

Futsal 2017/2018 Gestriklands Fotbollförbund

1. Matchtid

- 1 * 25 min (Senior, dam/herr)
- 2 * 12 min (barn och ungdom, flickor/pojkar)

2. Antal Lag

Föreningar anslutna till GFF får delta med ett (1) eller fler lag per åldersklass. Lag från närliggande distrikt tillåts delta om SDF godkänner det.

För en förening som anmäler mer än 1st lag till samma serie gäller följande

- Senior: Max 2st spelare i föreningens lag A vid föregående sammandrag kan byta till föreningens lag B i efterföljande sammandrag och vice versa. Spelare får inte byta lag under samma sammandrag.
- Övriga serier med tabell: Spelare i föreningens lag A vid föregående sammandrag kan byta till föreningens lag B i efterföljande sammandrag och vice versa. Spelare får inte byta lag under samma sammandrag.
- Serier utan tabell: Spelare får byta mellan lag

3. tal spelare

Max 14st spelare får anmälas per match. På plan spelar vi 5 mot 5 (1 målvakt + 4st utespelare)

4. Åldersklasser

Damer/Herrar – seniorer

Flickor/pojkar klass 1 – födda 99/00

Flickor/pojkar klass 2 – födda 01/02

Flickor/pojkar klass 3 – födda 03/04

Flickor/pojkar klass 4 – födda 05/06 (ingen tabell)

Flickor/pojkar klass 5 – födda 07/08 (ingen tabell)

5. Åldersdispens

Generell dispens för två ettårs-överåriga spelare per match, behöver ej ansökas om.

6. Spelarbyten

Senior och klass 1-3 (serier med tabell):

- Fria byten vid egen avbytarbänk innanför markering. Avbytare har väst på sig och tar av den inför bytet, vid byte lämnas väst hand i hand. Utgående spelare skall lämna planen innan ny spelare får komma in. När spelare har väst på sig kan personligt straff (eget) tilldelas och laget straffas inte, vid spelare utan väst på sig tilldelas även laget straffet.

Klass 4 och 5 (serier utan tabell):

- Fria byten vid egen avbytarbänk. Byte sker via att spelarna gör en "high five". Utgående spelare skall lämna planen innan ny spelare får komma in

Futsal 2017/2018 Gestriklands Fotbollförbund

7. Målvakten

- Målvakten startar alltid spelet med händerna då bollen varit död (dvs. över kortlinjen) Utkast får kastas över hela planen.
- Målvakten får endast ha ett bollinnehav (max 4 sek) på egen planhalva. Detta gäller både med händer och fötter. Även igångsättning av spelet räknas som ett bollinnehav. Om motståndaren rör bollen så nollställs antal bollinnehav.
- På anfallsplanhalvan får målvakten delta på samma sätt som en utespelare med fritt antal bollberöringar.

8. Igångsättning vid sidlinjen

- Bollen måste sättas i spel inom 4 sek. Domaren räknar sekunderna med ena handens fingrar. Från sidolinjen spelas bollen igång med fötterna. Obs, bollen skall ligga still innan igångsättning kan ske. Vid igångsättning måste motståndare vara minst 5 meter från spelare som sätter igång spelet.

9. Ackumulerade frisparkar

- Frisparkarna räknas och vid lagets 6:e direkta frispark (och varje därpå följande) tilldöms straffspark från 10 meter eller frispark från den plats där förseelsen begicks (valbart).
- 6:e direkta frisparken vid 1*25 minuter (dam/herr) och 4:e direkta frisparken vid 2*12 minuter (flickor/pojkar) nollställs i halvlek.
- Direkta frisparkar = sparkar, fäller, hoppar mot, angriper, tacklar, knuffar, håller, spottar, glidackling med fysisk kontakt, hands. Även fördelssituationer räknas in i ackumulerat.

10. Futsalboll vid match

- Alla lag har med sig egna uppvärmningsbollar (Futsal) till sammandrag/match. Under match används hemmalagets boll/bollar.

11. Övrigt:

Spelarförteckning skall läggas in i Fogis för samtliga matcher i klasser med tabell, ledare för laget skriver laguppställning ur Fogis och lämnar till domaren som sedan sparar den. Domaren rapporterar in resultatet i Fogis, samma dag som matcherna spelats.

Du som saknar inloggning till Fogis eller kunskap om hur man gör i Fogis – kontakta GFF kansli.