



---

# BEACH SOCCER



## SPELREGLER

---

---



# **SPELREGLER FÖR BEACH SOCCER**

## **FÖRKLARINGAR TILL SPELREGLERNA FÖR BEACH SOCCER**

### **Undantag från Spelreglerna för Beach Soccer**

Om det nationella förbundet godkänner det och Spelreglerna för Beach Soccer i princip följs, får reglernas tillämpning ändras i matcher för spelare under 16 år, damspelare, veteranspelare (över 35 år) och spelare med funktionshinder.

Vilken som helst eller alla av de följande ändringarna är tillåtna:

- spelplanens storlek,
- bollens storlek, vikt och material,
- avståndet mellan målstolparna och målribbans avstånd från marken,
- speltiden,
- antal spelare.

Ytterligare ändringar är endast tillåtna med International Football Association Boards medgivande.

### **Män och kvinnor**

Då maskulint genus används i Spelreglerna för Beach Soccer för att benämna domare, tidtagare, spelare eller funktionärer, är det för att förenkla texten och benämningen avser både män och kvinnor.

# INNEHÅLL

<b>Regel</b>	<b>Sida</b>
1 Spelplanen	4
2 Bollen	9
3 Antal spelare	11
4 Spelarnas utrustning	13
5 Domaren och andredomaren	16
6 Tidtagaren och tredjedomaren	18
7 Speltiden	20
8 Spelets start och återupptagande	22
9 Bollen i spel och ur spel	25
10 Hur mål görs	26
11 Otillåtet spel och olämpligt uppträdande	27
12 Direkt frispark	31
13 Straffspark	34
14 Inspark/inkast från sidlinjen	38
15 Underkännande av mål	42
16 Dubbla bakåtpassningar till målvakten	44
17 Hörnspark	45
18 Metoder att utse vinnare i en match	47
Domarens tecken	49
Tilläggskommentarer och riktlinjer för domare	51

**Dessa spelregler, som är en översättning av  
FIFA:s "Beach Soccer - Laws of the Game 2008",  
har fastställts av SvFF:s styrelse den 3 maj 2010**

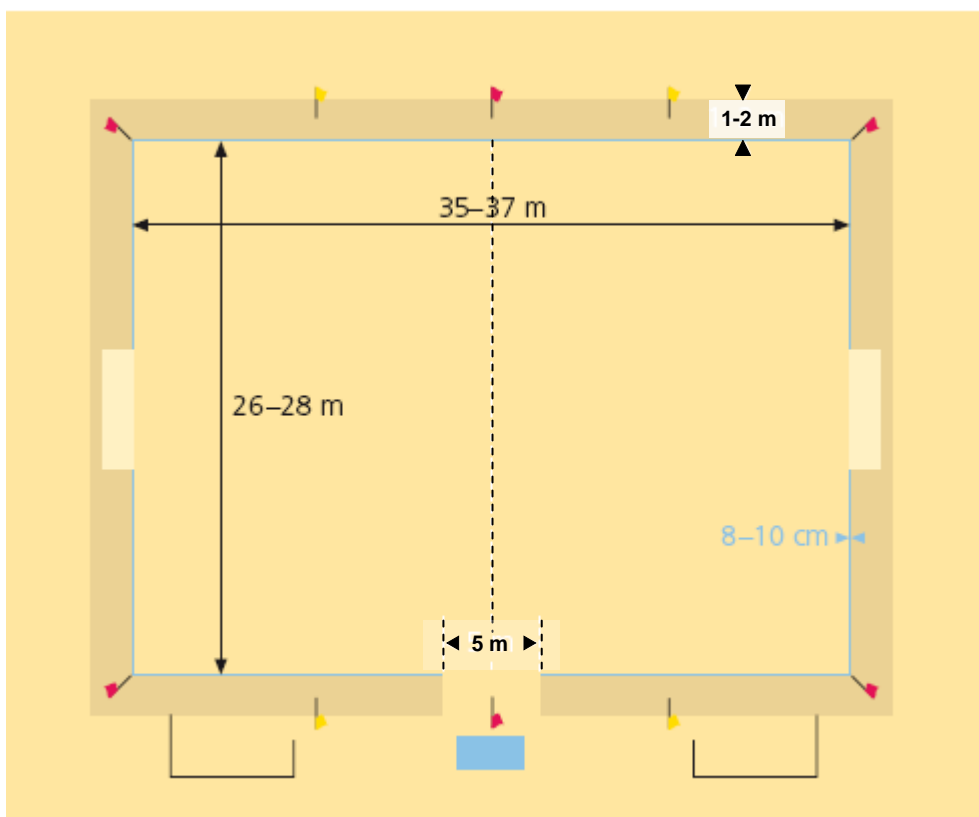
Vid en tolkning av reglerna har den engelska versionen företräde framför den svenska.

## REGEL 1 (spelplanen)

### Spelplanens yta

Underlaget består av sand, ska vara jämnt och plant samt fritt från stenar, snäckor och andra föremål som kan skada spelarna.

I internationella tävlingar ska sanden vara finkornig och minst 40 cm djup. Sanden ska silas till dess den är lämplig för spel och får inte vara ojämn, skrovlig eller innehålla stenar eller andra farliga föremål. Den får dock inte vara så finkornig att dammet från sanden fastnar på huden.



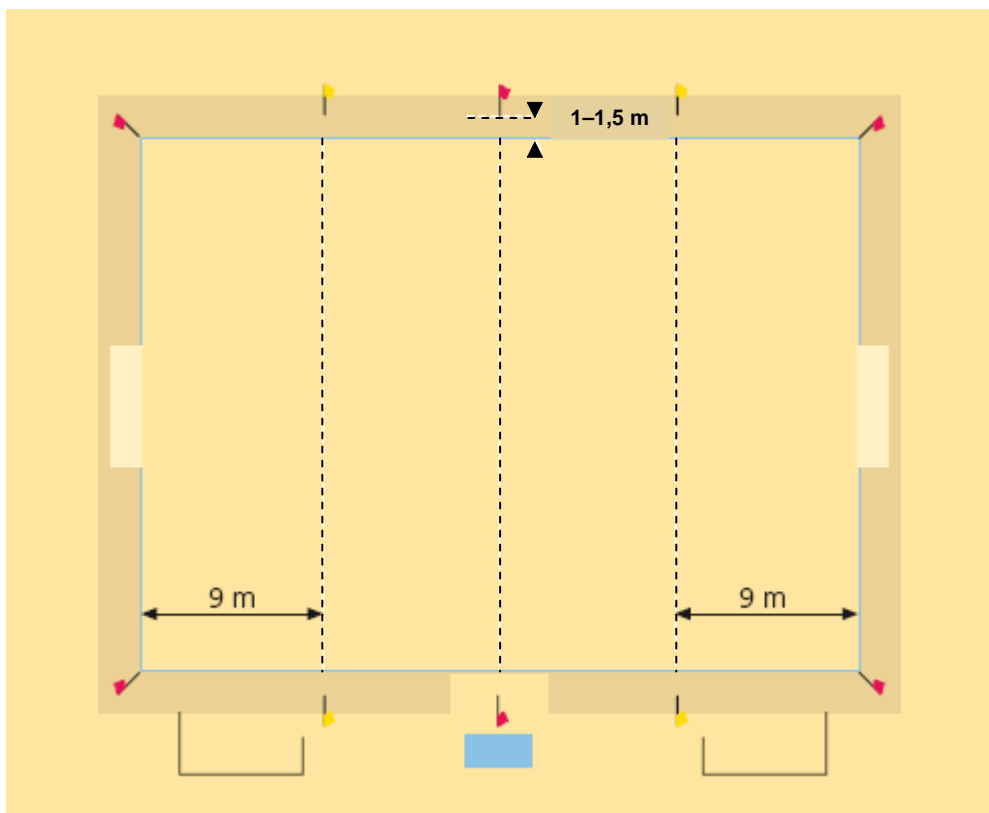
## Markeringar på spelplanen

Spelplanen ska vara rektangulär och avgränsad med linjer. Dessa linjer tillhör de områden de avgränsar.

De två längre gränslinjerna kallas sidlinjer. De två kortare linjerna kallas mållinjer även om det inte finns någon faktisk linje mellan målstolparna.

Spelplanen delas i två halvor av en tänkt mittlinje markerad genom två röda flaggor placerade utanför spelplanen.

Mitten på den tänkta linjen utgör den exakta positionen för avspark och för vissa direkta frisparkar.



## Mått

Spelplanen ska vara rektangulär. Sidlinjen ska vara längre än mållinjen.

Längd (sidlinje)	lägst	35 m
	högst	37 m
Längd (mållinje)	lägst	26 m
	högst	28 m

Alla linjer är 8 till 10 cm breda och består av blå tejp för att kontrastera mot sanden. Tejpen ska vara flexibel och slittålig men inte skada spelarnas fötter. Linjerna ska vara stadigt fästa i sanden vid varje hörn av spelplanen och i mitten av varje sidlinje med speciella klämmor. Till målen fästs tejpen i gummiringar som ska vara fastsatta i målstolparna.

## Straffområdet

Straffområdet är området mellan mållinjerna och en tänkt parallell linje som går mellan de båda sidlinjerna, 9 m från mållinjen. Det utmärks genom två gula flaggor placerade utanför sidlinjerna.

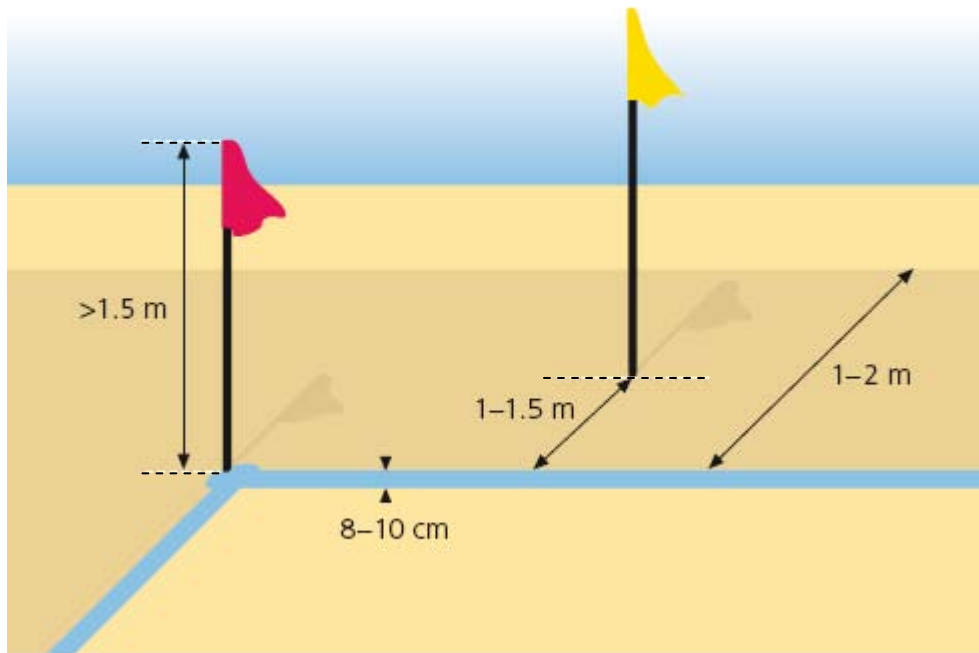
Den tänkta straffpunkten är belägen i mitten av straffområdeslinjen, mittemellan de båda målstolparna.

## Flaggstänger

Varje hörna av spelplanen är markerad med en flaggstång med en trubbig topp och en röd flagga gjord av böjlig, hållbar, väderbeständig plast.

En flaggstång med gul flagga är placerad vid varje ände av de tänkta linjerna som markerar straffområdet och två flaggstänger med röda flaggor placeras på varje sida av den tänkta mittlinjen. Alla flaggstänger ska vara säkert fastsatta på ett avstånd mellan 1 och 1,5 m utanför sidlinjerna.

Flaggstängerna får inte vara kortare än 1,5 m.



### Avbytarzonen

Avbytarzonen är det område på sidlinjerna där spelare träder in på och träder ut från spelplanen.

Avbytarzonen är belägen framför tidtagarens bord och mäter totalt 5 m med 2,5 m på varje sida av den punkt där mittlinjen möter sidlinjerna. Lagens avbytarbänkar är placerade bakom sidlinjerna på så sätt att avbytarzonen hålls fri.

