

# FÖRESKRIFTER OCH KORTFATTAD REGELINFORMATION

## Futsal DM för flickor/pojkar 17år (-03)

### Tävlingssäsongen 2019-2020

---

#### Speldagar

Pojkar och flickor 17 år spelas den 15/12 2019.

Inget Futsal-DM för Flickor & Pojkar 15 år from säsongen 2019/2020.

#### Förutsättningar

DM spelas enligt Futsalregler, läs mer på Svenska FF's hemsida [www.svenskfotboll.se](http://www.svenskfotboll.se)

Komplett regelbok med spelregler för Futsal finns att ladda ner på Svenska FF's hemsida enligt ovan.

DM spelas på hårt sporthallsgolv i Kristianstad Arena, Västra Storgatan 69

Medarrangör: Kristianstad FC

#### Tävlingsstyrelse

Skånes Fotbollförbund administrerar tävlingen. Skåne FF's TU är tävlingsstyrelse.

#### Villkor för deltagande

Endast spelklara och *Futsal-licensierade* spelare äger rätt att delta. Spelare får bara representera den förening som spelaren är Futsal-licensierad för. För att Futsal licensiera spelare, kontakta Svenska FF's licens- och övergångsavdelning eller administrera själv via föreningens inloggning i Fogis.

Notera särskilt att beviljade åldersdispenser inte gäller i Futsal-DM.

Kombinerade lag, två eller flera föreningar, äger ej rätt att nomineras till Futsal-SM.

Deltagande spelare i tävlingskategorierna flickor/pojkar 17 år ska vara födda **2003** eller senare.

#### Tävlingsmetod

Spel enligt seriemetoden i ett gruppspel där varje lag spelar match mot varje annat lag i gruppen.

Gruppvinnare (eventuellt även tvåor eller "bästa" tvåa/or) från respektive grupp går vidare till ett slutspel som spelas enligt cupmetoden, d.v.s. direktutslagning. Några tävlingskategorier spelar som

rakt gruppspel utan slutspel.

#### Lag som utgår ur tävlingen

Förening som, efter bindande anmälan i Fogis, inte deltar i tävlingen debiteras enligt gällande tävlingsbestämmelser startavgift och en särskild avgift om 1500kr.

#### Avgörande av grupplacering:

Om två eller flera lag efter gruppspelets slut har lika poäng avgörs deras placering i gruppen av följande kriterier i följande ordning:

---

#### Postadress

Skånes Fotbollförbund  
Husie Kyrkoväg 88  
212 38 Malmö

#### Telefon

040-590200  
**Bankgiro**  
517-7423

#### Hemsida

[www.skaneboll.se](http://www.skaneboll.se)  
**Organisationsnummer**  
843000-3312

#### E-post

[kansli@skaneboll.se](mailto:kansli@skaneboll.se)

- a) Antal poäng i inbördes matcher
  - 1) Målskillnad
  - 2) Antal gjorda mål
- b) Resultat av alla gruppspelsmatcher
  - 1) Bästa målskillnad
  - 2) Antal gjorda mål
- c) Straffsparkstävling
  - 1) Om två lag fortfarande är lika ska straffsparkstävling genomföras mellan berörda lag
  - 2) Om fler än två lag fortfarande är lika sker avgörande genom lottning.

Är slutspelsmatcher oavgjorda vid full tid sker avgörande genom straffsparkstävling enligt gällande spelregler för Futsal (tre straffar/lag).

### Walk-over (WO)

Föreningen vars lag lämnar W.O. utesluts ur tävlingen och debiteras WO-avgift på 2000kr samt även en uteslutningsavgift om 1500kr. Uteslutet lags matcher ska ogiltigförklaras och så väl lagets som motståndarlagets erövrade poäng och målskillnad ska annulleras. Om det finns särskilda skäl till följd av omständigheter varöver föreningen inte råder, får dock beslutas att laget fortsatt ska delta i tävlingen. Skåne FF:s TU prövar frågor om uteslutning på grund av w.o.

### Anmälan

Anmälan (protest) skall lämnas skriftligen till Tävlingsstyrelsen senaste 15 minuter efter spelad match. Avgiften om 2000kr ska erläggas till Tävlingsledaren i samband med att anmälan lämnas in. Anmälan utan erlagd avgift enligt ovan ogiltigförklaras och behandlas således inte av Skånes FF.

