

PM Hemmalag Futsal



Hall

- Se till att hallen är upplåst 1 timme före första avspark (**kolla med hallägare/kommun om vad som gäller**). Bänkar o andra lösa föremål plockas bort.
- Markera gärna plats för 10-metersstraff och område där spelarbyte ska genomföras (tejp vid sidlinje)

Sekretariat

- Matchklocka, synlig för spelare, domare och publik (matchklocka finns att låna på JHFFs kansli)
 - Speltiden 2 x 20 min effektiv tid för ungdom
 - Stoppa och starta klockan vid spelavbrott, time-out och i övrigt efter domarens anvisning.
 - Notera resultat och frisparkar. Utrustning för att indikera ackumulerade frisparkar (tex räkneverk för bordtennis, finns att låna på JHFFs kansli)
 - Signalera när den 6:e ackumulerade, av domaren registrerade regelbrottet begås av respektive lag (ungdomsklasser) *Då ska 10-metersstraff slås.*
 - När *ledare* i något lag begärt time-out hos sekretariatet meddelas domaren, som sedan beviljar time-out, när laget nästa gång får bollen vid avbrott.
 - Kontrollera den 2-minuters effektiva strafftiden vid utvisning
Vid utvisning gäller
Om det lag som är övertaligt gör mål får det andra laget sätta in en spelare.
Om båda lagen har utvisade spelare men är lika många spelare när mål görs fortsätter spelet utan att något lag ändrar antalet spelare.
-
- Matchbollar och västar till avbytare
 - Tävlingsbestämmelser (*finns på jhff.se*)