## Mål

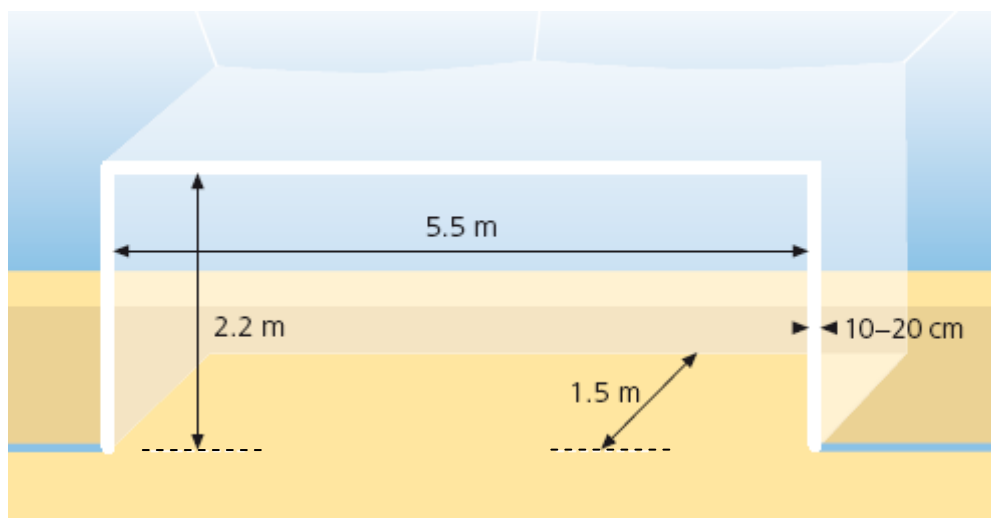
Målen ska placeras på varje mållinjes mitt. Målen består av två lodräta stolpar på samma avstånd från hörnen och sammanbinds i toppen av en horisontell ribba.

Avståndet mellan stolparna är 5,5 m och avståndet från ribbans underkant till marken är 2,2 m.

Både målstolparna och ribban har samma bredd och djup som inte får understiga 10 cm och inte överstiga 20 cm och är målade i en färg som kontrasterar mot sanden.

Näten, gjorda av hampa, jute eller nylon, är fästa på baksidan av stolparna och ribban.

Av säkerhetsskäl har nedre delen av varje stolpe en planka som är förankrad under sanden. Två horisontella ribbor som är 1,5 m fastsatta på baksidan av varje stolpe som är hopsatta med en ribba eller kedja täckt av plast, med krokar och knutar på varje ända och placerade på sandens yta. Denna ribba (eller kedja) är också fastsatt i sanden.



## Säkerhet

Spelplanen är omgiven av en säkerhetszon som är 1-2 m bred.

Målen får vara portabla men de måste vara ordentligt förankrade i marken under spelets gång.

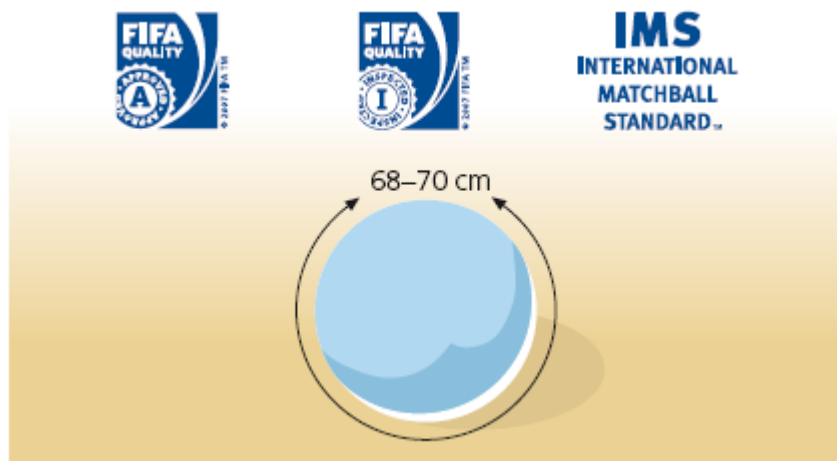


## REGEL 2 (bollen)

### Egenskaper och mått

Bollen:

- är rund,
- är gjord av läder eller annat lämpligt material som är stryktåligt och vattenresistent,
- har en omkrets av högst 70 cm och lägst 68 cm,
- har en vikt av högst 440 g och lägst 400 g vid matchens början,
- har ett lufttryck motsvarande 0,4-0,6 atmosfärer vid havsytan.



### Utbyte av en trasig boll

Om bollen går sönder eller blir defekt under matchens gång:

- stoppas matchen,
- sker återupptagande av spelet i enlighet med regel 8.

Om bollen går sönder eller blir defekt när den inte är i spel (vid avspark, inspark, hörnspark, direkt frispark, straffspark eller inspark/inkast från sidlinjen):

- sker återupptagande av spelet i enlighet med reglerna.

## **Officiella Beslut**

### **Beslut 1**

I tillägg till bestämmelserna i regel 2 måste en boll för användning i matcher i en officiell tävling inom FIFA eller konfederationerna vara märkt med:

- det officiella "FIFA APPROVED"-märket,
- det officiella "FIFA INSPECTED"-märket,
- "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD"-märket.

Ett sådant märke på en fotboll anger att den blivit officiellt testad och funnits vara i överensstämmelse med särskilda tekniska krav, olika för varje kategori och som tillägg till minimikraven i regel 2. Förteckningen över tilläggskraven, speciella för varje kategori, måste vara godkänd av IFAB. De institut som utför proven ska godkännas av FIFA.

I tävlingar anordnade av nationella förbund kan krävas att bollar med något av dessa tre märken används.

### **Beslut 2**

I matcher i en officiell tävling inom FIFA, konfederationerna eller medlemsförbunden är inte någon form av kommersiell annonsering på bollen tillåten, med undantag för emblemen för tävlingen, tävlingsarrangören och tillverkarens godkända varumärke. Tävlingsbestämmelserna får begränsa storleken och antalet sådana markeringar.

## REGEL 3 (antal spelare)

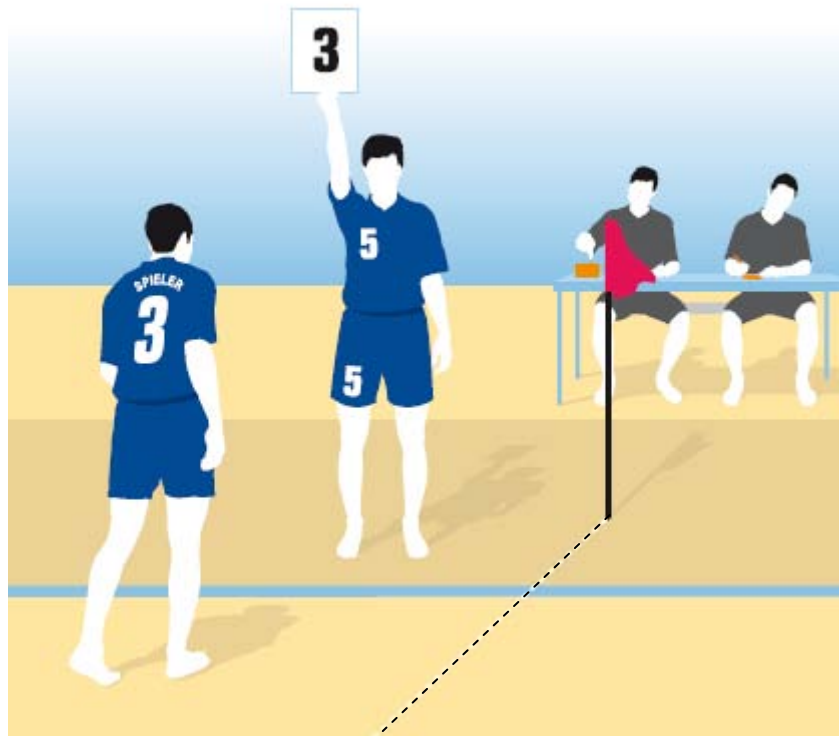
### Spelare

En match spelas mellan två lag, som vart och ett inte får innehålla mer än fem spelare, av vilka en är målvakt.

### Officiella tävlingar

Högst fem avbytare får användas vid match i en officiell tävling anordnad med tillstånd av FIFA, konfederationerna eller de nationella förbunden.

Antalet byten som får göras under en match är obegränsat. En spelare som blivit ersatt får återvända till spelplanen som avbytare till en annan spelare.



### Spelarbyte

Ett byte kan ske vid valfri tidpunkt, oavsett om bollen är i spel eller inte, så länge som följande är uppfyllt:

- spelaren som ska bytas in visar sin avsikt genom att hålla upp en skylt över huvudet med numret på spelaren han ska ersätta,
- spelaren som ersätts lämnar planen via avbytarzonen,
- spelaren som inträder på spelplanen gör detta via avbytarzonen men inte förrän spelaren som lämnar spelplanen är helt utanför sidlinjen,

- ett byte är föremål för domarnas bedömning, (om det skett korrekt eller inte),
- bytet är genomfört när ersättaren lämnat över skylten med den ersattes nummer varvid ersättaren blir en aktiv spelare och den ersatte spelaren upphör att vara en aktiv spelare.

Tidtagaruret stoppas inte när byte genomförs.

### **Byte av målvakt**

En målvakt kan ersättas vid valfri tidpunkt. Tidtagningen stoppas inte när målvakten byter. En målvakt anses vara en spelare fram till målvaktens ersättare har kommit in på spelplanen och genomfört bytet.

Vilken som helst av de andra spelarna får byta plats med målvakten om

- domaren informeras innan bytet genomförs,
- spelaren som ersätter målvakten bär en målvaktströja.

### **Regelbrott/bestrafningar**

Om en ersättare inträder på spelplanen eller ersatt spelare lämnar spelplanen utanför avbytarzonen eller spelaren bryter mot reglerna för spelarbyte ska, förutom i fall med skada eller i samband med regel 4:

- spelet stoppas,
- domaren varna spelaren som begick förseelsen och beordra spelaren att lämna spelplanen för att genomföra ett korrekt byte,
- matchen återupptas med en direkt frispark till motståndarlaget från den tänkta mittpunkten på mittlinjen, om spelet inte stoppades av domaren återupptas matchen i enlighet med spelets regler.

Om en avbytare med en tidigare varning begår en förseelse när han inträder på spelplanen vid ett byte ska en varning utdelas och spelaren utvisas. Lagets spelare reduceras inte då bytet inte genomfördes. Matchen återupptas i enlighet med reglerna ovan.

### **Beslut**

1. En match kan inte börja om något av lagen är färre än fyra spelare. Om spelare anländer efter att matchen har påbörjats tillåts de delta i matchen om de anmäldes som spelare innan matchstart och domarna informerades.
2. Om, som ett resultat av utvisning eller skada, ett lag har färre än tre spelare (målvakten inkluderad) ska matchen avbrytas.

## REGEL 4 (spelarnas utrustning)

### Säkerhet

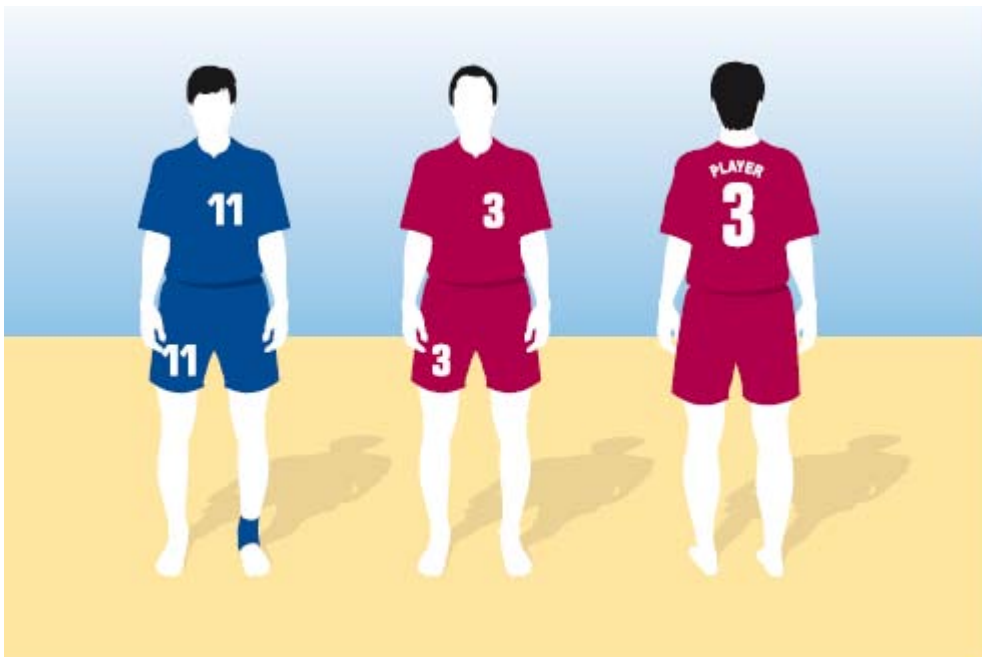
En spelare får inte använda utrustning eller bära någonting som är farligt för honom eller någon annan spelare (inklusive någon form av smycke)

### Grundutrustning

En spelares obligatoriska grundutrustning består av följande separata delar:

- tröja eller skjorta med ärmarna – om underkläder bärs ska ärmarna ha samma huvudfärg som tröjans eller skjortans ärmarna har,
- kortbyxor – om underbyxor bärs ska de ha samma huvudfärg som kortbyxorna.

Skor är inte tillåtna. Elastiska bindor runt anklarna eller fötterna är tillåtet och glasögon får bäras för skydd.



### Tröja eller skjorta med ärmarna

Färgen på numren ska klart kontrastera mot färgen på tröjan.

I internationella matcher ska numret på baksidan av tröjan också finnas i mindre form på framsidan av tröjan eller på kortbyxorna.

## Målvakter

- Målvakten får bära långbyxor.
- Varje målvakt ska bära färger som klart skiljer målvakten från de andra spelarna och domarna.



