



NATIONELLA SPELFORMER 9 MOT 9 13-14 ÅR

Målsättning med spelformen 9 mot 9

Matchen ska vara ett lek- och glädjefullt tillfälle där utgångspunkten är ungdomars behov. Alla spelare ska ges bra förutsättningar för att kunna utföra många fotbollsaktioner som till exempel att passa långt och kort, dribbla och skjuta.

Sådana förutsättningar är bland annat planens storlek och antalet spelare.



Så spelar vi 9 mot 9 2018 - Hälsingland

Förutsättningar



Storlek planyta liten 9 mot 9 (13 år)

65 x 50 meter, straffområde 25 x 12 m

*Retreat line (mitt emellan straffområde och mittlinje)

Storlek planyta stor 9 mot 9 (14 år)

72 x 55 meter, straffområde 25 x 12 m

*Retreat line, se liten 9 mot 9.



Storlek mål liten 9 mot 9

7,32-5,0 x 2,2-2,0 m

Storlek mål stor 9 mot 9

7,32-6,0 x 2,44-2,2



Storlek boll liten 9 mot 9

4.

Storlek boll stor 9 mot 9

5.



Utrustning spelare

Tröja, byxor och strumpor
Skor och benskydd.



Antal spelare

8 utespelare och 1 målvakt
per lag på planen.



Byten

Fria byten.



Speltid

3 x 25 minuter.

Rekommendationer

Utgå från 11-mannaplans befintliga linjering. (Vilket kan ge något avvikande mått från beskrivna storlekar.)

Liten 9 mot 9

använd 5 x 2 m (7 mot 7).

Stor 9 mot 9

använd 7,32 x 2,44 m (11 mot 11).

Boll av god kvalite pumpad med lämpligt lufttryck.

Enhetliga matchkläder.

Max 4 avbytare per lag.

Byten i paus.

Minst 50 min speltid för alla spelare.

Retreat line

Vid inspark måste bollen ligga stilla och sparkas från någon plats inom målområdet av en spelare från det laget som ska starta spelet. Bollen är i spel när den är utanför straffområdet. Motspelarna måste stanna bakom Retreat line tills bollen är i spel.

Detta gäller inte när målvakten fångar bollen i spel.



Regler



Offside

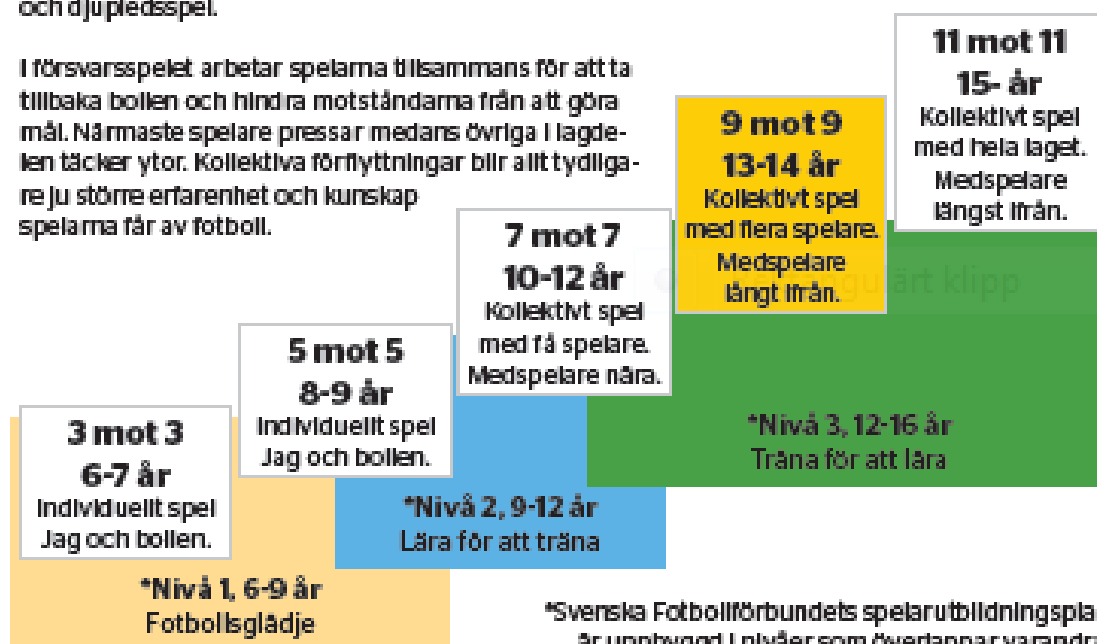
Spelare som befinner sig närmare motståndarnas mållinje än både bollen och den näst sista motspelaren när bollen spelas befinner sig i offside position.