Vid bifall i ärendet får föreningen avgiften återbetald.

OBS! Domares beslut i fakta som rör matchen är enligt regel 5 i Regelboken slutgiltiga.

Anmälan mot sådant beslut kan inte föranleda omspel.

### Spelarförteckning och domarrapport

Spelarförteckning till Futsal-DM ska fyllas i digitalt i Kristianstad Arena Cups hemsida (My team) eller i deras App.

Vår medarrangör Kristianstad FC kommer innan tävlingen maila ut information till er.

Deltagande lag får i Futsal-DM använda maximalt 14st, för föreningen futsal-licensierade och i övrigt behöriga spelare. Om ett lag inte tagit upp 14 spelare på spelarförteckningen före första match äger laget rätt att komplettera spelarförteckningen med tillkommande spelare upp till fjorton.

Tillkommande spelare ska skrivas in på spelarförteckningen med för- och efternamn samt personnummer före deltagande i match.

### Mat & förtäring

I samband med DM-tävlingarna kommer det att finnas servering i en kafeteria med kaffe, dricka, smörgåsar, hamburgare, korv o dyl. Varje förening svarar själva för sina eventuella resekostnader och betalar själva för mat och kiosköp i hallens kafeteria. Kontakta gärna respektive medarrangör för mer information kring mat och förtäring. Se respektive inbjudan för mer information.

---

#### Postadress

Skånes Fotbollförbund  
Husie Kyrkoväg 88  
212 38 Malmö

#### Telefon

040-590200  
**Bankgiro**  
517-7423

#### Hemsida

www.skaneboll.se  
**Organisationsnummer**  
843000-3312

#### E-post

kansli@skaneboll.se

### **Pokal och prismetaljer**

Segrande lag erhåller Skåne FF's prispokal och lagplaketter i guld till 16 spelare.

Förlorande finallag erhåller Skåne FF's lagplaketter i silver till 16 spelare.

Lag som placerar sig trea och fyra erhåller lagplaketter i brons till 16 spelare.

### **Domare**

Tvådomarsystem tillämpas.

Skåne FF's domaravdelning ansvarar för domartillsättning i DM-tävlingarna.

### **Matchdräkt**

Lagen ska förvissa sig om motståndarnas och domarnas dräktfärger och medföra reservställ, samt västar i avvikande färg så att en utespelare kan göra ett flygande byte med målvakten. Alternativt kan reservställ användas om detta avviker från motståndarlagets målvakt och utespelare samt domarna.

Med reservställ avses tröjor och strumpor.

## **SPELREGLER (kortfattad information)**

### **Spelplanen**

Matcherna spelas på en "handbollsplan" som är 25-42m x 15-25m.

En straffpunkt markeras 6m från en punkt mitt mellan målstolparna och en yttre straffpunkt markeras 10m från en punkt mitt mellan målstolparna och på lika stort avstånd från dem.

Bytesområden (vardera 5m) placeras på samma sida planen som spelarbänkarna och omedelbart framför dem. Målens storlek är 3x2m, s.k. "handbollsmål".

### **Bollen**

Futsalboll ska användas och ha en omkrets mellan 62-64 cm och väga mellan 400-440 gram.

### **Antal spelare**

Maximalt antal avbytare är nio (9). Antal byten under en match är obegränsat. Alla byten måste ske inom de markerade bytesområdena och spelare får inte inträda på spelplanen före det att spelaren som lämnar planen passerat helt över sidlinjen.

### **Antal spelare**

En målvakt får byta plats med vilken annan spelare som helst, det måste dock alltid finnas en målvakt på planen. Bytesreglerna gäller även vid skada då spelaren lämnar planen på annan plats än bytesområdet. Då får byte ej ske förrän spelet är stoppat.

---

#### **Postadress**

Skånes Fotbollförbund  
Husie Kyrkoväg 88  
212 38 Malmö

#### **Telefon**

040-590200  
**Bankgiro**  
517-7423

#### **Hemsida**

www.skaneboll.se  
**Organisationsnummer**  
843000-3312

#### **E-post**

kansli@skaneboll.se

### Spelarnas utrustning

En spelare får inte använda utrustning eller annat som kan vara farligt för honom/henne själv eller någon annan spelare, inklusive någon form av smycke. Endast en slät ring är tillåten.