## Regelbrott/bestraffningar

För brott mot denna regel ska:

- domaren be den felande spelaren att lämna spelplanen för att rätta till sin utrustning eller för att hämta del av utrustningen som saknas. Om spelaren inte blivit utbytt får spelaren inte återinträda på spelplanen förrän han har visat sin utrustning för en av domarna, inkluderat tredjedomaren, som avgör om spelarens utrustning är korrekt. Antingen domaren eller andredomaren ger spelaren tillstånd att återinträda på spelplanen.

## Återupptagande av spelet

Om spelet stoppas av domaren för att dela ut en varning:

- återupptas matchen med en direkt frispark för motståndarlaget från den tänkta mittpunkten på mittlinjen.

## **Officiella beslut**

### **Beslut 1**

Spelare får inte visa undertröjor som innehåller slogan/slagord eller reklam. Grundutrustningen får inte innehålla några politiska, religiösa eller personliga uttryck.

En spelare som tar av sig sin tröja för att visa slogan/slagord eller reklam kommer bestraffas av tävlingsarrangören. Ett lag, där spelarens grundutrustning innehåller politiska, religiösa eller personliga uttryck, kommer att bestraffas av tävlingsarrangören eller av FIFA.

Tröjorna måste ha ärmarna.

## **REGEL 5 (domaren och andredomaren)**

### **Domarens befogenhet**

Varje match leds av två domare som har befogenhet att tillämpa Spelreglerna för Beach Soccer i anslutning till match de har utsetts att leda. Denna befogenhet föreligger från det att domarna kommer till anläggningen där spelplanen är belägen till dess de lämnar anläggningen.

### **Befogenheter och uppgifter**

Domarna ska:

- tillämpa Spelreglerna för Beach Soccer,
- tillåta spelet att fortsätta när det lag som ett regelbrott begåtts mot vinner på en sådan fördel och bestraffa den ursprungliga förseelsen om den förväntade fördelen inte uppstår vid det tillfället,
- förse vederbörande tävlingsorgan med en matchrapport som innehåller information om disciplinära åtgärder vidtagna mot spelare och/eller lagfunktionärer och andra händelser som inträffat före, under eller efter matchen,
- fungera som tidtagare om inte andra- eller tredjedomaren är närvarande
- stoppa, uppskjuta eller avsluta matchen vid ingripanden eller störningar av något slag utifrån eller brott mot Spelreglerna för Beach Soccer,
- vidta disciplinära åtgärder mot spelare som gjort sig skyldiga till varningsberättigade och utvisningsberättigade förseelser,
- vidta åtgärder mot lagfunktionärer som inte uppför sig på ett ansvarsfullt sätt och, efter eget omdöme, avvisa dem från spelplanen utan att visa dem något kort,
- se till att ingen obehörig inträder på spelplanen,
- stoppa spelet om en spelare bedöms agera spelförstörande genom att fördröja spelet,
- stoppa spelet om, enligt deras bedömning, en spelare är allvarligt skadad och se till att spelaren flyttas från spelplanen,
- låta spelet fortsätta fram till dess bollen är ur spel om, enligt deras bedömning, en spelare endast är lätt skadad,
- ge signal med visselpipan för att återuppta spelet med en frispark eller en straffspark,
- se till att bollarna motsvarar bestämmelserna i regel 2.





### **Domarens beslut**

Domarens beslut i fakta som rör spelet, inkluderande om ett mål har gjorts eller inte, samt matchens resultat, är slutgiltiga.

Domaren och andredomaren kan endast ändra ett beslut om de inser att beslutet är felaktigt eller om de anser det vara nödvändigt, förutsatt att spelet inte återupptagits eller att matchen har avslutats.

### **Officiella beslut**

Om både domaren och andredomaren blåser för frispark samtidigt och det råder oenighet om vilket lag som ska bestraffas gäller domarens beslut.

Både domaren och andredomaren får varna eller utvisa spelare men om det råder oenighet mellan dem gäller domarens beslut.

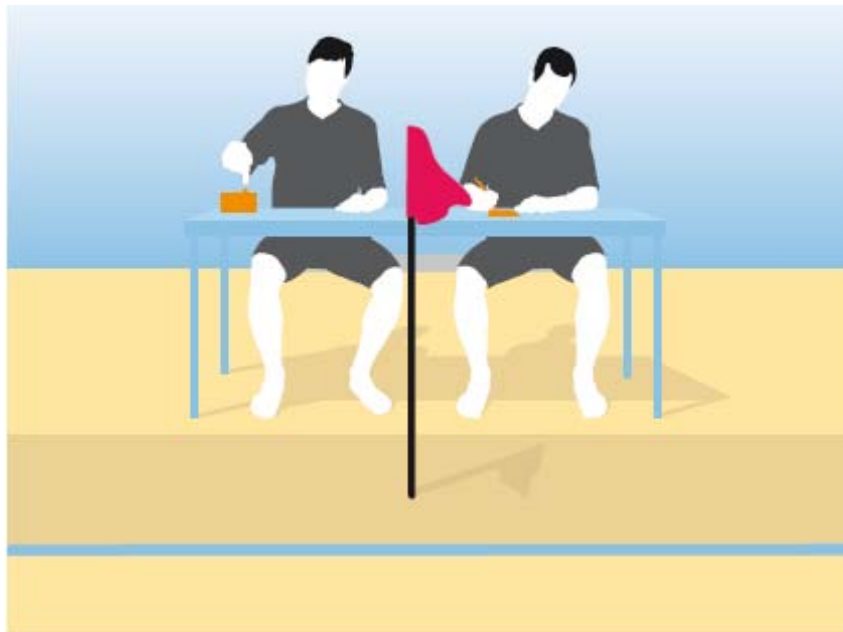
Vid händelse av olämpligt ingripande eller olämpligt uppträdande av andredomaren kan domaren frånta andredomaren hans uppgifter, arrangera så att han ersätts och rapportera till vederbörande tävlingsorgan.

## REGEL 6 (tidtagaren och tredjedomaren)

### Uppgifter

En tidtagare och tredjedomare ska tillsättas. De placeras utanför planen vid den tänkta mittlinjen på samma sida som avbytarzonen.

Tidtagaren och tredjedomaren ska förses med lämpligt tidtagarur av organisationen eller föreningen under vars jurisdiktion matchen spelas.



### Tidtagaren

- försäkras sig om att matchens längd stämmer överens med stadganden i regel 7 genom att:
  - starta tidtagaruret så fort avspark utförts,
  - stoppa tidtagaruret så snart ett mål gjorts, en frispark eller straffspark utdömts, domaren stoppat spelet för att en spelare är skadad eller då en spelare medvetet fördröjer spelet,
  - återstarta tidtagaruret efter avspark, direkt frispark, straffspark eller då spelet återupptas efter att tiden har stoppats på inrådan av domarna,
- kontrollera straff tillägget på två effektiva minuter som läggs till när en spelare utvisats,
- signalera för slutet på varje period, matchen och tilläggstid med en annan visselpipa eller akustisk signal än de domarna använder,
- signalera till domarna exakt när andra och tredje perioden ska starta efter pausen på tre minuter och när övertid, om nödvändigt, ska starta.

## **Tredjedomaren**

Tredjedomaren assisterar domaren, andredomaren och tidtagaren genom att:

- föra statistik över stopp i spelet och orsaken till stoppen,
- försäkra sig om att byten utförs korrekt och, genom att använda annan visselpipa eller annan akustisk signal än domarna, indikera när en felaktighet begåtts vid ett byte om inte fördelsregeln kan tillämpas,
- notera vilka av spelarna som gör mål och i vilken minut,
- notera namn och nummer på de spelare som varnats eller visats ut,
- tillhandahålla annan relevant information,
- övervaka beteendet hos de personer som befinner sig på avbytarbänken,
- informera lagen skriftligt om när en spelare får ersätta en annan som blivit utvisad.

Om någon av domarna skadas, ersätts han av tredjedomaren som då antar andredomarens roll.

## **Beslut**

Vid internationella matcher är tidtagare och tredjedomare obligatoriska.

Vid händelse av olämpligt ingripande eller olämpligt beteende av tidtagaren eller tredjedomaren kan domaren frånta endera dennes uppgifter, ordna så att han ersätts och rapportera händelsen till vederbörande tävlingsorgan.

## REGEL 7 (speltiden)

### Perioder

Matchen pågår i tre lika långa perioder om 12 minuter var. Tidtagningen utförs av tidtagaren, vars uppgifter framgår av regel 6.

Tiden ska stoppas enligt vad som framgår av regel 6 om:

- ett mål görs,
- en direkt frispark eller straffspark utdöms,
- domaren stoppar tiden,
- domaren stoppar spelet till följd av spelarskada eller fördröjande av spelet.

Tidstillägg får göras för att en straffspark ska kunna läggas i slutet av en period. Matchen eller perioden är avslutad när:

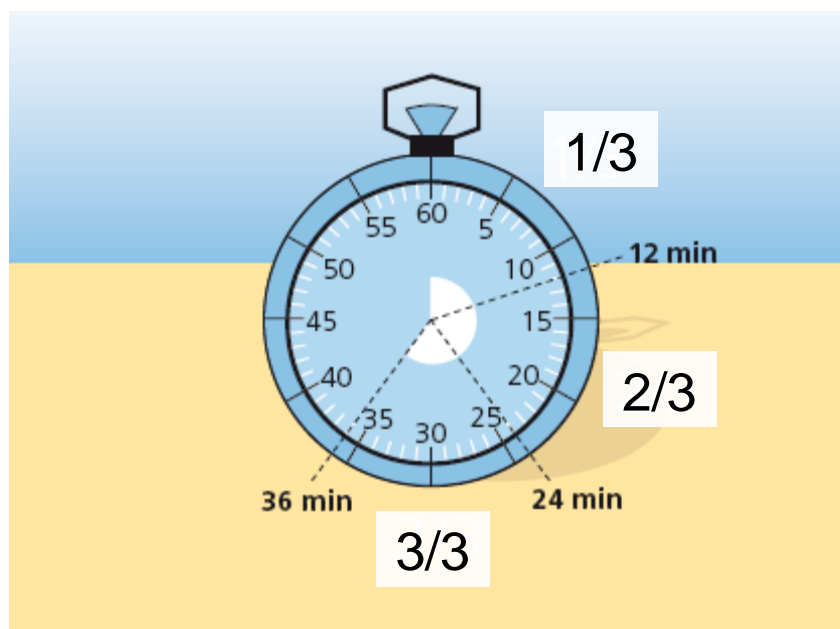
- bollen går direkt i mål och mål döms,
- bollen sparkas ut från spelplanen,
- bollen rör målvakten eller stolparna, ribban eller sanden och går i mål varvid mål döms,
- bollen rör annan spelare än målvakten efter att ha sparkats och ingen regelvidrig förseelse har begåtts som medför att frisparken eller straffsparken ska slås om,
- målvakten i det försvarande laget räddar straffen eller när bollen studsar ut från stolparna eller ribban och inte går in i mål.

Tidtagaren bestämmer när varje 12-minutersperiod är slut.

När signalen för periodens slut blåses av tidtagaren signalerar domaren för att perioden eller matchen är slut. Efter denna signal tillåts inga handlingar förutom de som framgått ovan. Om bollen sparkats innan tidtagaren blåste av matchen måste domarna vänta till dess att handlingen fullföljts innan de kan avsluta perioden eller matchen.

## Pauser mellan perioderna

Pauserna mellan perioderna är tre minuter långa.



## Extratid

Om matchen är oavgjord efter full tid spelas tre minuters extratid. Om matchen är oavgjord efter extratiden ska straffsparkar avgöra matchen. Straffsparkarna läggs från den tänkta straffpunkten i enlighet med regel 18.

## **REGEL 8 (spelets start och återupptagande)**

### **Inledning**

Slantsingling görs och det lag som vinner denna, bestämmer antingen vilket mål det ska spela mot i matchens första period eller att utföra avsparken som startar matchen.

I matchens andra period byter lagen sidor och spelar mot det motsatta målet. Laget som inte utförde avsparken i första perioden gör detta i den andra perioden.

Innan tredje periodens början görs en ny slantsingling och det lag som vinner denna bestämmer antingen vilket mål det ska spela mot eller att utföra avsparken som startar perioden.