Detta gäller endast spelare som är aktiva i spelet och har passerat retreat line på motståndarlagets planhalva.

Hur spelar 13-14 åringar fotboll?

Spelarna börjar nu att tydligt samarbeta för att lösa olika situationer. I anfallsspelet samverkar spelarna för att ta sig framåt och göra mål. Eftersom ungdomarna blir starkare och snabbare kan man nu variera längden på passningarna vid till exempel spelvändningar, omställningar och djupledsspel.

I försvarsspelet arbetar spelarna tillsammans för att ta tillbaka bollen och hindra motståndarna från att göra mål. Närmaste spelare pressar medans övriga i lagdelen täcker ytor. Kollektiva förflyttningar blir allt tydligare ju större erfarenhet och kunskap spelarna får av fotboll.



Tips till ledare, föräldrar och de som stöttar ungdomarna vid match och träning

- Trösta mig om jag är ledsen, stå ut med mig om jag är arg, skratta med mig när jag är glad.

- Om du inte är min tränare så vill jag inte ha tekniska eller taktiska råd från dig eftersom det gör det svårt och rörigt för mig. Uppmuntra mycket hellre försök och initiativ som jag gör.

- Bill inte arg på mig och kritisera mig inte om jag förlorar. Stötta mig istället och beröm mig för att jag deltog, kämpade, försökte och hjälpte mina lagkamrater.

- Uppträd med respekt för alla när du är med mig i idrotten. Det gäller domare, motståndare, andra föräldrar, ledare, funktionärer, ja, alla som är där, inklusive mig.

- Låt mig styra saker inom idrotten själv eller tillsammans med min tränare och ledare. Jag vill bli självständig och lära mig hur det går till att idrotta.

- Uppmuntra mig regelbundet så att jag vet att du bryr dig om mig och min idrott.



Matchvärd

Alla barn och ungdomsmatcher i Hälsingland ska ha matchvärd. Syftet med matchvärdar är att skapa:

- en miljö på våra matcher där barn och ungdomar kan ha roligt med sin fotboll.
- en miljö där våra ungdomsdomare trivs och ges möjlighet att utvecklas i sin domarroll.

Matchvärdens roll är att vara en vuxen förebild och ett vuxenstöd. Uppdraget är att verka för en trygg och positiv matchmiljö.

Bra egenskaper för en matchvärd kan vara; social, positiv, ett visst mått av civilkurage.

Matchvärden ska ha en matchvärdsväst för att man enkelt ska kunna identifiera vem det är.

Matchvärdens uppgifter:

Innan matchen:

- Hälsa domare och lag välkomna, se till att alla hittar till sina omklädningsrum.
- Samla ledare och domare för att kort gå igenom **Så spelar vi** och tillsammans se till att alla delar i dokumentet efterföljs.

Eftersom det ofta är unga domare som används i barn- och ungdomsfotbollen tycker vi att domare och ledare gemensamt skall ta ansvar för att matchen genomförs på ett positivt och, för alla parter, givande sätt. Prata med ledare och domare om detta innan matchen.

- Gå även igenom dessa punkter ur vår **Nolltolerans**:

"Vid besök på Hälsinglands barn o ungdomsmatcher anser vi att följande uppträdande är olämpligt:

- Att försöka påverka eller att ge negativa kommentarer om domsluten
- Att använda svordomar mot ledare, spelare eller domare
- Att använda obscena gester, könsord eller rasistiska uttryck."

Innan avspark:

- Se till att samtliga spelare och ledare gör *Line up* på planen och genomför *Fair Play*-hälsning.

Under matchen:

- Stötta domaren under matchens gång, t.ex. vid tuffa beslut som avisning av ledare eller förälder.
- Var tillgänglig för domaren i pausen.

Efter matchen:

- Se till att alla spelare, ledare och domare tackar.
- Stäm av läget med domaren och ledarna.
- Hjälプ till att få en positiv känsla av matchen för alla inblandade.
- Återkoppla till Hälsinglands Fotbollförbund om något har inträffat runt matchen eller arrangemanget som vi bör ha reda på.

Kom ihåg:

Det formella ansvaret att **reglerna** följs ligger hos domaren.

Att **rekommendationerna** efterföljs ansvarar ledarna för.

