

# GFF:s Kompletterande regler för Futsal 2019/2020

Följande regler är speciella regler för GFFs Futsalspel. I övrigt följs SvFF spelregler för futsal.



<b>Register:</b>	<b>Sida:</b>
1. Åldersklasser	2
2. Åldersdispens	2
3. Rullande matchtid	2
4. Planens storlek	2
5. Futsalboll vid match	2
6. Antal deltagande lag per förening	2
7. Antal spelare per match	2
8. Spelarbyten:	3
9. Målvaktens deltagande i spelet:	3
10. Igångsättning vid sidlinjen	3
11. Avbytare bär väst	3
12. Ackumulerade friskar	3
13. Misskötsamheter	3/4
14. Glidackling	4
15. Laguppställning	4
16. Övrigt	4

## 1. Åldersklasser:

Senior	Damer/Herrar
Ungdom	Flickor/pojkar <b>klass 1</b> – födda 01/02
Ungdom	Flickor/pojkar <b>klass 2</b> – födda 03/04
Ungdom	Flickor/pojkar <b>klass 3</b> – födda 05
Ungdom	Flickor/pojkar <b>klass 3</b> – födda 06
Barn	Flickor/pojkar <b>klass 4</b> – födda 07/08
Barn	Flickor/pojkar <b>klass 5</b> – födda 09/10

**Senior och ungdom** = Tabell

**Barn** = Ingen tabell

## 2. Åldersdispens:

**Ungdom:** Det behövs inte sökas någon dispens för de som är ett (1) år äldre, särskild åldersdispens kan av sociala eller andra skäl sökas för spelare två (2) år äldre än åldern i respektive serie. DTK uppmanar dock lag att i första hand överväga att anmäla laget till en division för äldre och därmed skapa möjlighet för alla att delta i samtliga matcher. Huvudprincipen för åldersdispenser är att högst två (2) överåriga (två år äldre) spelare får vara med på plan samtidigt. Undantag för detta kan göras om särskilda skäl föreligger.

**Barn:** Generell dispens för två (2) ettårs-överåriga spelare per match, behöver ej ansökas om.

## 3. Rullande matchtid:

Senior, klass 1, 2 och 3 = 2\*20 min

Klass 4 och 5 = 2\*12 min

# GFF:s Kompletterande regler för Futsal 2019/2020

Följande regler är speciella regler för GFFs Futsalspel. I övrigt följs SvFF spelregler för futsal.

---

## 4. Planens storlek:

Vi strävar efter att spela på fullstor Futsalplan (*handbollsplan*) med handbollsmål

## 5. Futsalboll vid match:

Alla lag har med sig egna bollar (*Futsal*) till sammandrag/match. Resp. lag värmer upp med sina egna bollar. Under match används hemmalagets boll/bollar.

## 6. Antal deltagande lag per förening:

Föreningar anslutna till GFF får delta med ett (1) eller fler lag per åldersklass. Lag från närliggande distrikt tillåts delta om SDF godkänner det.

**När en förening anmäler mer än 1st lag i samma klass gäller följande:**

**Senior och ungdom** = Max 2st spelare i föreningens lag A vid föregående sammandrag kan byta till föreningens lag B i efterföljande sammandrag och vice versa. Spelare får inte byta lag under samma sammandrag.

**Barn** = Spelare får byta mellan lag

## 7. Antal spelare per match:

**Senior och ungdom** = 14st spelare får anmälas per match. På plan spelar vi 5 mot 5

**Barn** = Fritt antal spelare får anmälas per match. På plan spelar vi 5 mot 5

## 8. Spelarbyten:

**Senior och ungdom** = Fria byten vid egen avbytarbänk innanför markering. Avbytare bär väst och tar av den inför bytet, vid byte lämnas väst hand i hand. Utgående spelare **skall** lämna planen innan ny spelare får komma in.

**Barn** = Fria byten vid egen avbytarbänk. Byte sker via att spelarna gör en "high five" med varandra. Utgående spelare **skall** lämna planen innan ny spelare får komma in

## 9. Målvaktens deltagande i spelet:

**Senior och ungdom** = Målvakten startar alltid spelet med händerna då bollen varit död (dvs. över kortlinjen) Utkast får kastas över hela planen.

**Barn** = Målvakten startar alltid spelet med händerna då bollen varit död (dvs. över kortlinjen) Utkast får kastas över hela planen. Målvakten tillåts att delta och spela fritt med fötterna (även på egen planhalva). Det är dock inte tillåtet att ta upp bollen med händerna vid tillbakaspel från egen spelare.

## 10. Igångsättning vid sidlinjen:

Bollen måste sättas i spel inom 4 sek. Domaren räknar sekunderna med ena handens fingrar. Från sidolinjen spelas bollen igång med fötterna.