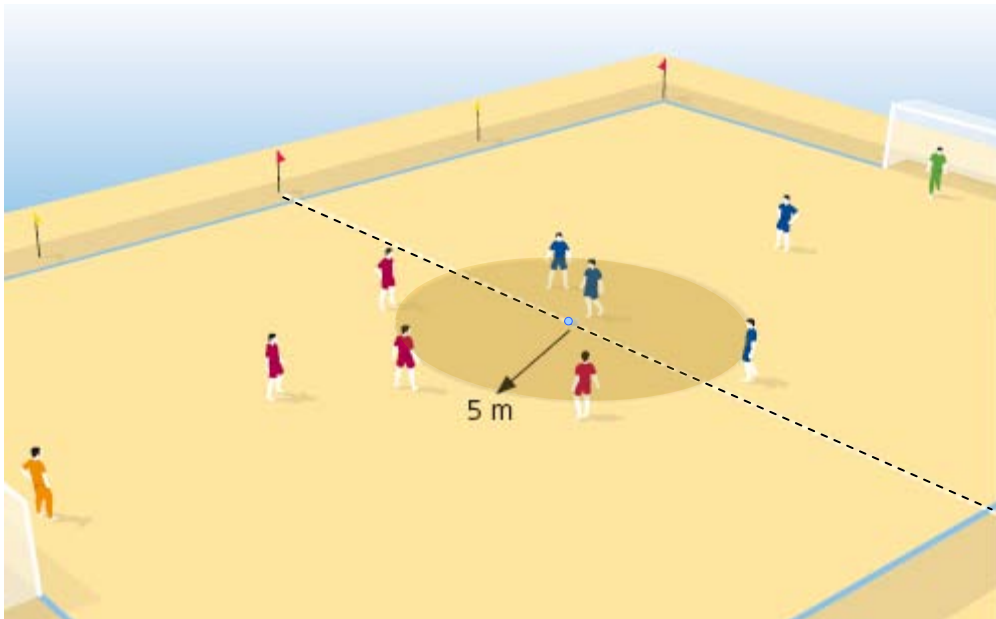
Om extratid spelas ska laget som inte utförde avsparken i den tredje perioden göra detta. Lagen byter sida och spelar mot det motsatta målet.

### **Avspark**

Avspark är ett sätt att starta eller återuppta spelet:

- vid matchens början,
- efter att mål gjorts,
- vid den andra och tredje periodens början,
- vid eventuell extratids början.

Mål får inte göras direkt från avspark.



### **Tillvägagångssätt**

- Alla spelare ska vara på sin egen planhalva.
- Motspelarna till det lag som utför avsparken ska vara minst 5 m från bollen till den är i spel.
- Bollen ska ligga still på den tänkta mittpunkten på mittlinjen.
- Domaren ska ge signal för avspark.
- En spelare utför avsparken.
- Bollen är i spel när den sparkats upp i luften eller på annat sätt framåt, varefter en annan spelare får sparka bollen.
- Den som sparkat bollen får inte vidröra bollen en andra gång, förrän den vidrört en annan spelare.

När ett lag gjort mål ska det andra laget utföra avsparken.

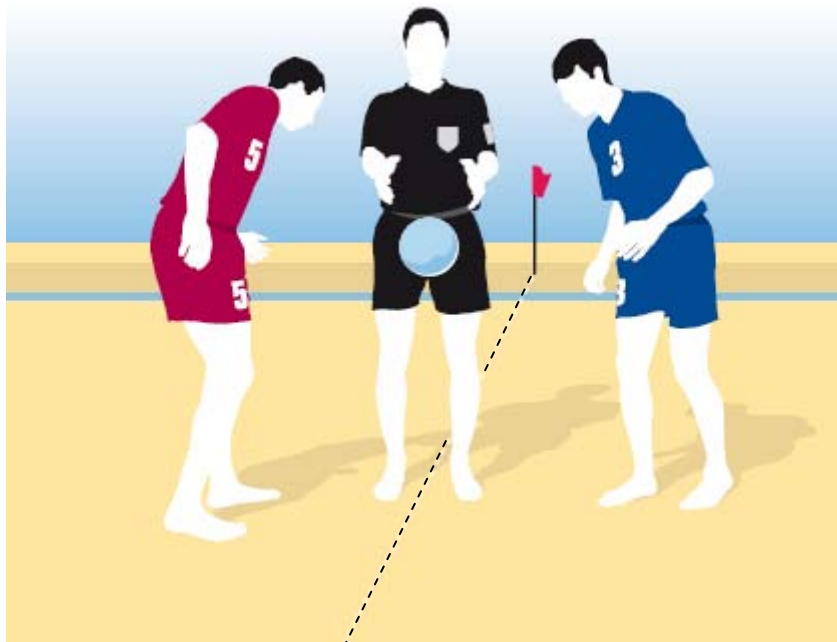
### **Regelbrott/bestraffningar**

Om den som utför avsparken vidrör bollen en andra gång innan den vidrört en annan spelare tilldöms motståndarlaget en direkt frispark från den tänkta mittpunkten på mittlinjen.

För andra brott mot denna regel görs avsparken om.

## Nedsläpp

Nedsläpp återstartar matchen efter ett temporärt stopp i spelet som är nödvändigt medan bollen är i spel och förutsatt att bollen omedelbart före stoppet inte passerade över sidlinjerna eller mållinjen eller kom ur spel av annan anledning nämnd i reglerna.



### Tillvägagångssätt

- En av domarna släpper bollen på den tänkta mittpunkten på mittlinjen.
- Bollen är i spel så fort den vidrör sanden.

### Regelbrott/bestraffningar

Nedsläppet görs om:

- om bollen vidrörs av en spelare innan den får kontakt med sanden,
- om bollen hamnar utanför spelplanen efter att ha fått kontakt med sanden utan att en spelare vidrört den.



## REGEL 9 (bollen i spel och ur spel)

### Bollen i spel och ur spel

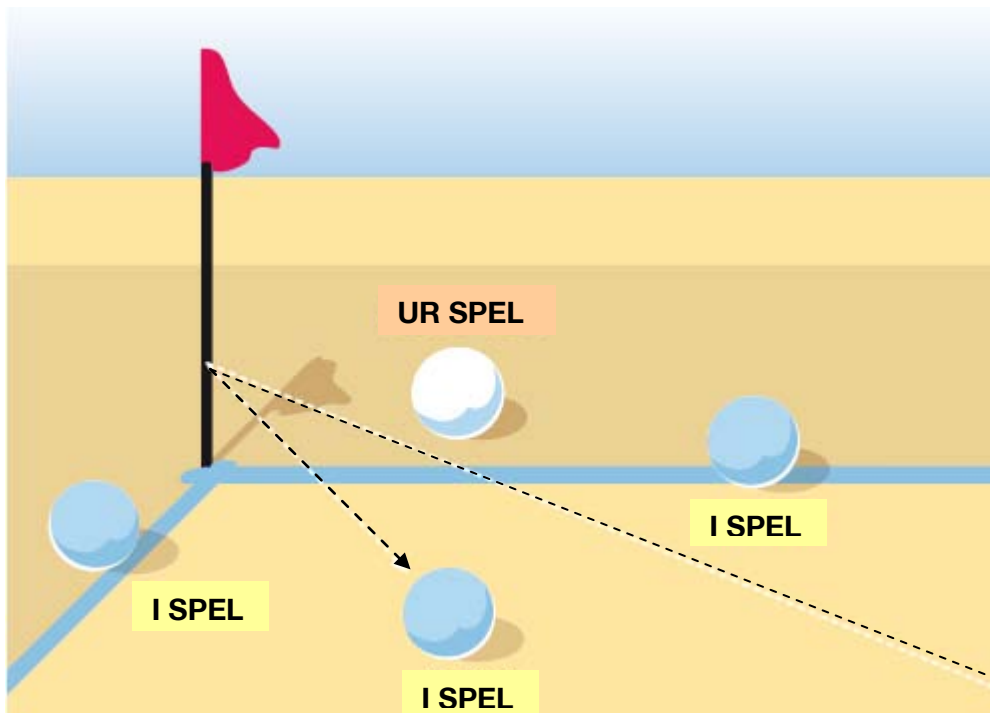
Bollen är ur spel:

- när den helt passerat mållinjen eller sidlinjen oavsett om den gjort det på marken eller i luften,
- när domaren stoppat spelet.

### Bollen i spel

Bollen är i spel vid alla andra tillfällen, även när:

- den studsar från en målstolpe, ribba, hörnflaggstång och stannar kvar på spelplanen,
- den studsar från någon av domarna när de är på spelplanen,
- bollen är i luften efter avspark förutsatt att avsparken gjorts enligt reglerna.



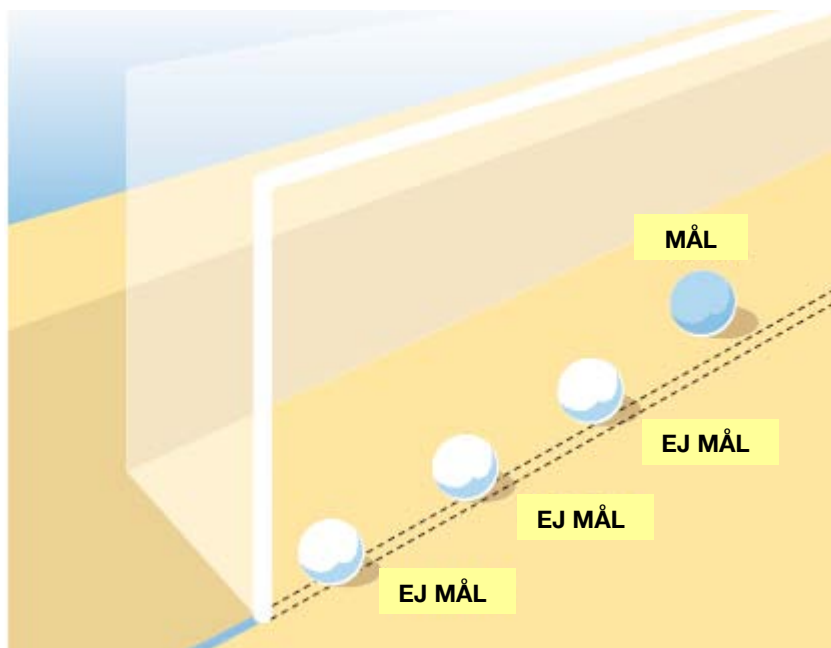
## REGEL 10 (hur mål görs)

### Mål

Ett mål är gjort när hela bollen passerat den tänkta mållinjen, mellan stolparna och under ribban, om inte bollen har kastats, burits eller om spelaren i det anfallande laget medvetet använt handen eller armen för att göra mål, inkluderat målvakten, och förutsatt att inget regelbrott begåtts tidigare av det lag som gjort mål.

### Målvakten:

- får inte göra mål genom att direkt kasta bollen i motståndarlagets mål; om detta inträffar ska målet inte godkännas,
- får inte göra mål genom att sparka bollen direkt i mål när bollen varit i luften och inte vidrört sanden efter att målvakten släppt bollen med händerna,
- får göra mål direkt genom att placera bollen på sanden och sedan sparka den.



### Vinnande lag

Det lag som gjort de flesta målen under en match vinner. Om båda lagen gjort lika många mål, eller om inga mål gjorts, ska extratid spelas när ordinarie tid är slut.

Om extratiden slutar med ett oavgjort resultat, avgörs matchen genom alternerande straffsparkar slagna från den tänkta straffpunkten. Det lag som gör flest mål på samma antal straffsparkar vinner.

## **REGEL 11 (otillåtet spel och olämpligt uppträdande)**

### **Otillåtet spel och olämpligt uppträdande**

Otillåtet spel och olämpligt uppträdande bestraffas enligt följande:

#### **Direkt frispark**

En direkt frispark tilldöms motståndarlaget om en spelare begår någon av följande regelbrott på ett sätt som av domarna anses vara oaktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft:

- sparkar eller försöker sparka en motspelare,
- tacklar eller försöker tackla en motspelare, antingen genom att glidackla eller böja sig framför eller bakom honom,
- hoppar mot en motspelare,
- angriper en motspelare,
- slår eller försöker slå en motspelare,
- knuffar en motspelare.

En direkt frispark tilldöms också motståndarlaget om en spelare begår något av följande regelbrott:

- håller fast en motspelare,
- spottar på en motspelare,
- avsiktligt berör bollen med händerna (med undantag av målvakten inom dennes eget straffområde),
- medvetet håller fast bollen med benen på motståndarnas planhalva för att fördröja spelet,
- spelar farligt på motståndarnas planhalva,
- medvetet obstruerar en motståndare på motståndarnas planhalva,
- rör motspelaren före bollen när spelaren försöker vinna bollen.



### **Straffspark**

Straffspark döms om någon av de ovan nämnda förseelserna begås av en spelare innanför hans eget straffområde, oavsett bollens position, om den är i spel.

### **Direkt frispark från den tänkta mittpunkten på mittlinjen**

En direkt frispark tilldöms motståndarlaget och läggs från den tänkta mittpunkten på mittlinjen om:

- ett lag har bollinnehav i mer än fem sekunder inom eget straffområde när det inte försvarar sig mot motståndarlaget,
- målvakten använder sina händer för att ta emot en medveten bakåtpassning från en lagkamrat två gånger i rad utan att bollen har vidrört en motspelare,
- målvakten släpper bollen med händerna och sparkar den innan den har rört sanden,
- målvakten, efter att ha haft kontroll på bollen med händerna i eget straffområde, spelar ut bollen med fötterna ur straffområdet för att sedan återvända dit för att ta emot bollen med händerna igen,
- en spelare medvetet håller fast bollen med benen på egen planhalva för att fördröja spelet,
- en spelare spelar farligt på egen planhalva,
- en spelare medvetet obstruerar en motståndare på egen planhalva
- en spelare begår annat regelbrott som inte tidigare nämnts i regel 11 för vilket spelet stoppas för att varna eller utvisa spelaren

## **Disciplinära bestraffningar**

Domarna har befogenhet att utdöma disciplinära straff från det att de inträder på spelplanen till dess de lämnar spelplanen efter slutsignalen.