Rekommendationer

Följande rekommendationer gäller i 9 mot 9:

- Ledare och spelare står på den ena långsidan, föräldrar och publik står på motsatt sida.
- Lagen hälsar på varandra och domaren innan match och tackar varandra efter match.
- Minst 3st bollar/lag skall finnas att tillgå vid match. En bra förutsättning för en "meningsfull" uppvärmning samt att korta ner speluppehåll under matchen.
- Från och med **9 mot 9** ska FOGIS spelarförteckning överlämnas till motståndarlag och domare innan matchstart.
- Domare bör vara utbildad ungdomsdomare samt ha domarklädsel på sig.
- Ledare bör ha gått **Tränarutbildning C** och **Tränarutbildning B Ungdom**

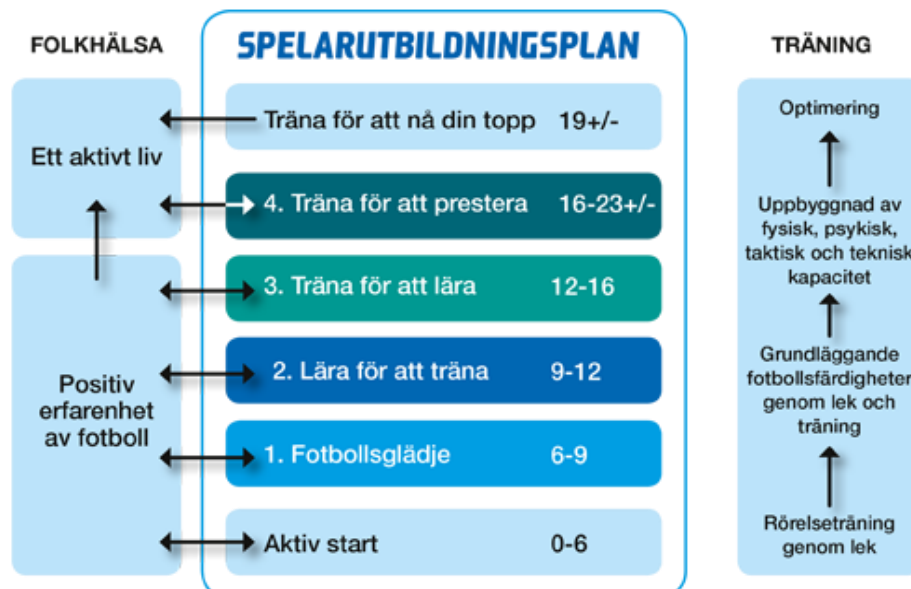
Spelarutbildningsplanen

Spelarutbildningsplanen beskriver hur svensk fotboll med bästa tänkbara lärandemiljöer ska utveckla fotbollsspelare i åldern 6–19 år och ge möjlighet till ett livslångt lärande samt en aktiv livsstil. Syftet med planen är att öka kunskapen om fotboll genom att utgå från aktuell forskning och beprövad erfarenhet.

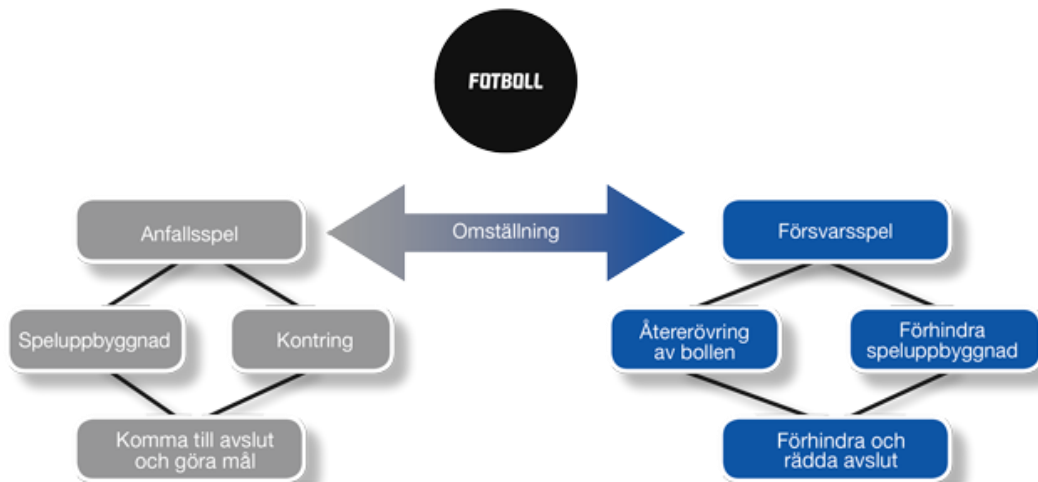
SvFF har utvecklat en spelarutbildningsplan där det framgår vad som är lämpligt att träna på i olika åldrar samt hur detta hakar in i matchen. Matchen är ju "det bästa träningsstillfallet".

