda 2000 och senare,	7 - manna
F11	flickor födda 2001 och senare,	7 - manna
F10	flickor födda 2002 och senare,	7 - manna
F9	flickor födda 2003 och senare,	7 - manna

§ 4. MATCHTID

11-manna	2x25 min
9-manna	2x20 min
7-manna	2x20 min

§ 5. ÅLDERSLEGITIMATION

Samtliga spelare skall kunna legitimera sin ålder.
Lag som använder okvalificerade spelare kan uteslutas ur turneringen.

§ 6. DISPENSER

11-manna: Generell åldersdispens medges för högst två 1-årsöveråriga spelare/match. Gäller dock ej P16/17.

9-manna: Generell åldersdispens medges för högst en 1-årsöverårig spelare/match.

7-manna: Generell åldersdispens medges för högst en 1-årsöverårig spelare/match.

Lag från länder som använder "1 augusti-regeln" (främst USA och England) kan dessutom få använda högst 3 spelare som är max 5 månader för gamla. Gäller samtliga klasser.

§ 7. INFÖR MATCH

Laguppställningar

Laguppställning skall lämnas före första matchen, samt vid finaler i A-slutspel. Laguppställningsblankett finns på vår hemsida.

Spelardräkter

Om matchdomaren bedömer att ena laget ska byta speldräkt på grund av likhet i färg med det andra lagets speldräkt, ska bortalaget byta (det lag som står sist i spelprogrammet).

Vid match

Alla lag ska vara omklädda och färdiga vid sin spelplan senast 10 minuter före utsatt matchtid.

Varje lag ska hålla med linjeman vid match.

Det åligger berörda ledare att tillse att spelare som utvisats inte får delta i nästkommande match.

Samtliga spelare måste vara försäkrade.

Samtliga spelare måste använda benskydd under match.

Varje lag är ansvarigt för sina egna supportrars uppträdande.

Bollar

P13-P16/17	storlek 5
F15/16	storlek 5

P12 9-manna	storlek 4
F12 9-manna	storlek 4

P9-P12	storlek 4
F9-F14	storlek 4

§ 8. 7-MANNASPEL

Offsideregeln tillämpas ej.

Vid tillbakaspel till målvakt får denne ta upp bollen med händerna.

Målvakt kan göra inspark genom att sparka bollen från marken eller från sina händer, eller genom att kasta ut den. Målvakterna berörs ej av 6-sekundersregeln.

§ 9. PROTESTER OCH BESTRAFFNINGAR

Protester

Protest mot giltighet av match skall lämnas skriftligen på fastställd blankett till planchefen av lagets ansvarige ledare senast 30 minuter efter det att matchen avslutats. Protestavgiften, 500 kr, skall betalas samtidigt. Avgiften återfås om protesten godkänns. Juryns beslut kan inte överklagas. Domares beslut i fakta som rör matchen är slutgiltiga enligt regel 5 i FIFA's reglemente. Protest mot sådant beslut kan inte föranleda åtgärd.

Utvisningar

Den spelare som blir utvisad under en match, får inte delta i lagets nästkommande match under ArosCupen. Det åligger berörda ledare att se till att spelare som utvisats inte får delta i nästkommande match.

OBS! Vid grov utvisning kan tävlingskommittén ålägga ytterligare bestraffning.

Varningar ackumuleras ej.

§ 10. WALK OVER

Lag som inte kommit till spel senast 5 minuter efter utsatt matchtid eller uteblivit från match utan giltig orsak förlorar matchen med 3-0. Vid upprepade uteblivanden kan lag uteslutas ur turneringen.

Tävlingsjuryn kan dock, om särskilda omständigheter föreligger, besluta att lag skall uteslutas redan vid den första förseelsen. Exempelvis om avsiktlig WO gynnar det egna laget eller missgynnar annat lag i gruppen.

§ 11. SPELPROGRAM

Organisationskommittén förbehåller sig rätten att ändra i spelprogrammet. Både vad gäller gruppindelning, tider och spelplaner. Meddelande om ändring sker till berörda lagledare.

§ 12. ARRANGÖR

ArosCupen arrangeras av Skiljebo SK.

§ 13. ORDNINGSFÖRESKRIFTER PÅ FÖRLÄGGNINGAR

Allmänt

- Lagledare är ansvariga för sina spelare under turneringen angående eventuell skadegörelse.
- Det är förbjudet att förtära alkohol på förläggningarna.
- Tystnad gäller på varje förläggning 23.00–06.00.
- Det åligger varje lag att grovstädas sin sovsal före avfärd
- Minst en ansvarig ledare skall bo tillsammans med laget vid förläggningsboende.
- Skolorna hyrs ut av Västerås Stad. Vi ber därför deltagarna som bor på skolorna att rätta sig efter de ordningsregler som gäller.
- Deltagarna ska göra snyggt efter sig sedan de ätit i skolrestaurangerna. Använda tallrikar, bestick och muggar samt tomma förpackningar och matrester skall lämnas på anvisad plats i skolrestaurangen.
- Det inte är tillåtet att ta med mat och dryck från skolrestaurangen. Deltagare som påträffas med att medföra mat och dryck från skolrestaurangen kommer att utvisas från cupen och deltagarbeviset dras in. Vidare får man inte ha fotbollsskor inne i skolorna.

Brandsäkerhet

- Rökning är absolut förbjudet på förläggningarna och i skolrestaurangerna.

ÖVERTRÄDELSE AV DESSA REGLER BEHANDLAS AV TÄVLINGSJURYN OCH KAN MEDFÖRA UTESLUTNING UR TURNERINGEN OCH AVHYSNING FRÅN INKVARTERING

§ 14. FÖRSÄKRINGAR

Varje lagledare måste se till att samtliga deltagare är försäkrade både på och utanför planen. ArosCupen har inga kollektiva försäkringar som täcker skador, sjukdomar, stölder eller skadegörelse.

VI UPPMANAR ALLA DELTAGARE OCH LEDARE ATT ALDRIG LÄMNA VÄRDEFULLA FÖREMÅL ELLER PENGAR KVAR PÅ FÖRLÄGGNINGARNA!