

# Föreskrifter för elektronisk övergångsanmälan (ELÖ) av spelare

*Föreskrifterna fastställdes av Tävlingskommittén den 17 december 2015 och trädde i kraft den 8 januari 2016. Förevarande föreskrifter, som är en del av Representationsbestämmelserna (RB), ersätter tillämpliga delar i RB vid användandet av elektronisk övergångsanmälan.*

## 1. Inledande bestämmelser

Dessa föreskrifter reglerar hanteringen av elektronisk övergångsanmälan (ELÖ) inom ramen för Fotbollens gemensamma informationssystem (FOGIS) inklusive betalningsförfarande tillhandahållet av PayEx.

Med Svenska Fotbollförbundets (SvFF:s) tävlingsregler avses tävlingsbestämmelser, reglementen, spelregler, föreskrifter och anvisningar.

Det är föreningens, ledarens, spelarens och funktionärens skyldighet att ha vetskap om innehållet i SvFF:s vid varje tid gällande tävlingsregler.

Underlåtenhet att rätta sig efter gällande tävlingsregler kan medföra en straffavgift om högst 25 000 kr att inbetalas senast inom fyra veckor från beslutsdagen.

I allvarliga fall av underlåtenhet enligt ovan får förening åläggas bestraffning enligt 14 kap Riksidrottsförbundets (RF) stadgar samt även åläggas förbud mot att genomföra nationella och/eller internationella spelarövergångar under minst tre månader och som mest två år.

Spelares registrering för förening på felaktiga grunder är ogiltig. Vid sådan registrering ska SvFF tillse att spelaren åter registreras i den tidigare föreningen.

Såvida inte annat anges i dessa föreskrifter administrerar SvFF spelarregistret inom ramen för FOGIS. Om inte annat föreskrivs i SvFF:s tävlingsregler ska framställan om undantag från dessa föreskrifter tillställas SvFF:s Tävlingskommitté (TK) som har att pröva saken.

Tävlingsärenden och ärenden om tävlingsbesträffning rörande tillämpningen av dessa föreskrifter prövas i enlighet med 4 kap. SvFF:s Tävlingsbestämmelser (TB). SvFF:s Disciplinnämnd och TK ansvarar för prövning i enlighet med TB.

## **2. Behörighet och ansvar**

För att kunna genomföra elektronisk övergång av amatörspelare krävs övergångsbehörighet. Övergångsbehörighet tilldelas av personer med behörigheten föreningsadministratör i FOGIS. Övergångsbehörighet innebär att personen är utsedd att, för föreningens räkning, genomföra övergångar av amatörspelare.

För att kunna genomföra elektronisk övergång av professionell spelare krävs proffsövergångsbehörighet. Proffsövergångsbehörighet tilldelas initialt av personer med behörigheten föreningsadministratör. Person som initialt tilldelats proffsövergångsbehörighet hanterar därefter utdelning av ytterligare behörigheter. Tilldelad behörighet innebär att personen är utsedd att, för föreningens räkning, genomföra övergångar av professionella spelare.

Det är föreningens ansvar att övergång genomförs enligt SvFF:s vid varje tid gällande tävlingsregler samt att de personer som genomför övergångar enligt ovan har tilldelats denna behörighet av föreningen.

## **3. Genomförbara övergångstyper**

Elektronisk övergångsanmälan får genomföras avseende såväl amatör som professionella spelare under förutsättningen att övergångstypen stöds av FOGIS.

SvFF:s TK fastställer vilka övergångstyper som får genomföras som elektronisk övergångsanmälan.

## **4. Genomförande och spelklarhet**

Elektronisk övergångsanmälan registreras hos SvFF då betalning genomförts av föreningen enligt förfarande tillhandahållet av PayEx.

Elektronisk övergång av amatör får genomföras och registreras oavsett öppettider hos SvFF under förutsättning att ELÖ är i drift. Övergångstid räknas från registeringsdag.

Elektronisk övergång av professionell spelare får genomföras och registreras oavsett öppettider hos SvFF under förutsättning att ELÖ är i drift. Övergångstid räknas från registeringsdag. Då spelaren blir professionell i mottagande förening ska ett spelaravtal laddas upp tillsammans med övergångsanmälan. Detta standardavtal upprättas genom, och betalas i, FOGIS.