Allt om spelarutbildningsplanen hittar ni på:

<https://utbildning.sisuidrottsbocker.se/fotboll/tranare/spelarutbildning/svffs-spelarutbildningsplan/>



Beskrivning av spelet:



Svensk barn- och ungdomsfotbolls policydokument

Fotbollens Spela, Lek och Lär (FSSL) beskriver inriktningen för svensk barn- och ungdomsfotboll och de värderingar som all fotboll ska stå för. **Barnfotboll** definieras som all fotboll **till och med 12 år**, och **ungdomsfotboll** som fotboll för **13-19 år**.

För att riktlinjerna ska genomsyra all barn- och ungdomsfotboll behöver ledare, föräldrar och andra som är involverade i verksamheten ha god kännedom om FSSL.

Det är viktigt att alla är medvetna om att de har stor påverkan på spelarna och deras roll har betydelse i att skapa en god fotbollsmiljö.

Från och med 2018 gäller följande 5 riktlinjer för svensk barn- och ungdomsfotboll:

- Fotboll för alla.
- Barn och ungdomars villkor.
- Fokus på glädje, ansträngning och lärande.
- Hållbart idrottande.
- Fair play.

För mer information om Fotbollens Spela Lek och Lär:

svenskfotboll.se/fssl

Fotbollsportalen

Mer information om spelformer hittar du på Fotbollsportalen:

svenskfotboll.se/utbildning

På Fotbollsportalen har SvFF samlat all information och allt material kring deras spelar- och tränarutbildningar.

Spelregler 9 mot 9

Förklaring till spelreglerna 9 mot 9:

”Regel 6 Övriga matchfunktionärer” tillämpas inte i 9 mot 9.

Avbytare

Samtliga avbytare får bytas in under match och utbytt spelare får återinträda i spelet. Byte av avbytare sker genom s.k. flygande byten.

Retreat line

I 9 mot 9 ska det finnas en s.k. retreat line mitt emellan straffområdes- och mittlinjen på varje planhalva. Detta för att när målvakten startar spelet ska det anfallande laget få chansen till speluppbyggnad med ett passningsspel efter marken innan de hamnar under press från attackerande spelare.

Regel 1 Spelplanen

9 mot 9 liten

Planyta ska vara 65 x 50 meter och straffområdet 25 x 12 meter.

Målet ska vara 7,32-5,0 x 2,2-2,0 meter.

9 mot 9 stor

Planytan ska vara 72 x 55 meter och straffområdet 25 x 12 meter.

Målet ska vara 7,32-6,0 x 2,44-2,2 meter.

Målet

Målstolparna och ribban ska vara kvadratiska, rektangulära, runda eller elliptiska och de får inte vara farligt. Målen (inklusive flyttbara måld) måste vara säkert förankrade i marken så att de inte välter.

Straffområdet

Två linjer dras i rät vinkel mot mållinjen och sträcker sig in på spelplanen enligt ovan redovisade mått. Linjerna sammanbinds med en linje parallellt med mållinjen.

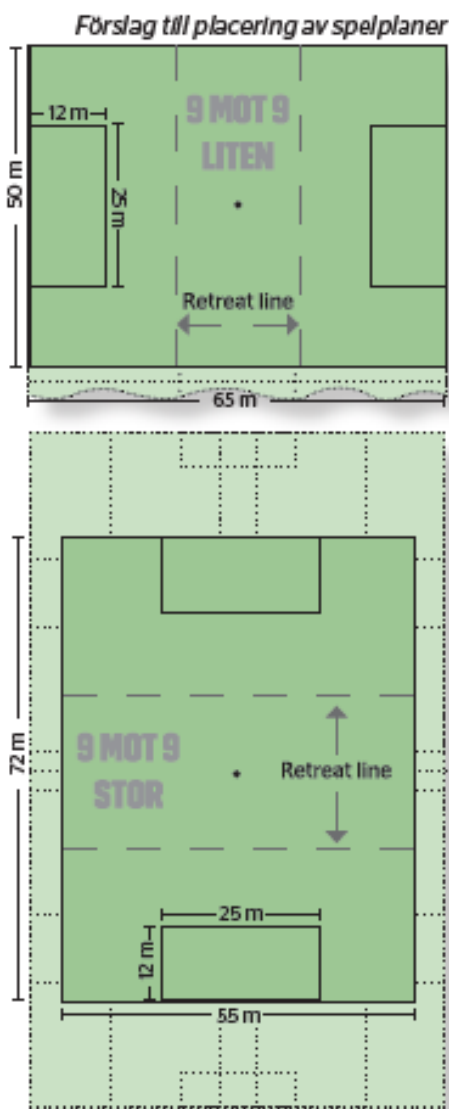
I varje straffområde markeras en straffpunkt från en punkt placerad mitt mellan målstolparna samt 9 meter från mållinjen vad avser 7 mot 7 och 11 meter från mållinjen vad avser 9 mot 9.