## **Varningsberättigade förseelser av spelare och avbytare**

En spelare ska varnas och visas det gula kortet om han begår någon av de följande förseelserna:

- olämpligt uppträdande,
- visar avvikande mening med ord eller handling,
- upprepade regelbrott,
- fördröjande av spelets återupptagande,
- underlåtenhet att inta korrekt avstånd när spelet återupptas med avspark, hörnspark, inspark/inkast från sidlinjen och direkt frispark,
- inträde eller återinträde på spelplanen utan domarens tillstånd eller då spelaren utför ett felaktigt byte,
- avsiktligt lämnar spelplanen utan domarens tillstånd.

En ersättare eller ersatt spelare ska varnas om han begår någon av följande förseelser:

- olämpligt uppträdande,
- visar avvikande mening med ord eller handling,
- fördröjande av spelets återupptagande.

## **Utvisning**

En spelare, ersättare eller ersatt spelare ska utvisas om han begår någon av följande förseelser:

- allvarligt otillåtet spel,
- våldsamt eller obehärskat uppträdande,
- kasta sand på någon,
- spotta på en motspelare eller någon annan person,
- förhindra ett mål eller en klar målchans för motståndarlaget genom att avsiktligt beröra bollen med händerna (med undantag för målvakten inom dennes eget straffområde),
- förhindra en klar målchans för en motspelare som rör sig mot spelarens mål genom en förseelse som bestraffas med frispark eller straffspark,
- använda stötande, förolämpande eller smädligt språk och/eller gester,
- få en andra varning i samma match.

## Officiella beslut

En spelare som blivit utvisad får inte återinträda i matchen eller sitta på avbytarbänken utan måste lämna spelplanens närhet.

- En annan spelare får byta av en lagkamrat som blivit utvisad efter två minuters spel; han får inträda på spelplanen med tredjedomarens godkännande.

En tackling som äventyrar motspelarens säkerhet måste bedömas som allvarligt otillåtet spel.

Varje simulering eller försök till simulering som utförs för att vilseleda domaren ska bestraffas som osportsligt uppträdande.

En spelare som tar av sig tröjan vid målfirande ska varnas för osportsligt uppträdande.



## REGEL 12 (direkt frispark)

### Direkt frispark

Endast direkt frisparkar utdömas vilka ska utföras enligt följande:

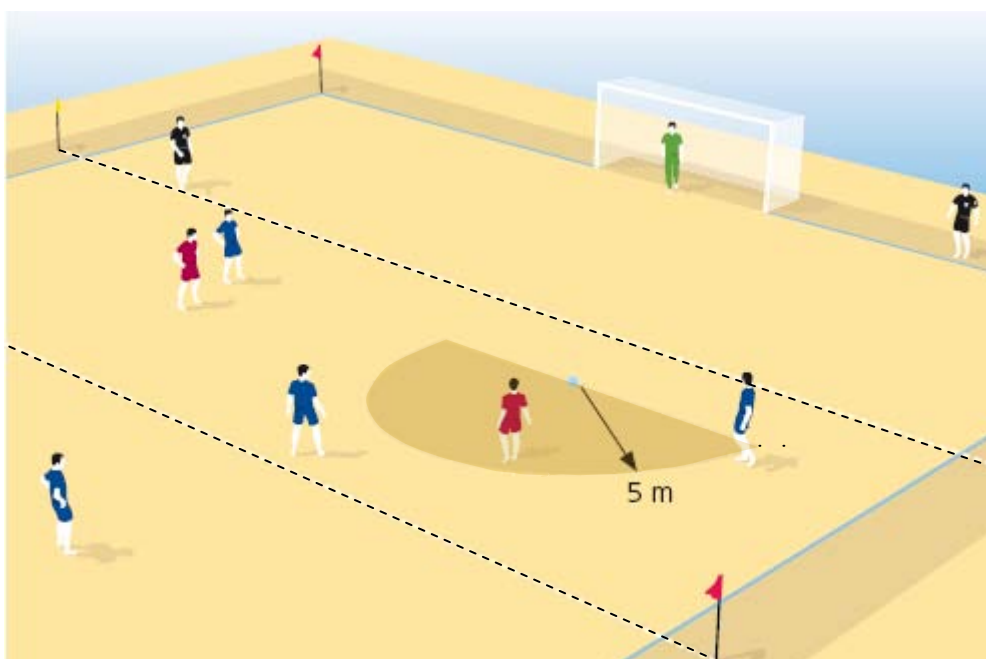
- Spelare får inte forma en mur.
- Spelaren, som regelbrottet begicks mot, ska lägga frisparken, såvitt han inte blivit allvarligt skadad i vilket fall hans ersättare lägger frisparken.
- Bollen ska ligga still när frisparken sker och spelaren som lägger frisparken får inte röra bollen en andra gång innan den har vidrört en annan spelare.
- Tid ska läggas till i slutet av varje period eller extratid för att frispark ska hinna läggas.
- Om en frispark går direkt i spelarens eget mål ska hörna utdömas till motståndarlaget.
- Om en frispark går direkt i motståndarlagets mål ska mål dömas.

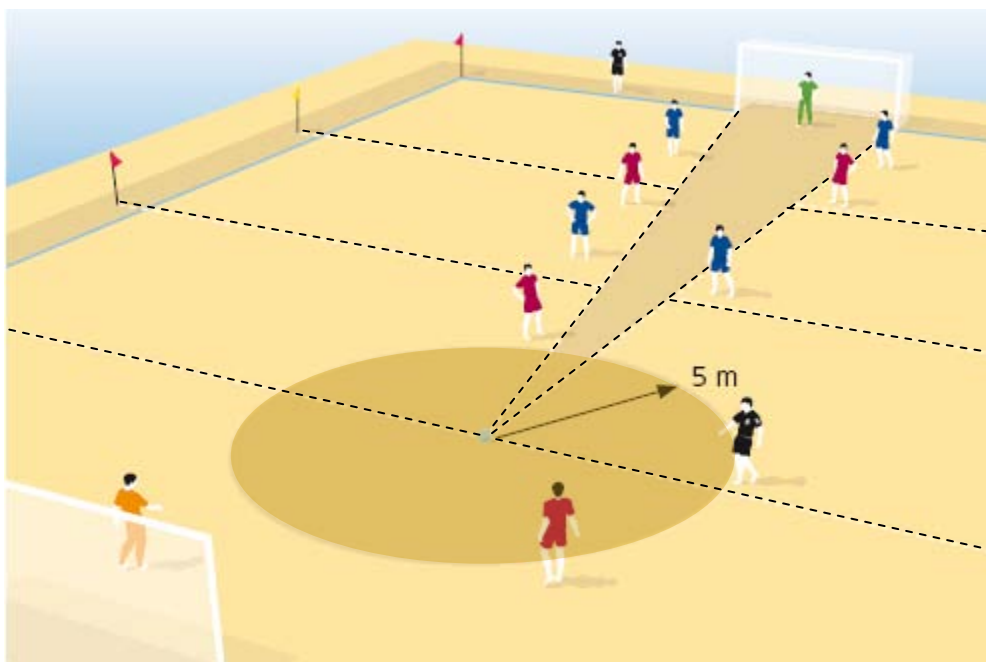
### Den direkta frisparkens position

Direkt frispark på motståndarlagets planhalva

Om en direkt frispark läggs på den planhalva vars lag har begått en förseelse ska varje spelare, förutom spelaren som lägger frisparken och motståndarlagets målvakt vara:

- på spelplanen,
- minst 5 m från bollen till den är i spel,
- bakom eller vid sidan av bollen.





Direkt frispark från lagets egna planhalva eller från mittlinjen

Om en direkt frispark läggs på den planhalva vars lag inte har begått en förseelse ska varje spelare, förutom spelaren som lägger frisparken och motståndarlagets målvakt

- vara på spelplanen,
- vara minst 5 m från bollen tills den är i spel och lämna ett tänkt område mellan bollen och målet fritt, förutom motståndarlagets målvakt som får stanna i sitt straffområde.

### Utförande

- Spelaren som lägger frisparken får göra en liten hög med sand med fötterna eller med bollen för att höja bollens position.
- Den direkta frisparken måste läggas inom fem sekunder efter domarens signal.
- Spelaren som lägger frisparken får inte spela bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare.
- Bollen är i spel efter att ha blivit sparkad eller rörd.
- Bollen får spelas i vilken riktning som helst och passas till en lagkamrat, inkluderat målvakten.
- Om bollen spelas i riktning mot motståndarlagets mål – inom området mellan bollen och motståndarlagets mål – får bara motståndarlagets målvakt röra bollen när den är i luften. I varje annat fall, om bollen lämnar detta område



eller vidrör sanden, gäller inte längre detta och vilken spelare som helst får röra eller spela bollen.

### **Regelbrott/bestraffningar**

Om en spelare i det anfallande laget bryter mot regel 12 ska:

- en direkt frispark utdöms till motståndarlaget. Frisparken ska läggas från den tänkta mittpunkten på mittlinjen.

Om en spelare i det försvarande laget bryter mot regel 12 ska:

- den direkta frisparken inte slås om, om bollen går i mål
- om bollen inte går i mål tilldöms det anfallande laget en direkt frispark som ska läggas från den plats där förseelsen begicks om den inte begicks i den försvarande spelarens straffområde i vilket fall straffspark utdöms till anfallande lag.

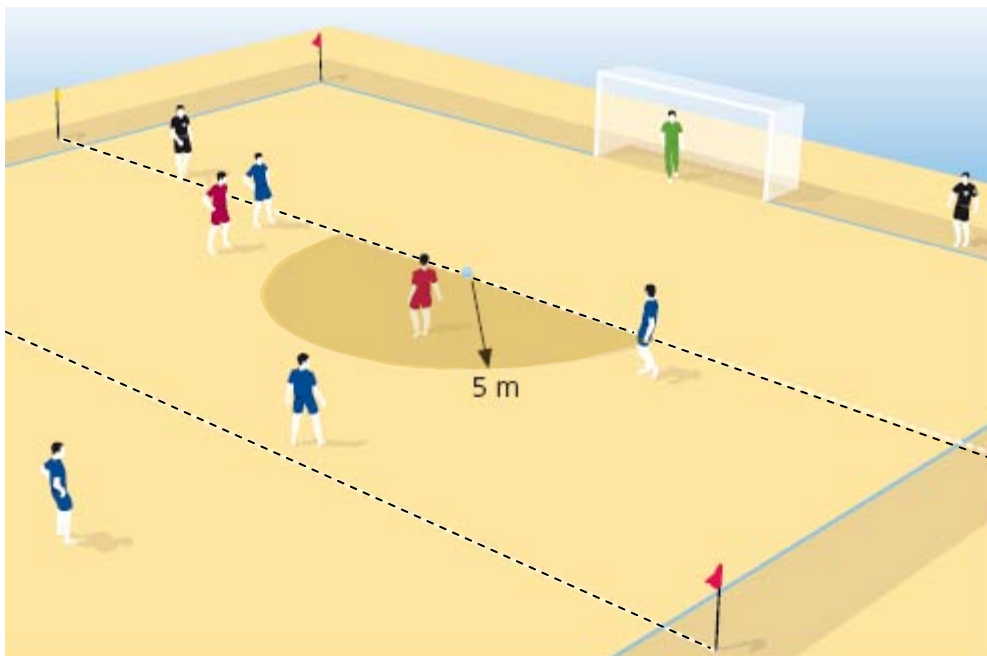
## REGEL 13 (straffspark)

### Straffspark

En straffspark utdöms mot ett lag som i sitt eget straffområde begår någon av de förseelser för vilka direkt frispark, som inte ska läggas från mittpunkten på spelplanen, utdöms när bollen är i spel i försvarande lags straffområde.

Mål får göras direkt på straffspark.

Tidstillägg får göras för att en straffspark ska kunna läggas i slutet av varje period eller i slutet av extratiden.



### Bollen och spelarnas placering

Bollen:

- ska placeras på den tänkta straffpunkten i mitten av den tänkta straffområdeslinjen, 9 m från målets mitt.

Spelaren som lägger straffsparken:

- ska vara tydligt identifierad,
- är spelaren som utsattes för regelbrottet, såvitt han inte blivit allvarligt skadad i vilket fall det är hans ersättare som lägger straffsparken.

Den försvarande målvakten:

- ska stå kvar på sin mållinje, vänd mot straffsparksläggaren, mellan målstolparna till dess bollen sparkats,
- får röra sig i sidled innan bollen sparkats.

Övriga spelare utom den som lägger straffsparken ska befinna sig:

- på spelplanen,
- utanför straffområdet,
- bakom eller vid sidan av bollen,
- minst 5 m från bollen.

### **Domaren**

- ger inte signal för att straffsparken ska slås förrän alla spelare intagit sina positioner i enlighet med regel 13,
- avgör när straffsparken är fullbordad.

### **Andredomaren**

- försäkrar sig om att målvakten följer regel 13,
- avgör om bollen gått i mål eller inte.

### **Tillvägagångssätt**

- Spelaren som lägger straffsparken ska sparka bollen framåt.
- Han får inte spela bollen igen innan den har vidrört en annan spelare.
- Bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig framåt.

