

DM i Futsal 2019-2020 – Föreskrifter seniorer

Blekinge Fotbollförbund 6 augusti 2019

Alla futsalmatcher spelas enligt SvFF:s tävlingsregler ”Spelregler för Futsal”. SvFF:s tävlingsbestämmelser för Futsal 2019/2020 gäller i tillämpliga delar och i övrigt föreskrivs:

Allmänna föreskrifter

Futsal-DM 2019/2020 spelas för damer respektive herrar under november-december som seriespel i grupper om 4-5 lag med geografisk indelning. Blekinge Fotbollförbunds (BFF:s) Tävlingskommitté (TK) är tävlingsstyrelse för DM i Futsal för seniorer. BFF's Disciplinutskott (DPU) är beslutande organ i bestraffningsärenden.

Anmälan och representation

Samtliga föreningar kan anmäla högst ett lag per tävling. Kombinerat seniorlag, som godkänts av BFF, äger rätt att delta. Spelare skall vara futsalregistrerade för föreningen i FOGIS. Som spelare är det endast tillåtet att representera ett och samma lag i tävlingen under samma spelår. Notera att frimånad för Futsal för amatörer är fr.o.m. den 1 augusti t.o.m. den 31 augusti.

Spelform

Tävlingen spelas som gruppspel med 4-5 lag i en enkelserie med hemma- och bortamatcher där hemmalaget står som arrangör av matchen. Finalspel avgörs under en dag/kväll. Beroende på antal anmälda lag spelas slutspel som en grupp eller semifinaler och final.

Spelordning

BFF lägger in preliminär spelordning i FOGIS. Hemmalag lägger in fastställda speltider för gruppspel. BFF fastställer speltider i finalspel.

Spelplan

Hemmalag bokar och bekostar spelplan under gruppspel. BFF bokar och bekostar spelplan vid finalspel. Lagen ska ha tillgång till matcharenans spelplan, eller annan arenas spelplan i nära anslutning till matcharenan, för uppvärmning senast 10 minuter före avsparkstiden.

Sporthallsgolv eller trägolv (parkett) ska användas vid futsalmatch.

Planlängd ska som minst vara 38 meter och som mest vara 42 meter. Planbredd ska som minst vara 18 meter och som mest vara 20 meter.

Domare

BFF tillsätter domare till gruppsspelsmatcher och finalspel. Hemmalag bekostar domare till gruppsspelsmatcher. BFF bekostar domare vid finalspel.

Sekretariat

Hemmalag sköter sekretariat under gruppspel. BFF sköter sekretariat vid finalspel.

Entré

Hemmalag sköter och erhåller entré under gruppspel. BFF sköter och erhåller entré vid finalspel.

Spelarförteckning

Spelarförteckning skall läggas in i FOGIS av deltagande lag. Domare lägger in resultat och domarrapport.

Avbytare

14 spelare fördelade på fyra utespelare och en målvakt samt högst nio avbytare får anmälas på spelarförteckningen och användas i varje match.

Bollar

Futsalboll ska användas och ska ha en omkrets av minst 62 cm och högst 64 cm samt väga minst 400 gram och som tyngst 440 gram. Hemmalag ansvarar för att det finns matchbollar samt fem uppvärmningsbollar till vardera lag. Uppvärmningsbollarna ska vara likadana som matchbollarna.

Målstorlek

Målens storlek ska vara 2 x 3 meter.

Speltid

Speltiden är 2x20 minuter per match i gruppspel och i finalspel. Speltiden är rullande, d.v.s. klockan stannas inte vid avblåsning om inte domaren gör tecken för detta.

Match ska börja på fastställt klockslag.

Under halvtidspausen har lagen rätt till fem minuters effektiv vila, såvida inte domaren medger längre tid.

Halvtidspausen får inte överstiga 15 minuter.

Om utslagsmatch är oavgjord vid ordinarie speltids slut ska speltiden utsträckas med en förlängning om 1x5 minuter (rullande tid) där första mål blir direkt avgörande (Golden Goal). Är matchen efter förlängningstidens utgång fortfarande oavgjord sker avgörande med straffsparkstävling med tre straffar per lag (följt av en straff per lag tills matchen är avgjord).

Time-out

Lagen har rätt att begära en en-minuts time-out i varje halvlek.

Utvisning

Utvisning innebär att laget får spela med en spelare mindre i 2 min och ett personligt straff för resten av matchen. I övrigt se "Spelregler för Futsal, Regel 3" samt "SvFF Tävlingsbestämmelser för Futsal, Kapitel 5".

Ackumulerade frisparkar

Frisparkarna räknas och vid lagets 6:e frispark (och varje därpå följande) tilldöms straffspark från 10 m eller frispark från den plats där förseelsen begicks (valbart). I halvlek nollställs lagens frisparkar.

Igångsättning

Bollen måste sättas i spel inom 4 sek. Domaren räknar sekunderna med ena handens fingrar. Från sidolinjen spelas bollen igång med fötterna.

Målvakt

1. Målvakten startar alltid spelet med händerna (målkast) då bollen varit död (vid kortlinjen). Målkast får kastas över hela planen.
2. Målvakten får endast ha ett bollinnehav (max 4 sek) på egen planhalva. Detta gäller både med händer och fötter. Även igångsättning av spelet räknas som ett bollinnehav. Om motståndaren rör bollen så nollställs antal bollinnehav.
3. På anfallsplanhalvan får målvakten delta på samma sätt som en utespelare med fritt antal bollberöringar.

Tabellräkning

Slutställningen i tabell vid gruppspel avgörs genom:

1. Antal poäng.
2. Målskillnad (skillnaden mellan gjorda och insläppta mål).
3. Flest antal gjorda mål (om målskillnad är lika).
4. Inbördes möte.
5. Lottning