Anpassning av spelytan

Om en spelyta utgör del av en större fotbollsplan (t.ex. en plan för spel 11 mot 11) får spelytan för matchen anpassas i storlek proportionerligt utifrån förutsättningarna på den befintliga fotbollsplanen.

Retreat line

Mitt mellan straffområde och mittlinje ska en markering för retreat line finnas.



Regel 2 Bollen

Bollstorlek 5 (vikt 410-450 gram) ska användas.

Regel 3 Spelarna

En match spelas mellan två lag varav 8 utspelare och en målvakt i respektive lag samtidigt får delta i spelet. En match kan inte börja eller fortsätta om något av lagen är färre än 7 spelare.

Byte av målvakt

Vilken som helst av spelarna får byta plats med målvakten, om:

- domaren informeras innan bytet görs.
- Bytet görs under ett spelavbrott.

Regel 4 Spelarnas utrustning

En spelare får inte använda utrustning eller bära något som är farligt. Alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, öronringar, läderband, gummiband etc.) är förbjudna och måste tas bort. Att använda tejp för att täcka smycken är inte tillåtet.

Det är obligatoriskt för spelarna att bära:

- tröja
- byxor
- strumpor
- benskydd – dessa måste vara av lämpligt material för att ge tillräckligt skydd och täckas av strumporna
- skor

De två lagen måste bära färger som skiljer dem från varandra och domaren. Varje målvakt måste bära färger som skiljer sig från de andra spelarna.

Regel 5 Domaren

Varje match leds av en domare som ska se till att spelreglerna följs i anslutning till matchen. Domarens beslut i fakta som rör spelet, inkluderande om ett mål har gjorts eller ej, är slutgiltiga. Beslut tagna av domaren måste alltid respekteras.

Domaren kan inte ändra ett beslut efter att ha insett att det är felaktigt om spelet återupptagits eller om domaren har signalerat för första, andra eller tredje periodens slut och lämnat planen.

Regel 7 Speltiden

En match består av tre lika långa perioder där domaren avgör hur mycket tid som ska läggas till i respektive period.

Speltiden är 3 x 25 minuter.

Regel 8 Spelets start och återupptagande

En avspark startar varje period i en match och återupptar spelet när ett mål har gjorts. Om ett regelbrott inträffar när bollen inte är i spel ändrar det inte hur spelet återupptas.

Avspark

Tillvägagångssätt:

- det lag som vinner slantsinglingen bestämmer vilket mål det ska spela mot i första perioden
- motståndarlaget lägger avsparken

- det lag som vinner slantsinglingen lägger avsparken som startar andra perioden
- laget som genomförde den första avsparken lägger också avsparken inför den tredje perioden
- inför andra respektive tredje perioden byter lagen sidor
- efter att ett lag gjort mål genomförs avsparken av motståndarlaget

Vid avspark gäller följande:

- alla spelare förutom den som lägger avsparken ska vara på sin egen planhalva
- bollen ska ligga stilla på mittpunkten
- domaren ger signal
- bollen är i spel när den blivit sparkad och tydligt rör sig
- ett mål kan göras direkt på motståndarlaget från avsparken; om bollen går direkt i avsparksläggarens mål döms hörnspark till motståndarlaget.

Vid brott mot tillvägagångssättet vid avspark tas avsparken om. Motspelarna till det lag som lägger avsparken ska vara minst 9 meter i 9 mot 9 tills bollen är i spel.

Nedsläpp

Domaren släpper bollen på den plats där den befann sig när spelet stoppades. Bollen är i spel när den vidrör marken. Vilket antal spelare som helst får försöka vinna bollen vid nedsläpp (inklusive målvakterna).

