

PLAYERS ARENA

FRAMTIDENS MODERNA LÄRGRUPP

Hur vill ni spela i spelets skeden? Vet dina spelare hur ni vill spela? Kan spelarna få vara med och påverka hur ni spelar? Med Players Arena kan du som tränare tillsammans med dina spelare besvara dessa frågor.

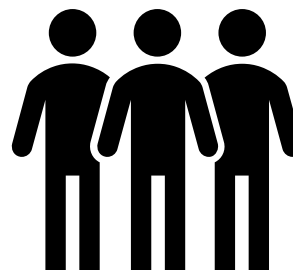
Låt lärgruppen starta:

- Samlas minst tre personer runt om duken spelare-tränare eller spelare-spelare. Varje tillfälle ni ses minst 45 minuter eller mer runt duken redovisar ni till RF-SISU Småland som utbildningstimma (=45 minuter).
- Utgå från spelets skeden, spelytor och korridorer när ni diskuterar vad, varför och hur laget och spelare ska agera på planen utifrån ert spelsystem.
- Tipset är att börja med att ställa ut hur det egna laget vill spela i olika skeden/uppställning och prata om det. Bygg sedan på med hur ni vill agera mot motståndare. Fyll på med fler och fler motståndare efterhand.

T.ex. hur pressar laget mot en fyrbackslinje.

Praktisk användning

- Placera ut duken på golvet samt spelarna och bollen.
- Duken används bäst i er fotbollsförenings klubbstuga, omklädningsrum eller en kurslokal.
- Använd den på rena ytor för att förlänga livstiden.
- Duken används främst av lag som spelar 9 mot 9 och 11 mot 11.



Före beställning av Players Arena. Kontakta din förenings idrottskonsulent på RF-SISU Småland för att eventuellt få kostnaden subventionerad då detta är ett utbildningsmaterial för föreningar.

Beställning: Players Arena beställs sedan hos Tryck & Media, mats@tryckomedia.se

Pris: 2259:-



Småland

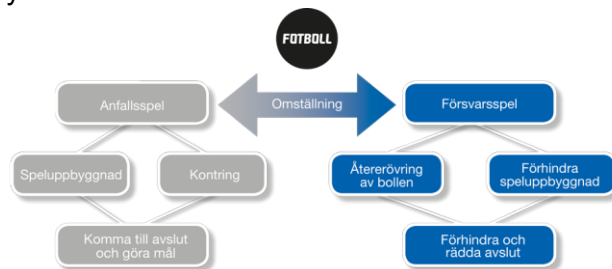
SPELYTOR, KORRIDORER & SKEDEN



Spelytor är de ytor som uppstår mellan motståndarnas olika lagdelar. Utgångsyta: Framför motståndarnas forwards, Spelyta 1: mellan forwards och mittfält, Spelyta 2: mellan mittfält och backlinje, Spelyta 3: bakom backlinjen.

Korridorer finns det fem stycken och delas in i planens längdriktning. Dem kan användas när vi ska förklara exempelvis positionering för spelare i olika skeden i spelet. Exempelvis skall ytterbacken i speluppbyggnad befinna sig i yttre korridor.

Spelets skeden är det enkelt att utgå ifrån när vi träffas på Players Arena.



Grupppuppgift

Dela in laget i mindre grupper om 3-4 personer och låt dem få diskutera några frågor var nedan. Redovisa sedan i helgrupp på Players Arena.

1. Vilka är de fyra S i anfallsspel som är grundförutsättningarna?
2. Vilka är enligt er de två vanligaste spelsystemen i 9 mot 9? Vad finns det för fördelar och för nackdelar med de spelsystemen?
3. Vad innebär uppflyttning, nedflyttning, överflyttning?
4. Hur går offside till?
5. Beskriv eran bästa defensiva hörna?
6. Vilka fyra delar brukar man prata om som grundförutsättningar i försvarsspel?
7. Vilka är enligt er tre olika spelsystem i 11 mot 11? Vad finns det för fördelar och för nackdelar med de spelsystemen?
8. Vad innebär spelvändning, överlappning, väggspel?
9. Beskriv eran bästa offensiva hörna?



Småland