När en straffspark läggs under normal speltid eller då tidstillägg gjorts vid slutet av en period eller av extratiden, för att möjliggöra att en straffspark läggs eller läggs på nytt, ska mål dömas om bollen innan den passerat mellan målstolparna och under ribban:

- vidrör den ena eller båda målstolparna, och/eller ribban och/eller målvakten.

## Regelbrott/bestraffningar

Om domaren ger signal till att en straffspark får läggas och, innan bollen är i spel, en av följande situationer uppkommer:

Spelaren som lägger straffsparken bryter mot Spelreglerna för Beach Soccer:

- domaren tillåter att straffsparken läggs;
- om bollen går i mål ska straffsparken läggas om;
- om bollen inte går i mål ska domaren stoppa spelet och återuppta det med en direkt frispark till det försvarande laget från den plats förseelsen begicks.

Målvakten bryter mot Spelreglerna för Beach Soccer:

- domaren tillåter att straffsparken läggs;
- om bollen går i mål ska mål dömas;
- om bollen inte går i mål ska straffsparken läggas om.

En medspelare till den som lägger straffsparken bryter mot Spelreglerna för Beach Soccer:

- domaren tillåter att straffsparken läggs;
- om bollen går i mål ska straffsparken läggas om;
- om bollen inte går i mål ska domaren stoppa spelet och återuppta det med en direkt frispark till det försvarande laget från platsen där förseelsen begicks.

En medspelare till målvakten bryter mot Spelreglerna för Beach Soccer:

- domaren tillåter att straffsparken läggs;
- om bollen går i mål ska mål dömas;
- om bollen inte går i mål ska straffsparken läggas om.

En spelare från varje lag bryter mot Spelreglerna för Beach Soccer:

- ska straffsparken läggas om.

Om en annan spelare än den utpekade i enlighet med Spelreglerna för Beach Soccer lägger straffsparken:

- ska en direkt frispark utdömas till motståndarlaget från platsen där förseelsen begicks.

Om, efter att straffsparken har lagts, den som lagt straffsparken vidrör bollen igen (utom med händerna) innan den har vidrört en annan spelare:

- ska en direkt frispark tilldömas motståndarlaget från den tänkte mittpunkten på mittlinjen.

Om bollen vidrör någon eller något utomstående efter att ha spelats framåt

- ska straffsparken läggas om.

Bollen studsar in på spelplanen från målvakten, ribban eller målstolparna och vidrör därefter utomstående:

- ska domaren stoppa spelet;
- spelet återupptas med ett nedsläpp i enlighet med reglerna för återupptagande av spelet i regel 8 (nedsläpp).

Om bollen går sönder eller blir defekt under en straffspark före den träffar stolparna, ribban eller målvakten:

- ska straffsparken läggas om med en ny boll.

Om bollen går sönder eller blir defekt under en straffspark efter att den träffat stolparna, ribban eller målvakten och:

- bollen går direkt i mål ska mål utdömas;
- bollen inte går direkt i mål ska domaren stoppa spelet och återuppta matchen med ett nedsläpp i enlighet med reglerna för återupptagande av spelet i regel 8 (nedsläpp).

## **REGEL 14 (inspark/inkast från sidlinjen)**

### **Inspark/inkast från sidlinjen**

Inspark/inkast från sidlinjen är ett sätt att återuppta spelet.

Vilken spelare som helst, inkluderat målvakten, kan utföra inspark/inkast från sidlinjen.

Mål kan inte göras direkt från inspark/inkast från sidlinjen.

Om insparken/inkastet från sidlinjen tas direkt mot målet och bollen går över den tänkta mållinjen utan att vidröra en spelare

- utdöms hörna till motståndarlaget om bollen gick direkt i spelarens egna mål,
- utdöms inte mål om bollen går direkt i motståndarnas mål varefter målvakten startar om spelet enligt regel 15.

Inspark/inkast från sidlinjen utdöms

- när hela bollen passerat utanför sidlinjen, antingen i luften eller på marken,
- från platsen där bollen passerade sidlinjen,
- till motståndarna till den spelare som sist vidrörde bollen.

### **Bollen och spelarnas position**

Olika typer av återupptagande av spel, inspark/inkast från sidlinjen

### **Insparken från sidlinjen**

Spelarna i det försvarande laget ska vara minst 5 m från den plats där insparken sker.

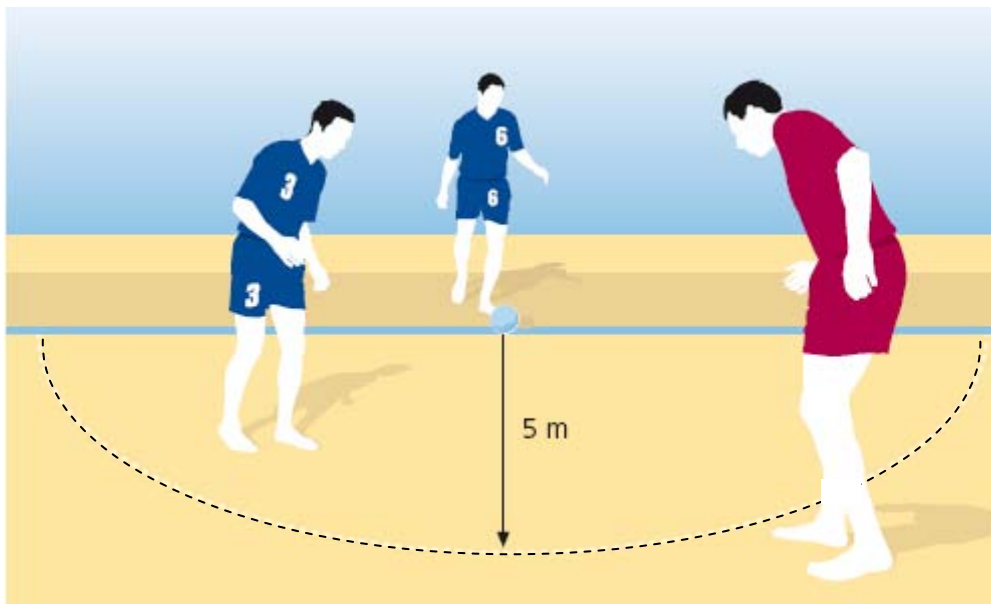
## Tillvägagångssätt

### Bollen:

- ska ligga stilla och vara placerad på sidlinjen eller bredvid sidlinjen utanför spelplanen,
- får spelas igång i vilken riktning som helst,
- är i spel omedelbart efter att den har blivit spelad eller vidrörd.

### Spelaren som utför insparken

- ska ha en fot på marken utanför spelplanen när han sparkar bollen,
- ska sätta igång spelet inom fem sekunder efter att bollen tagits i besittning,
- får inte spela bollen en andra gång förrän den har vidrört en annan spelare,
- får inte utföra en inspark efter att ha hållit i bollen med händerna för att utföra ett inkast.



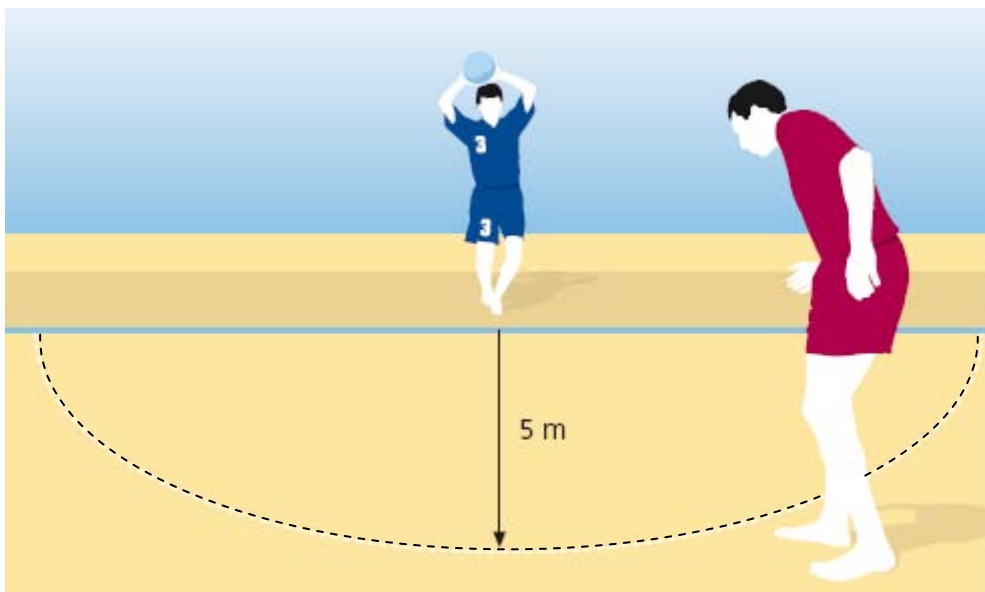
## Inkast från sidlinjen

Spelarna i det försvarande laget ska vara minst 5 m från den plats där inkastet sker.

## Tillvägagångssätt

Spelaren som utför inkastet:

- ska vara vänd mot planen,
- ska ha båda fötterna på eller utanför sidlinjen,
- ska använda båda händerna,
- ska kasta bollen bakom och över huvudet,
- ska kasta bollen från den plats där bollen passerade sidlinjen,
- ska sätta igång spelet inom fem sekunder efter att bollen tagits i besittning,
- får inte spela bollen en andra gång förrän den har vidrört en annan spelare,
- får inte utföra en inspark efter att ha använd fötterna för att kontrollera bollen och utföra en inspark från sidlinjen.





## Regelbrott/bestraffningar

En direkt frispark tilldelas motståndarlaget om:

- spelaren som utför inkastet/ insparken från sidlinjen spelar bollen en andra gång innan den har vidrört en annan spelare; den direkta frisparken läggs från den tänkta mittpunkten på mittlinjen.

Inkastet/insparken från sidlinjen ska göras om av en spelare från motståndarlaget om:

- inkastet/insparken inte utfördes korrekt,
- inkastet/insparken utfördes från en annan plats än den där bollen passerade sidlinjen,
- inkastet/insparken inte utfördes inom fem sekunder efter att bollen tagits i besittning,
- något annat brott mot regel 14 inträffat.

## REGEL 15 (underkännande av mål)

### Underkännande av mål

Detta är ett tillvägagångssätt för att återstarta spelet då mål underkänts enligt denna regel. Målvakten återstartar spelet genom att kasta ut bollen inom eget straffområde.

Mål får inte göras direkt då målvakten återstartar spelet enligt denna regel. Om bollen går direkt i motståndarlagets mål sätts spelet igång av motståndarlagets målvakt genom att kasta ut bollen.

Mål underkänns enligt denna regel när:

- hela bollen, efter att sist ha vidrört anfallande lags spelare, passerar över mållinjen, antingen i luften eller på marken, och mål inte är gjort i enlighet med regel 10.



### Tillvägagångssätt för återstartande av spelet

- Bollen kastas från vilken del som helst av straffområdet av målvakten i det försvarande laget.
- Målvakten får inte motta bollen från en lagkamrat en andra gång innan den har vidrört en motspelare (jfr regel 16).
- Bollen är i spel så snart målvakten släpper bollen med händerna.
- Målvakten ska sätta bollen i spel inom fem sekunder efter att bollen tagits i besittning.

## Regelbrott/bestraffningar

En direkt frispark tilldelas motståndarlaget, vilken ska läggas från den tänkta mittpunkten på mittlinjen, om:

- målvakten inte sätter igång bollen inom fem sekunder efter att bollen tagits i besittning,
- målvakten sätter igång spelet med fötterna,
- målvakten rör bollen en andra gång innan den har vidrört en annan spelare.

Om, efter att mål underkänts enligt denna regel, bollen går direkt i motståndarlagets mål, återupptas spelet med att motståndarlagets målvakt kastar ut bollen.

Om bollen vidrör annan spelare innan den går i mål döms mål.

Om målvakten gör ett självmål direkt efter det att mål har underkänts enligt denna regel ska motståndarlaget tilldelas en hörnspark.

## REGEL 16 (dubbla bakåtpassningar till målvakten)

### Dubbla bakåtpassningar till målvakten

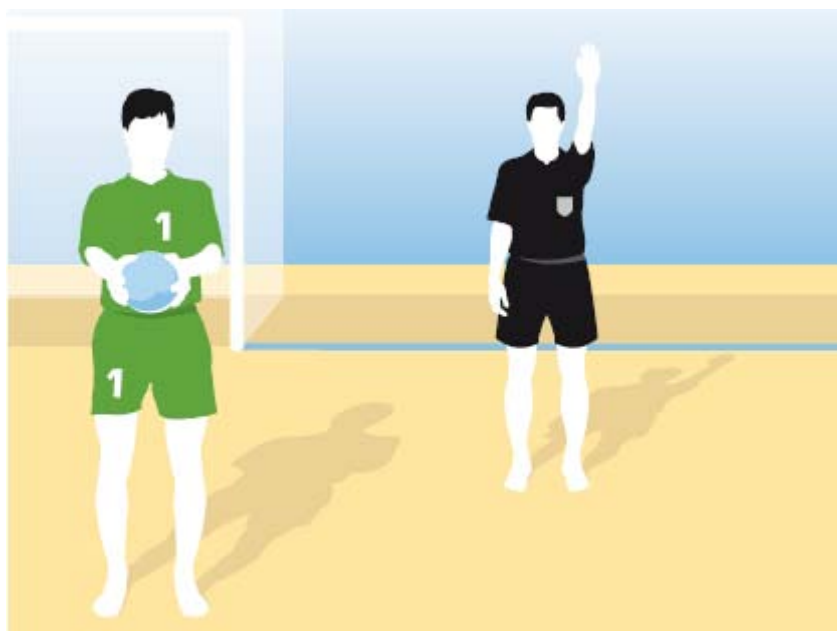
Målvakten får inte medvetet röra bollen med händerna eller armarna när bollen spelas tillbaka av en lagkamrat två gånger i rad, inkluderat nickpass, utan att den har vidrört en motspelare.