Regel 9 Bollen i och ur spel

Bollen är ur spel när:

- den helt passerat över mållinjen eller sidlinjen på marken eller i luften
- domaren stoppat spelet

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen, även när den studsar från en domare, målstolpe, ribba eller hörnflaggstång och blir kvar på spelplanen.

Regel 10 Fastställande av matchens resultat

Ett mål är gjort när hela bollen passerat mållinjen, mellan stolparna och under ribban, förutsatt att inget regelbrott begåtts av det lag som gjort mål.

Om domaren ger signal för mål innan bollen har passerat helt över mållinjen ska spelet återupptas med ett nedsläpp.

Regel 11 Offside

Det är inte ett regelbrott att vara i offsideposition. En spelare är i offsideposition om:

- någon del av huvudet, kroppen eller fötterna är förbi retreat line på motståndarlagets planhalva (mitt emellan straffområdeslinjen och mittlinje)

och

- någon del av huvudet, kroppen eller fötterna är närmare motståndarlagets mållinje än både bollen och den näst sista motspelaren

Spelarnas händer och armar, inklusive målvaktens, räknas inte. En spelare är inte i offsideposition om spelaren är i linje med:

- den näst sista motspelaren eller
- de två sista motspelarna

Bestraffningsbar offside

En spelare i offsideposition i det ögonblick bollen vidrör eller spelas av en medspelare ska endast bestraffas om spelaren är inblandad i aktivt spel genom att:

- ingripa i spelet genom att spela eller vidröra en boll som passats eller vidrörts av en medspelare eller
- stör en motspelare genom att:
 - förhindra en motspelare från att spela eller kunna spela bollen genom att tydligt skymma motspelarens siktlinje eller utmana en motspelare om bollen eller
 - klart försöka spela en boll som är nära spelaren när denna handling påverkar en motspelare eller
 - göra en tydlig handling som klart påverkar möjligheten för en motspelare att spela bollen eller
 - vinner en fördel genom att spela bollen eller störa en motspelare när den har:
 - studsat eller ändrat riktning från målstolpen, ribban eller motspelare
 - blivit avsiktligt räddad av en motspelare

En spelare i offsideposition som tar emot bollen från en motspelare som avsiktligt spelar bollen (undantaget från en avsiktig räddning av en motspelare) anses inte ha vunnit en fördel.

En "räddning" är när en spelare stoppar en boll som är på väg in i eller mycket nära mål med någon del av kroppen utom händerna (med undantag av målvakten innanför straffområdet).

Ej bestraffningsbar offside

Det är inte bestraffningsbar offside om en spelare får bollen direkt från:

- inspark
- inkast
- hörnspark

Om en bestraffningsbar offside inträffar ska domaren döma en indirekt frispark där regelbrottet inträffade.

Regel 12 Otilåtet spel och olämpligt uppträdande

Direkta och indirekta frisparkar och straffspark kan endast dömas för regelbrott begångna när bollen är i spel.

Direkt frispark

En direkt frispark döms om en spelare begår något av följande regelbrott mot en motspelare på ett sätt som av domaren anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:

- angriper med överkroppen
- hoppar mot
- sparkar eller försöker sparka
- knuffar
- slår eller försöker slå (inklusive skallar)
- tacklar med foten eller angriper med annan del av kroppen
- fäller eller försöker fälla

Oaktsamhet är när spelaren visar en brist på uppmärksamhet eller hänsyn då spelaren försöker erövra bollen, eller att spelaren handlar utan försiktighet. Ingen disciplinär bestraffning behövs.

Vårdslöshet är när spelaren handlar med ligkiltighet inför faran eller följderna för en motspelare och måste varnas.

Utfört med överdriven kraft är när spelaren överskrider den kraft som behövs och riskerar motspelarens säkerhet och måste utvisas.