**Obs**, bollen **skall** ligga still innan igångsättning kan ske. Vid igångsättning måste motståndare vara minst 5 meter från spelare som sätter igång spelet.

## 11. Avbytare bär väst:

**Senior och ungdom** = Alla avbytare skall sitta ned och bära väst. Detta för att förtydliga för domaren vilka som är aktiva spelare för stunden. Vid byte av spelare skall västen bytas hand i hand.

**Barn** = Används inte västar på avbytare

## 12. Ackumulerade frisparkar:

**Senior och ungdom** = Direkta frisparkar räknas av domare och vid lagets 6:e direkta frispark (*och varje därpå följande*) tilldöms straffspark från 10 meter eller frispark från den plats där förseelsen begicks (*valbart*). Även fördelssituationer räknas in i ackumulerat. Räkningen av ackumulerade frisparkar nollställs i halvlek.

**Barn** = I klass 4 och 5 räknas inga ackumulerade frisparkar.

# GFF:s Kompletterande regler för Futsal 2019/2020

Följande regler är speciella regler för GFFs Futsalspel. I övrigt följs SvFF spelregler för futsal.

---

## 13. Misskötsamheter:

Direkt frispark (ackumulerade regelbrott):

- Tilldöms motståndarlaget om en spelare begår något av följande sju regelbrott på ett sätt som av domarna anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:
  - sparkar eller försök att sparka en motspelare
  - fäller en motspelare
  - hoppar mot en motspelare
  - angriper en motspelare
  - slår eller försöker slå en motspelare
  - knuffar en motspelare
  - tacklar en motspelare

En direkt frispark tilldöms också motståndarlaget om en spelare begår något av följande tre regelbrott:

- håller fast en motståndare
- spottar på en motspelare
- avsiktligt berör bollen med händerna (med undantag av målvakten i sitt eget straffområde)

Indirekt frispark:

- En indirekt frispark tilldöms motståndarlaget om en målvakt begår något av följande fyra regelbrott:
  - har bollen under kontroll med händerna eller fötterna på egen planhalva i mer än fyra sekunder
  - efter att ha satt bollen i spel vidrör den på nytt på egen planhalva efter att en lagkamrat avsiktligt spelat bollen till honom utan att en motspelare vidrört den
  - vidrör bollen med händerna i sitt eget straffområde efter att en lagkamrat avsiktligt sparkat bollen till honom
  - vidrör bollen med händerna i sitt eget straffområde efter att ha fått den spelad till sig från inspark av en lagkamrat.
- En indirekt frispark tilldöms också motståndarlaget om en spelare enligt domarens uppfattning:
  - spelar på ett farligt sätt i närheten av en motspelare
  - hindrar en motspelares förflyttning
  - förhindrar målvakten att spela ut bollen med händerna
  - mot en medspelare begår något av de tio regelbrott som bestraffas med direkt frispark till motståndarlaget
  - begår någon annan förseelse där spelet stoppas för att varna eller utvisa en spelare

## 14. Glidackling:

Förbud mot glidackling i klass 5, 4, 3, och 2 då kombinationen av behovet av utbildning på yngre spelare kopplat till dåligt säkerhetsförberedda hallar kvarstår. Det är däremot tillåtet att glida/täcka.

## 15. Laguppställning ur FOGIS alt. samsynsblankett:

**Senior, ungdom klass 1 och 2:**

- Spelarförteckning skall läggas in i Fogis för samtliga matcher. Ledare för laget skriver laguppställning ur Fogis och lämnar till domaren i god tid före resp. match.
- Domaren rapporterar in resultatet i Fogis samt ev. misskötsamheter samma dag som matcherna spelats.
- Saknar du inloggning till Fogis eller kunskap om hur man gör i Fogis – kontakta GFF kansli.

**Ungdom klass 3 samt barn:**

- Laguppställning till resp. match förs på framtagen "Spelarförteckning Samsyns". Finns att skriva ut på följande länk:  
[https://d01.fogis.se/svenskfotboll.se/ImageVault/Images/id\\_35703/ImageVaultHandler.aspx100115165355-ug](https://d01.fogis.se/svenskfotboll.se/ImageVault/Images/id_35703/ImageVaultHandler.aspx100115165355-ug)

## 16. Övrigt:

Länk till Svenska Fotbollförbundets "spelregler för Futsal":

[http://d01.fogis.se/svenskfotboll.se/ImageVault/Images/id\\_159930/scope\\_0/ImageVaultHandler.aspx171023131019-ug](http://d01.fogis.se/svenskfotboll.se/ImageVault/Images/id_159930/scope_0/ImageVaultHandler.aspx171023131019-ug)