Skor: den enda typ av skor som är tillåten är tränings- eller gymnastiskor av tyg eller mjukt läder med en slät sula av gummi eller liknande material. Godkända benskydd är obligatoriskt.

Målvakter får bära långbyxor. Tröjor måste ha ärmar.

### Speltiden

Speltiden i DM-tävlingarna är 2x12 minuter "rullande tid" utan möjlighet till time-out, d.v.s. tiden stoppas endast vid bedömning av spelarskada, fördröjande av spelet, utvisning och vid störning utifrån, allt enligt domarnas bedömning. Matchtiden förlängs för att möjliggöra att ett lag ska få verkställa en straffspark, en "ackumulerad" 10-meters straff och frispark.

### Igångsättande av spel

Slantsingling görs och det lag som vinner denna bestämmer vilket mål de vill spela mot i första halvlek. Det andra laget görs avspark vid matchens början.

### Avspark

Avsparken ska spelas framåt.

### Bollen i och ur spel

När en match spelas på en inomhusplan och bollen träffar taket, ska spelet startas med en inspark till motståndarlaget till det lag som sist vidrörde bollen.

### Hur mål görs

När hela bollen passerat över mållinjen mellan stolparna och under ribban, om den inte blivit kastad, buren eller avsiktligt slagen med handen eller armen av en spelare från det anfallande laget, målvakten inräknad. Mål får inte göras direkt på avspark.

### Avstånd

Den yttre frisparkspunkten används vid ackumulerade frisparkar enligt nedan. Spelaravstånd vid avspark är 3m, och spelaravstånd vid övriga fasta situationer och insparkar är 5m.

### Direkt frispark

En direkt frispark tilldöms motståndarlaget om en spelare begår någon av följande sex regelbrott på ett sätt som av domaren anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:

- sparkar eller försöker sparka en motståndare;
- faller eller försöker fälla en motspelare;
- hoppar mot en spelare;

---

#### Postadress

Skånes Fotbollförbund  
Husie Kyrkoväg 88  
212 38 Malmö

#### Telefon

040-590200  
**Bankgiro**  
517-7423

#### Hemsida

www.skaneboll.se  
**Organisationsnummer**  
843000-3312

#### E-post

kansli@skaneboll.se

- angriper en motspelare;
- slår eller försöker slå en motspelare;
- tacklar en motspelare;
- knuffar en motspelare;
- håller fast en motspelare;
- spottar på en motspelare;
- oaktsamt glider i ett försök att spela bollen (glid tackling)
- avsiktligt berör bollen med händerna, med undantag av målvakten innanför hans eget straffområde.

**OBS! Ovanstående förseelser är ackumulerade regelbrott.**

### **Straffspark**

Straffspark döms om något av regelbrotten ovan begås av en spelare innanför hans/hennes eget straffområde, oavsett bollens position, om den är i spel.

### **Indirekt frispark**

En indirekt frispark tilldöms motståndarlaget om målvakten begår någon av följande regelbrott:

- efter spelat bollen, vidrör den igen på sin egen planhalva efter att den avsiktligt sparkats direkt till honom av en medspelare.
- vidrör bollen med händerna efter att den blivit avsiktligt sparkad till honom av en medspelare.
- vidrör bollen med händerna efter att fått den direkt från en inspark utförd av en medspelare.
- vidrör eller kontrollerar bollen med händer eller fötter på sin egen planhalva i mer än fyra sekunder.
- om bollen är i spel och målvakten rör den en andra gång på sin egen planhalva om den avsiktligt sparkats till honom av en medspelare,

En indirekt frispark tilldöms också motståndarlaget från den plats förseelsen begicks om, enligt domarens uppfattning en spelare:

- spelar på ett farligt sätt;
- avsiktligt hindrar en motspelares förflyttning när bollen inte spelas;
- förhindrar målvakten att spela ut bollen med händerna