En direkt frispark döms även om en spelare begår något av följande regelbrott:

- avsiktligt tar kontakt med bollen med sin hand eller arm (med undantag av målvakten innanför eget straffområde)
- håller fast en motspelare
- hindrar en motspelare med kontakt
- spottar på en motspelare

Indirekt frispark

En indirekt frispark döms om en spelare:

- spelar på ett farligt sätt
- hindrar en motspelares förflyttning utan att någon kontakt gjorts
- visar avvikande mening, använder stötande, förolämpande eller smädligt språk och/eller gester eller andra verbala regelbrott
- förhindrar målvakten från att spela ut bollen från händerna eller sparkar eller försöker sparka bollen när målvakten är på väg att spela ut den
- begår något annat regelbrott, som inte nämnts i spelreglerna, för vilket spelet stoppats för att varna eller visa ut en spelare

En målvakt anses ha bollen under kontroll när:

- bollen är mellan händerna eller mellan handen och någon annan ta (t.ex. marken, egen kropp) eller genom att vidröra den med någon del av händer eller armar, utom om bollen oavsiktligt studsar från målvakten, eller om målvakten gjort en räddning
- målvakten håller bollen i sin utsträckta öppna hand
- när målvakten studsar den mot marken eller kastar upp den i luften

När målvakten har bollen under kontroll med sina händer kan målvakten inte angripas av en motspelare.

En indirekt frispark döms om målvakten, innanför sitt straffområde, begår något av följande regelbrott:

- vidrör bollen med händerna efter:

att målvakten släppt den och före den vidrört någon annan spelare att den blivit avsiktligt sparkad till målvakten av en medspelare

att tagit emot den direkt från ett inkast utfört av en medspelare

Förutom ovanstående dömes en indirekt frispark om målvakten i 9 mot 9, innanför sitt eget straffområde, har bollen under kontroll med händerna i mer än sex sekunder innan målvakten släpper den.

Varning och utvisning

Det gula kortet innebär en varning och det röda kortet innebär en utvisning. Endast spelare kan visas det röda eller gula kortet.

En spelare varnas om spelaren är skyldig till:

- fördröjande av spelets återupptagande
- avvikande mening med ord eller handling
- underlåtenhet att inta korrekt avstånd när spelet återupptas med hörnspark, frispark eller inkast
- upprepade regelbrott (inget särskilt antal eller mönster utgör "upprepade")
- olämpligt uppträdande

En spelare som begår något av de följande regelbrotten ska utvisas:

- allvarligt otillåtet spel - en tackling eller försök att erövra bollen som riskerar motspelarens säkerhet eller använder överdriven kraft eller brutalitet
- spotta på en motspelare eller någon annan person
- våldsamt eller obehärskat uppträdande - när en spelare använder överdriven kraft eller brutalitet mot en motspelare eller någon annan person när spelaren inte försöker erövra bollen
- använda stötande, förolämpande eller smädligt språk och/eller gester
- få en andra varning i samma match

I 9 mot 9 utvisas även en spelare som begår någon av följande regelbrott:

- förhindra ett mål eller en uppenbar målchans för motståndarlaget genom att avsiktligt beröra

bollen med handen (utom en målvakt inom sitt straffområde)

- förhindra en uppenbar målchans för en motspelare som rör sig mot spelarens mål genom ett regelbrott som bestraffas med frispark

En spelare som har blivit utvisad måste lämna spelplanens närhet och det tekniska området.

En utvisad spelare i 9 mot 9 får inte ersättas.

Regel 13 Frispark

Direkt och indirekt frispark tilldöms en spelares motståndarlag när spelaren gör sig skyldig till ett regelbrott.

Domaren ska markera en indirekt frispark genom att höja armen ovanför huvudet. En indirekt frispark ska tas om, om domaren glömmer att visa att frisparken är indirekt och bollen sparkas direkt i mål.

Boll som går i mål

- Om en direkt frispark sparkas direkt in i motståndarlagets mål ska mål dömas

- Om en indirekt frispark sparkas direkt in i motståndarlagets mål ska inspark dömas

- Om en direkt eller indirekt frispark sparkas direkt in i det egna lagets mål ska hörnspark dömas

Frisparkar läggs från den plats där regelbrottet inträffade.

Bollen:

- ska ligga stilla och den som lägger frisparken får inte vidröra bollen igen förrän den vidrört en annan spelare

- är i spel när den blivit sparkad och tydligt rör sig, utom vid frispark till försvarande lag i eget straffområde där bollen är i spel när den sparkats direkt ut ur straffområdet

Alla motspelare måste befinna sig minst 9 meter från platsen för igångsättande.

Regel 14 Straffspark

Straffspark döms om en spelare begår ett regelbrott som bestraffas med direkt frispark inom eget straffområde.

Ett mål får göras direkt på straffspark.