Om bollen passas till målvakten av en lagkamrat ska en av domarna signalera för den första bakåtpassningen genom att höja armen ovanför huvudet.

### Regelbrott/bestraffningar

En direkt frispark tilldelas motståndarlaget, från den tänkta mittpunkten på mittlinjen, om:

- målvakten tar upp bollen med händerna eller armarna vid den andra bakåtpassningen från lagkamrat efter att bollen varit i spel och inte vidrört en motspelare,
- något annat brott mot regel 16 inträffat.



## REGEL 17 (hörnspark)

### Hörnspark

En hörnspark är ett sätt att återuppta spelet.

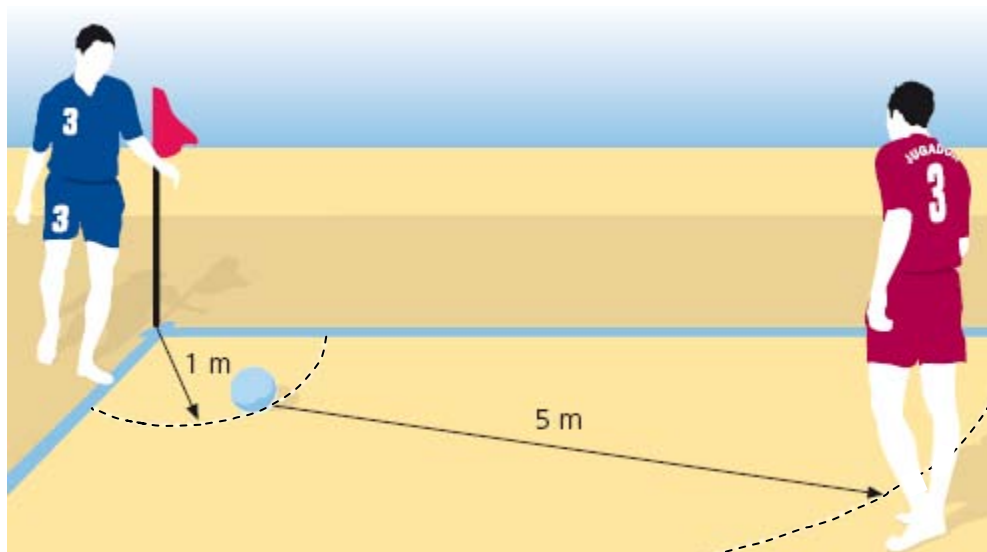
Mål kan göras direkt från hörnspark, men bara på motståndarlaget.

Hörnspark döms när:

- hela bollen passerar över mållinjen på marken eller i luften efter att sist ha vidrört en spelare i det försvarande laget och mål inte gjorts enligt regel 10.

### Tillvägagångssätt

- Bollen ska placeras innanför en tänkt cirkel med 1 m radie från flaggstången i den hörna närmast den punkt där bollen passerade mållinjen.
- Spelaren som utför hörnsparken får göra en liten hög med sand med fötterna eller med bollen för att höja bollens position.
- Motspelarna ska befinna sig minst 5 m från bollen till dess den är i spel.
- Bollen ska sparkas av en spelare från det anfallande laget.
- Bollen är i spel när den blivit sparkad och rör sig.
- Den som lägger hörnsparken får inte spela bollen igen förrän den har vidrört en annan spelare.
- Den som lägger hörnsparken ska göra det inom fem sekunder efter att bollen tagits i besittning.



## Regelbrott/bestraffningar

En direkt frispark tilldöms motståndarlaget, från den tänkta mittpunkten mitt på mittlinjen, om:

- den som lägger hörnsparken spelar bollen en andra gång innan bollen har vidrört en annan spelare.

Motståndarlagets målvakt startar om spelet enligt regel 15 om:

- spelaren inte lagt hörnsparken inom fem sekunder efter att bollen tagits i besittning.

Om den som lägger hörnsparken gör självmål direkt efter att ha tagit hörnsparken ska motståndarlaget tilldömas hörnsпарк.

Om bollen går direkt i motståndarlagets mål efter en hörna döms mål.

För alla andra brott mot denna regel:

- läggs hörnsparken om.

## REGEL 18 (metoder att utse vinnare i en match)

### Metoder att utse vinnaren i en match

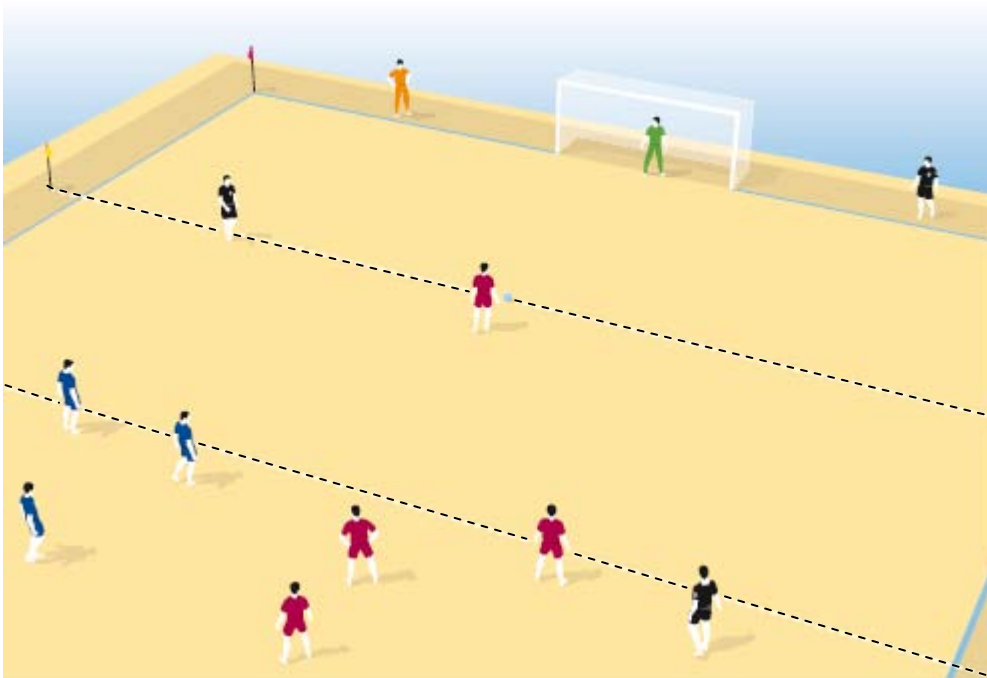
Extratid och straffsparkar är metoder för att utse vinnaren i en match vid händelse av oavgjort resultat vid full tid.

#### Extratid

Extratid om tre minuter spelas i enlighet med regel 7 och 8.

#### Straffsparkar från den tänkta straffpunkten

Om resultatet fortfarande är oavgjort efter extratid utses vinnaren genom straffsparkar i enlighet med regel 7.



#### Straffsparkstävling - tillvägagångssätt

- Domaren utser mot vilket mål straffsparkarna ska läggas.
- Domaren singlar slant och det lag, vars kapten vinner slantsinglingen, bestämmer om det ska läggas den första eller den andra straffsparken.
- Domaren, andredomaren och tidtagaren för anteckningar över vilka straffsparkar som läggs.
- Lagen lägger straffsparkarna växelvis.

- Det lag som först gör ett mål mer än det andra efter samma antal straffsparkar vinner.
- Alla spelare och avbytare, inkluderat målvakterna, är berättigade att lägga en straffspark.
- Varje straffspark läggs av olika spelare och alla spelare som är berättigade att delta i straffsparkstävlingen ska lägga en straffspark innan någon spelare får lägga en andra straffspark.
- Endast de berättigade spelarna och domarna får befinna sig på spelplanen under straffsparkstävlingen.
- Alla spelare, utom straffsparksläggaren och de två målvakterna, måste uppehålla sig på motsatt planhalva tillsammans med tredjedomaren.
- En berättigad spelare får byta plats med målvakten när som helst under straffsparkstävlingen.
- Domaren, som står på mållinjen till vänster om målet på motsatt sida av andredomaren, försäkrar sig om att den försvarande målvakten inte bryter mot några regler och bestämmer om det är mål eller inte.
- Andredomaren, som står i höjd med den tänkta straffpunkten till vänster om spelaren som slår straffsparken, försäkrar sig om att straffsparksläggaren inte bryter mot några regler och ger signal när straffsparken ska läggas. Andredomaren övervakar också den andre målvaktens position som ska vara på den tänkta straffområdeslinjen mitt emot andredomaren och minst 5 m från bollen och försäkrar sig om att målvakten inte uppträder osportsligt.
- När ett lag avslutar matchen med ett större antal spelare och avbytare än sina motståndare måste det laget reducera sitt antal spelare så att det stämmer överens med motståndarlagets och informera domaren om namn och nummer på spelarna de exkluderar. Lagkaptenen är ansvarig för att detta följs.
- Före straffsparkläggningens start måste domaren försäkra sig om att lika antal spelare från båda lagen befinner sig på motsatt planhalva. Dessa spelare ska lägga straffsparkarna.

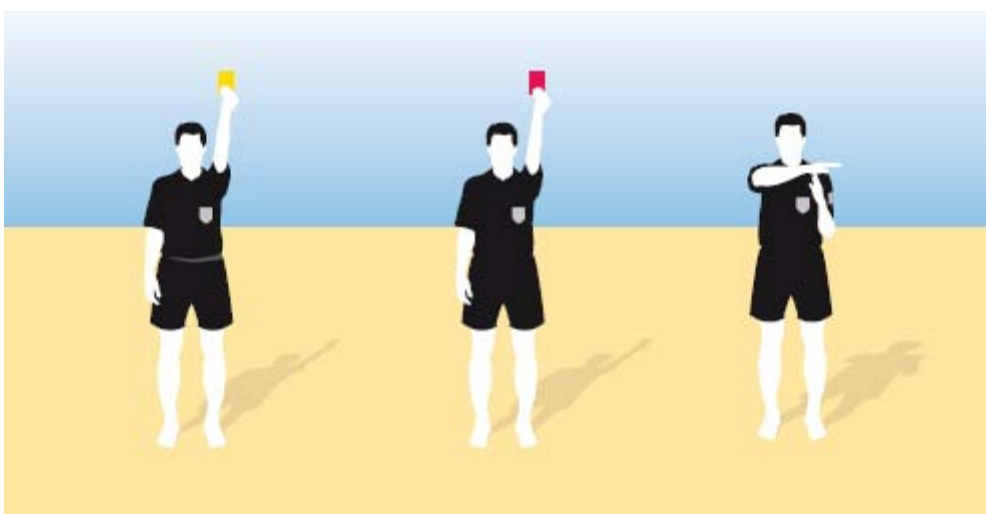




**Direkt frispark/  
Straffspark**

**Fördel**

**Inkast/Inspark**



**Varning  
(gult kort)**

**Utvisning  
(rött kort)**

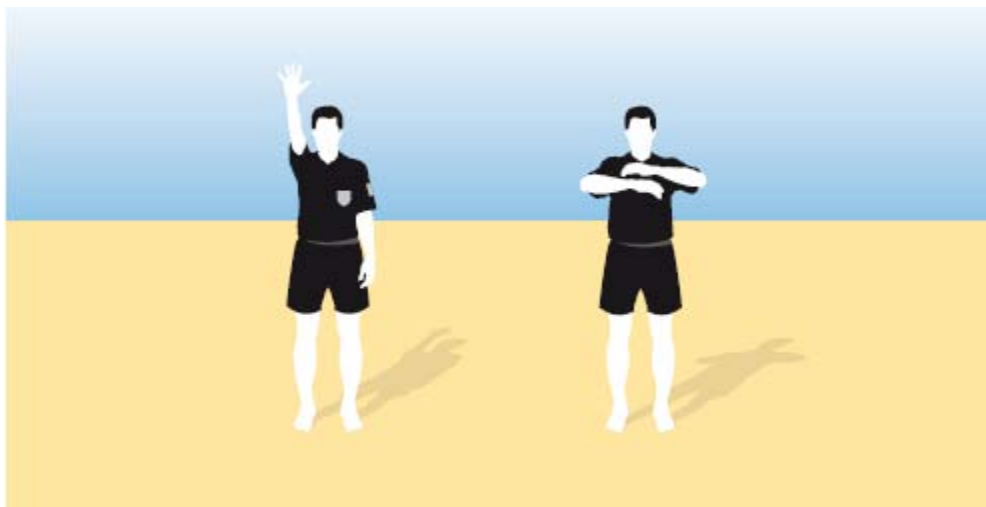
**Stoppa tiden**



**Första bakåtpassningen till målvakt**

**Målvakts igångsättande av spelet**

**Hörnspark**



**Ingångsättande av spel inom 5 sek.**

**Målvaktsbyte**

## **Tilläggskommentarer och riktlinjer för domare**

Målet med dessa tilläggskommentarer till domarna är att försäkra sig om en korrekt tillämpning av Spelreglerna för Beach Soccer alltid sker.