För att professionell spelare ska bli spelklar för den nya föreningen krävs att SvFF godkänt övergång och avtal. Godkännande av professionell övergång får endast ske under SvFF:s officiella öppettider undantaget den sista dagen under en registreringsperiod då godkännande får ske senast kl. 24.00.

Förutsättning för genomförande av amatörövergång är att spelaren är registrerad i FOGIS med ett fullständigt personnummer som är kopplat till en folkbokföringsadress.

Elektronisk övergångsanmälan genomförs enligt manual eller anvisning. Om sådan manual eller anvisning inte överensstämmer med dessa föreskrifter eller RB gäller föreskrifterna eller RB.

Om betalning av övergång inte verkställts inom 14 dagar makuleras övergången automatiskt. Betald avgift återbetalas inte till berörd förening.

Övergångsanmälan som inte kan genomföras i ELÖ ska, oavsett anledning inkluderande men inte begränsat till serveravbrott, istället genomföras i enlighet med RB.

## **5. Godkännande av spelaravtal m.m.**

Spelaravtal registreras av SvFF i samband med professionella elektroniska övergångar inom ramen för FOGIS. Avtalet upprättas genom, och laddas, tillsammans med eventuella bilagor, upp i FOGIS av förening.

Om spelaravtalet, inklusive eventuella bilagor, inte är förenligt med SvFF:s standardavtal för professionella spelare, eller om det annars finns skäl för det, får SvFF vägra att godkänna uppladdat spelaravtal. Godkänns inte spelaravtalet är övergången ogiltig och SvFF ska tillse att spelaren åter registreras i den tidigare föreningen.

SvFF får bereda förening tillfälle att komplettera eller justera uppladdat spelaravtal. Sådan komplettering eller justering kan påverka spelarens spelklarhetsdatum.

Spelare är spelklar för den nya föreningen först när spelaravtalet godkänts av SvFF.

Undertecknat spelaravtal ska skrivas ut i två original exemplar, varav föreningen och spelaren ska behålla var sitt. På SvFF:s begäran ska förening visa upp sådant originalavtal.

## **6. Tidigare förenings godkännande**

För att genomföra elektronisk amatörövergång utanför frimånaden krävs tidigare förenings godkännande i ELÖ i enlighet med av SvFF fastställd manual.

För att genomföra elektronisk professionell övergång under spelarens avtalstid krävs tidigare förenings godkännande i ELÖ i enlighet med av SvFF fastställd anvisning och manual.

Om tidigare förening inte inom sju dagar lämnat sitt godkännande så makuleras övergången automatiskt. Betald avgift återbetalas inte till berörd förening.

## **7. Spelares godkännande vid amatörövergång**

Innan amatörövergång genomförs ska den nya föreningen inhämta spelarens skriftliga godkännande. Godkännandet ska förvaras hos föreningen och ska, på begäran, visas upp för SvFF.

## **8. Meddelande till spelare m.m.**

Vid amatörövergång meddelar SvFF omgående berörd spelare per brev om den aktuella övergångens verkställande. Spelare ska beredas tillfälle att inom 14 kalenderdagar från övergångens verkställande, hos TK skriftligen invända mot övergången. Om spelaren inte skriftligt godkänt övergången och heller inte deltagit i tävlingsmatch, ska TK ogiltigförklara övergången.

## **9. Övergångstid**

Spelares övergångstid inleds den dag betalning av elektronisk övergångsanmälan har registrerats i ELÖ och spelklarhet infaller tidigast fyra dagar efter sådan registrering, förutom vid användande av övergångsanmälan express då spelklarhet infaller omgående efter registreringen alternativt vid sådan senare tidpunkt som särskilt begärts.

Betalningsdatum likställs med registreringsdatum hos SvFF.

## **10. Kostnad och betalning**

Förbundsstyrelsen fastställer kostnad för genomförande av elektronisk övergångsanmälan.

Betalning för genomförande av elektronisk övergång kan endast ske i ELÖ enligt förfarande tillhandahållet av PayEx.

Inbetalning av avgift är bindande, vilket medför att förening inte har rätt till återbetalning av övergångsavgiften om övergången avslås av SvFF eller av något annat skäl inte fullföljs.