Bollen måste ligga stilla på straffpunkten. Spelaren som lägger straffsparken ska vara tydligt identifierad. Målvakten ska bli kvar på mållinjen, vänd mot straffsparksläggaren, mellan målstolparna till dess bollen sparkats. Övriga spelare utom den som lägger straffsparken och målvakten ska befinna sig:

- bakom straffpunkten

- på spelplanen

- utanför straffområdet

Efter att spelarna intagit positioner i enlighet med denna regel ger domaren signal till att straffsparken får läggas.

Spelaren som lägger straffsparken måste sparka bollen framåt. Bollen är i spel när den blivit sparkad och tydligt rör sig.

Spelaren får inte spela bollen igen innan den har vidrört en annan spelare. Straffsparken är fullbordad när bollen upphör att röra sig, går ur spel eller när domaren stoppar spelet för något regelbrott.

Tidstillägg ska göras för att en straffspark ska kunna läggas i slutet av varje halvlek eller i slutet av varje förlängningsperiod.

Regel 15 Inkast

Inkast tilldöms motspelarna till den spelare som sist vidrörde bollen när hela bollen passerar över sidlinjen på marken eller i luften.

Mål kan inte göras direkt från inkast:

- om bollen går i motståndarlagets mål – inspark döms
- om bollen går i eget mål – hörnspark döms

I det ögonblick bollen kastas ska kastaren:

- vara vänd mot spelplanen
- ha en del av båda fötterna på sidlinjen eller på marken utanför sidlinjen
- kasta bollen med båda händerna bakom och över huvudet från den plats där bollen lämnade spelplanen

Alla motspelare måste stå minst 2 meter från inkastplatsen.

Bollen är i spel när den kommer in på spelplanen. Om bollen rör marken innan den går in på spelplanen ska inkastet tas om av samma lag från samma plats. Om inkastet inte utförs korrekt i 9 mot 9 ska det göras om av motståndarlaget.

Kastaren får inte vidröra bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare. En motspelare som otillåtet stör eller hindrar den som kastar (inklusive flyttar sig närmare än 2 meter från inkastplatsen) varnas för olämpligt uppträdande och om inkastet har gjorts döms en indirekt frispark.

Regel 16 Inspark/Målvaktsutkast

Inspark/Målvaktsutkast döms när hela bollen passerar över mållinjen, på marken eller i luften efter att sist ha vidrört en spelare i det anfallande laget och mål inte gjorts.

Mål kan göras direkt, men bara på motståndarlaget; om bollen går direkt i insparkläggarens mål döms hörnspark till motståndarlaget om bollen varit utanför straffområdet.

Om den som utför insparken/målvaktsutkastet, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen innan den vidrört en annan spelare ska en indirekt frispark dömas. Vid alla andra brott mot denna regel ska insparken/målvaktsutkastet tas om.

- Bollen måste ligga stilla och sparkas från valfri plats inom straffområdet av en spelare från det försvarande laget.
- Bollen är i spel när den är utanför straffområdet.
- Motspelarna måste vara bakom retreat line tills bollen är i spel. Detta gäller inte när målvakten fångar bollen i spel.

När målvakten har bollen under kontroll i sina händer ska motståndarna i 7 mot 7 (gäller ej 9 mot 9) backa till retreat line tills bollen har lämnat målvaktens händer. Målvakten sätter i 7 mot 7 igång spelet genom att kasta/rulla ut bollen samt i 9 mot 9 genom att kasta/rulla eller sparka ut bollen.

Regel 17 Hörnspark

Hörnspark döms när hela bollen passerar över mållinjen på marken eller i luften, efter att sist ha vidrört en spelare i det försvarande laget, och mål inte gjorts.

Mål kan göras direkt från hörnspark, men bara på motståndarlaget; om bollen går direkt i hörnsparkläggarens mål döms hörnspark till motståndarlaget.

- Bollen ska ligga stilla och sparkas av en spelare från det anfallande laget.
- Bollen är i spel när den blivit sparkad och tydligt rör sig.

- Hörnmarkering (flagga, kon eller motsvarande) får inte flyttas.
- Om den som lägger hörnsparken, efter att bollen är i spel, vidrör bollen igen innan den vidrört en annan spelare ska en indirekt frispark dömas.
- Motspelarna måste uppehålla sig minst 9 meter i 9 mot 9 från platsen för igångsättande.

Vid alla andra brott mot denna regel ska hörnsparken tas om.



Hälsinglands Fotbollförbund:

Kanslichef Andreas Göransson 0270-190 98
Fotbollsutvecklare Alexander Blom 0270-190 95
Domaransvarig Anders Magnusson 0270-190 97

hff@hidrott.se