### **Disciplinära bestraffningar**

Gula och röda kort får endast visas spelare och avbytare. Domarna har befogenhet att utdela disciplinära bestraffningar till spelare från det ögonblick de inträder på spelplanen till dess de lämnar spelplanen efter slutsignalen. En spelare kan utvisas för grov-, lindrig- eller målchansförseelse. Utvisad spelare får inte återinträda i pågående match, inte heller får han sitta på spelarbänken eftersom han måste lämna planens närhet. En avbytare får inträda på spelplanen två minuter efter att en medspelare utvisats, om inte mål gjorts innan de två minuterna gått, och om domaren/tidtagaren givit tillstånd. I detta fall gäller följande:

- Om det är 5 spelare mot 4 och det lag som har flest spelare gör mål får laget med endast 4 spelare komplettera med en femte spelare;

- Om båda lagen spelar med 4 och ett mål görs, fortsätter båda lagen med samma antal spelare;
- Om det är 5 spelare mot 3 eller 4 mot 3, och det lag som har flest spelare gör mål, får laget med tre (3) spelare endast sätta in en spelare till;
- Om båda lagen spelar med 3 och ett mål görs, fortsätter båda lagen med samma antal spelare;
- Om laget som gör mål har färre spelare, fortsätter spelet utan att ändra antalet spelare.

Utvisad spelare får inte delta i lagets nästa match i tävlingen. Spelare och berörd förening ansvarar för att se till att spelare som utvisats inte medverkar i nästkommande match. Domare ska i domarrapporten göra en anmälan för de omständigheter som föranlett utvisning för grov förseelse. Notera att ackumulering av varningar inte tillämpas i DM-tävlingarna. Ledare kan avvisas för lindrig eller grov förseelse. Domare ska i domarrapporten göra en anmälan för de omständigheter som föranlett avvisning av ledare för grov förseelse.

### **Akkumulerade regelbrott - straffspark vid yttre straffpunkten**

Vid matchtid 2x12 minuter gäller följande:

Med början från det **fjärde** (4) ackumulerade regelbrottet som registrerats för respektive lag i varje halvlek erhåller motståndarlaget en straff från den yttre straffpunkten från 10 meter.

Tillvägagångssätt (för det **fjärde** och därpå följande ackumulerade regelbrott)

- Spelaren som lägger frisparken måste sparka bollen med avsikt att göra mål och får inte passa bollen till någon annan spelare.
- När frisparken lagts får ingen spelare vidröra bollen innan den vidrörts av målvakten eller studsat från målstolpen eller ribban, eller har lämnat planen.
- Om en spelare begår lagets fjärde regelbrott på motståndarlagets planhalva eller på sin egen planhalva framför en tänkt linje som går genom den yttre straffpunkten 10m från mållinjen och är parallell med mittlinjen, ska frisparken läggas från den yttre straffpunkten.
  - Om en spelare begår lagets fjärde regelbrott på sin egen planhalva mellan 10m-linjen och mållinjen, får laget som fått frisparken välja om de vill lägga frisparken från den yttre straffpunkten eller från den plats regelbrottet begicks.

### **Inspark**

Inspark är ett sätt att återuppta spelet och mål kan inte göras direkt på inspark.

### **Målkast**

Målkast är ett sätt att återuppta spelet, och mål kan inte göras direkt på målkast.

Bollen är i spel när den kastats utanför straffområdet. Målkast får göras över halva plan.

### **4-sekunders tidsgräns**

Igångsättande av spelet ska ske inom 4 sekunder från det att berörd spelare har fått kontroll på bollen, exempel inspark, indirekt eller direkt frispark, målkast och hörnskick. Domarna räknar tiden och markerar med tecken vid bedömning av 4 sekunders regeln. Regeln omfattar ej straffspark, avspark och den ackumulerade 10-meters straffsparken.

---

#### **Postadress**

Skånes Fotbollförbund  
Husie Kyrkoväg 88  
212 38 Malmö

#### **Telefon**

040-590200  
**Bankgiro**  
517-7423

#### **Hemsida**

www.skaneboll.se  
**Organisationsnummer**  
843000-3312

#### **E-post**

kansli@skaneboll.se

## Västar på avbyttarna

Västar ska användas på spelarna som för stunden är avbyttare.