Beach Soccer är en tävlingssport och fysisk beröring mellan spelarna är normalt och en accepterad del av spelet. Med detta sagt måste spelarna respektera Spelreglerna för Beach Soccer och fair play-principerna.

Allvarligt otillåtet spel och våldsamt uppträdande är två förseelser som utgör en oacceptabel fysisk aggression vilken ska bestraffas genom utvisning enligt regel 11.

### **Allvarligt otillåtet spel**

En spelare gör sig skyldig till allvarligt otillåtet spel om han använder överdriven kraft eller brutalitet mot en motspelare när han försöker ta bollen. Vilken spelare som helst som tacklar en motspelare framifrån, bakifrån eller från sidan och använder ett ben eller båda benen med överdriven kraft och äventyrar motspelarens säkerhet gör sig skyldig till allvarligt otillåtet spel.

### **Våldsamt uppträdande**

Våldsamt uppträdande kan ta plats på eller utanför planen, oavsett om bollen är i spel eller inte. En spelare gör sig skyldig till våldsamt uppträdande om överdriven kraft eller brutalitet används mot en motspelare om ingen av dem försöker nå bollen. Spelaren är också skyldig till våldsamt uppträdande om överdriven kraft eller brutalitet används mot en lagkamrat eller mot någon annan person.

### **Förseelser mot målvakten**

Domare påminns om att:

- Det är en förseelse om en spelare hindrar målvakten från att kasta, sparka eller släppa bollen.
- En spelare ska bestraffas för farligt spel om han spelar eller försöker spela bollen med fötterna när målvakten kastar, sparkar eller släpper bollen.
- Det är en förseelse att hindra målvaktens förflyttningar genom osportsliga metoder vid en hörnspark.

## **Täcka bollen**

Det är inte en förseelse för en spelare att kontrollera bollen inom spelavstånd genom att skydda den med sin kropp utan att hålla ut sina armar.

Om en spelare hindrar motståndaren från att ta bollen från honom genom att använda händer, armar, ben eller sin kropp på ett osportsligt sätt ska detta bestraffas genom en direkt frispark eller straffspark om förseelsen begicks i straffområdet.

## **Cykelspark**

Cykelspark är tillåten förutsatt att ingen motspelare står i vägen för utförandet.

Om en spelare hindrar en motståndare från att utföra en cykelspark skall han bestraffas genom att en direkt frispark utdöms till motståndarlaget där förseelsen begicks. Om spelaren som hindrar cykelsparken skadas ska förseelsen ansetts ha begåtts av denne.

## **Medveten hands**

Domare påminns om att medveten hands ska bestraffas genom en direkt frispark eller straffspark om förseelsen begås i straffområdet. Under normala omständigheter ska medveten hands inte resultera i en varning eller utvisning.

## **Målchansutvisning**

En spelare ska dock utvisas om han medvetet förhindrar en uppenbar målchans genom att använda händerna. Straffet utdöms inte för den medvetna handsen utan snarare för oacceptabelt och osportsligt uppträdande genom vilket bollen hindras från att gå i mål.

## **Varning för osportsligt beteende som ett resultat av medveten hands**

Det finns omständigheter, vid vilka straff utdöms utöver den direkta frisparken vid medveten hands. Spelaren varnas då för osportsligt uppträdande. Exempel på detta är när spelaren:

- rör eller stoppar bollen medvetet med handen för att hindra den att nå motståndaren,
- försöker göra mål genom att medvetet röra eller slå bollen med handen,
- låtsas spela bollen med en del av kroppen för att lura domarna när spelaren egentligen använder händerna för att spela bollen,
- försöker förhindra ett mål eller en målchans genom att spela bollen med händer, när målvakten inte är i sitt straffområde, men misslyckas med detta.

## **Fasthållning**

En vanligt förekommande kritik mot domare är deras oförmåga att identifiera och straffa en spelare som begår förseelsen fasthållning.

Oförmågan att avgöra när en fasthållning sker kan leda till kontroverser; domaren uppmanas därför att ingripa genast och kraftfullt i dessa situationer, i enlighet med regel 11.

Generellt är direkt frispark eller straffspark ett lämpligt straff men under vissa omständigheter ska ett hårdare straff utdömas, exempelvis när:

- En spelare ska varnas för fasthållning om spelaren hindrar motståndaren från att nå bollen eller ta en fördelaktig situation.
- En spelare ska utvisas för att, genom fasthållning, ha hindrat en klar målchans.

## **Direkta frisparkar**

Domare påminns om att en spelare ska varnas om:

- han inte iakttar det föreskrivna avståndet från bollen när spelet återupptas.

## **Straffsparken**

Det är ett brott mot Spelreglerna för Beach Soccer för spelare att stå närmare straffpunkten än 5 m före straffsparken läggs. Målvakten bryter också mot Spelreglerna för Beach Soccer om han inte står på mållinjen till straffsparken läggs. Domarna måste försäkra sig om att rätt åtgärder vidtas om spelarna bryter mot denna regel.

## **Upprepade förseelser**

Domare måste alltid vara uppmärksamma på spelare som upprepade gånger bryter mot Spelreglerna för Beach Soccer. Det måste också uppmärksammas att även om spelaren i fråga begått olika typer av förseelser ska han ändå varnas för att upprepade gånger ha brutit mot Spelreglerna för Beach Soccer.

## **Uppträdande mot matchfunktionärerna**

Lagkaptenerna åtnjuter ingen särskilt status eller speciell behandling enligt Spelreglerna för Beach Soccer men de har en viss grad av ansvar vad gäller sina lags uppträdande.

Spelare som verbalt motsätter sig domslut ska varnas. Spelare som attackerar en matchfunktionär eller gör sig skyldig till användandet av stötande, oförskämda, obscena gester eller språk ska utvisas.

## **Simulation**

Spelare som försöker simulera till sig fördelar genom att simulera skador eller låtsas ha blivit utsatta för en förseelse gör sig skyldiga till osportsligt uppträdande. Om spelet stoppas på grund av en sådan händelse ska spelet återupptas med en direkt frispark, som ska läggas från den tänkta mittpunkten på mittlinjen.

## **Förhållning av återupptagandet av matchen**

Domare ska varna spelare som fördröjer återupptagandet av spelet genom att använda sig av följande taktik:

- lägga en frispark från fel ställe med avsikten att lägga om den,
- sparka bort bollen eller ta upp bollen och hålla den efter att domaren har stoppat spelet,
- medvetet provocera fram en konfrontation genom att röra bollen efter att spelet har blivit avblåst.

## **Målfirande**

Även om spelare tillåts att visa glädjekänslor efter att ha gjort mål ska firandet inte vara överdrivet. Målfirande i rimlig omfattning är tillåtet. Domaren ska ingripa mot inövat målfirande som fördröjer återupptagandet av spelet.

Spelare varnas om spelaren:

- utför provokativa, löjeväckande eller överdriva gester,
- lämnar spelplanen och beger sig till ett område i vilka fans är samlade för att fira ett mål,
- tar av sig tröjan eller täcker huvudet med den,
- täcker sitt ansikte med en mask eller liknande föremål.

Att lämna spelplanen för att fira ett mål är inte en bestraffningsbar förseelse som sådan, men det är en nödvändighet att spelaren återvänder till spelplanen omgående.

Målet för domare är att agera preventivt och använda sunt förnuft när det gäller firande av mål.

## **Förfriskningar/Drycker**

Spelare har rätt att intaga dryck under avbrott i matchen men bara vid sidlinjen. Att kasta in påsar eller andra behållare med vatten på spelplanen är inte tillåtet.

## Grundläggande spelarutrustning

Målvakten:

- Varje målvakt ska ha en färg på sin tröja som klart skiljer honom från de andra spelarna och domarna.
- Om målvakterna har tröjor med samma färg och ingen har en reservtröja ska domaren tillåta att spelet fortgår.

Icke grundläggande spelarutrustning:

- En spelare får använda annan utrustning än den grundläggande utrustningen förutsatt att utrustningens enda syfte är att fysiskt skydda spelaren och att utrustningen inte utgör fara för spelaren själv eller annan spelare.
- Modern skyddsutrustning, såsom huvudskydd, ansiktsmasker, knä- och armskydd gjorda av mjukt, lätt material anses inte vara farliga och är därför tillåtna.
- Med hänsyn till ny teknologi som utvecklat sportglasögon till att vara mycket säkrare för både spelaren och motspelarna, ska domare visa tolerans och låta dem användas, särskilt av yngre spelare.
- Om ett föremål eller utrustning har inspekterats och godkänts före match, för att sedan bli farligt eller använt på ett för spelarna farligt sätt är användandet av utrustningen inte längre tillåtet.
- Användande av radiokommunikation mellan spelare och/eller lagledningen är inte tillåtet.

## Säkerhet

En spelare får inte använda utrustning eller bära något som utgör en säkerhetsrisk för honom själv eller motspelare (inkluderat alla typer av smycken).

## Smycken

Alla typer av smycken (halsband, ringar, armband, örhängen, läderband, gummiband etc.) är strikt förbjudna och måste tas av. Att använda tejp för att dölja smycken är inte tillåtet. Domare är också förbjudna att bära smycken (förutom en klocka eller dylikt för tidtagning).

## Tillvägagångssätt vid skada av spelare

En domare ska tillämpa följande om en spelare skadas:

- Tillåta att spelet fortsätter till dess bollen inte längre är i spel om skadan, enligt domaren, inte är allvarlig.
- Stoppa matchen om domarna bedömer skadan som allvarlig.
- Om domarna bedömer att en spelare simulerar eller har simulerat en skada för att undvika att lägga en direkt frispark eller straffspark ska spelaren varnas. Om spelet inte har återupptagits ska domarna ålägga spelaren att lägga den direkta frisparken eller straffsparken och om spelet har återupptagits ska domarna notera det inträffade i en rapport.
- Efter att ha pratat med den skadade spelaren ska domarna ge tillåtelse till en eller maximalt två ledare att komma in på spelplanen för att låta dem bedöma skadan och försäkra sig om att spelaren lämnar spelplanen på ett säkert och snabbt sätt.
- Om det är nödvändigt ska bår och bårbärare kallas in samtidigt som ledarna för att påskynda den skadade spelarens utträde från spelplanen.
- Domaren ska försäkra sig om att den skadade spelaren bärs av spelplanen säkert och snabbt.
- Spelare får inte behandlas på spelplanen om de inte har utsatts för en otillåten tackling.
- Spelare som blöder ska lämna spelplanen och får inte komma in i spel förrän domarna har försäkrat sig om att blödningen stoppats (tredjedomaren får inspektera såret, men bara domaren och andredomaren får tillåta spelaren att återvända in på spelplanen om han inte blivit ersatt). En spelare får inte bära tröjor med blodstänk.
- Så snart som ledarna kallas in på spelplanen ska spelaren lämna spelplanen, antingen till fots eller genom att bäras ut på bår, förutsatt att spelaren inte ska utföra den direkta frisparken eller straffsparken. Om spelaren inte följer denna regel ska han varnas för att medvetet ha fördröjt återupptagande av spelet.
- Förutsatt att spelaren inte blivit ersatt får en skadad spelare återinträda på spelplanen endast efter det att matchen har återupptagits.
- En skadad spelare behöver inte lämna spelplanen via avbytarzonen utan kan lämna spelplanen över vilken linje som helst som avgränsar spelplanen.
- En skadad spelare som har lämnat eller tvingas lämna spelplanen får ersättas men ersättaren ska alltid inträda på spelplanen via avbytarzonen.
- När bollen är i spel får den skadade spelaren återinträda på spelplanen, om han inte blivit ersatt, men endast från sidlinjen. När bollen inte är i spel får han återinträda på spelplanen från valfri plats.
- Endast domarna får tillåta en skadad spelare som inte har blivit ersatt att återinträda på spelplanen oavsett om bollen är i spel eller inte.
- Om spelet inte har stoppats av någon annan anledning eller att skadan inte uppstod till följd av ett brott mot Spelreglerna för Beach Soccer återupptar domarna spelet med ett nedsläpp (se regel 8).



## **Undantag**

Undantag görs endast i följande fall:

- Skada på målvakten.
- När målvakten och en utespelare kolliderar med varandra och det krävs omedelbar vård av spelarna.
- När en allvarlig skada inträffat, exempelvis att en spelare svält sin tunga, drabbats av hjärnskakning eller benbrott etc.
- När en spelare behöver ta bort sand från kroppen, i vilka fall han kan få vatten för detta ändamål utan att lämna spelplanen.

## **Skadad spelare som ska lägga en frispark eller straffspark**

- Det är tillåtet att behandla en spelare på spelplanen om han har tacklats otillåtet och begär assistans från domarna, om han inte har ett blödande sår.
- Domarna ska fråga spelaren om han kan lägga den direkta frisparken eller straffsparken efter han har behandlats.
- Om spelaren säger att han inte kan lägga den direkta frisparken eller straffsparken ska hans ersättare lägga den.

