



Uppdaterad: 2013-08-15

# Tillståndsansökan

Kryssa i typ av tävling

 Nationell tävling  Internationell tävling

Sökande förening:

SKILTEBO SK

Kontaktperson:

Christer Fredriksson

Tfn:

073-046 3934

Tävlingens namn:

AROS CUPEN

Tävlingsdatum:

2015-06-25 - 2015-06-28

Antal lag: 500

Fr.o.m. - t.o.m.

Åldersklasser:

Kryssa i alternativ

 F7  F8  F9  F10  F11  F12  F13  F14  F15  F16  F17  DJ  DS  DV  
 P7  P8  P9  P10  P11  P12  P13  P14  P15  P16  P17  HJ  HS  HV

F=Flickor, DJ=Damjunior, DS=Damsenior, DV=Damveteran, P=Pojkar, HJ=Herrjunior, HS=Herrsenior, HV=Herrveteran.

Distriktsförbund:

Kryssa i samtliga distrikt varifrån lag avses delta

 Blekinge FF  Bohusläns FF  Dalarnas FF  Dalssländs FF  Gästriklands FF  Gotlands FF  
 Göteborgs FF  Hallands FF  Hälsinglands FF  Jämtl./Härjed. FF  Medelpads FF  Norrbottens FF  
 Skånes FF  Smålands FF  Stockholms FF  Södermanlands FF  Upplands FF  Värmlands FF  
 Västerbottens FF  Västergötlands FF  Västmanlands FF  Ångermanlands FF  Örebro Läns FF  Östergötlands FF

Tävlingsstyrelse:

Ansvariga personer

SÖREN CARLSSON, YNGVE WALLIN, LARS LUNDQVIST

Hemsida:

För mer information

http://www.aroscupen.se

**VIKTIGT!** Tävling för spelare t.o.m. 9 år får arrangeras endast inom distrikte/närområdet. Tävling för spelare t.o.m. 17 år får arrangeras endast under perioderna den 1 oktober - den 1 maj, den 1 juni - den 25 augusti samt Kristi Himmelfärdshelgen (från och med torsdag till och med söndag). Innan förening utanför arrangerande förenings distriktsförbund inbjuds till tävling under tiden den 15-30 april, Kristi Himmelfärdshelgen (från och med torsdag till och med söndag), den 1-15 juni, den 15-25 augusti samt den 1-15 oktober krävs godkännande från berörda förenings SDF. Sådant godkännande ska medfölja tillståndsansökan till SDF. Se även Tävlingsbestämmelser, 2 kap - Administration, 8 §.

Kryssa i alternativ

- Tävlingsföreskrifterna följer "Spelregler för fotboll" samt "SvFF:s Tävlings- och Representationsbestämmelser"  
 Tävlingsföreskrifterna följer "Spelregler för Futsal" samt "SvFF:s Tävlings- och Representationsbestämmelser"  
 Bifogar tävlingens föreskrifter (obligatoriskt för behandling av ansökan)  
 Bifogar godkännande från distriktsförbund enligt datum ovan (obligatoriskt för behandling av ansökan)

Ort

Västerås

Datum

26/9-14

info.aroscupen.se  
E-post för återsändning av ansökan

Underskrift av behörig firmatecknare

Ordförande  
Firmatecknarens roll i föreningen

Tillstånd beviljas härmed för ovan angiven tävling:

VÄSTMANLANDS  
FOTBOLLFÖRBUND

**VIKTIGT!**

Kontrollera på [vff.se/dokumentbank](http://vff.se/dokumentbank) att senast gällande blankett används. Felaktig blankett eller ofullständig ansökan behandlas ej. Ansökningsavgift faktureras till arrangerande förening. Nationell tävling 350 kr. Internationell tävling 500 kr. Ansökan ska vara VFF tillhanda senast en månad före tävlingsstart. Skickas till: Västmanlands Fotbollförbundet, Idrottens hus, Ångammargatan 4, 721 33 Västerås eller e-post: [kansli@vff.se](mailto:kansli@vff.se). Tävlningar med beviljade tillstånd publiceras på [vff.se/tillstand](http://vff.se/tillstand).

Med vänliga fotbollshälsningar

VÄSTMANLANDS FOTBOLLFÖRBUND

Tävlingskommittén/Ungdomskommittén

Västerås den 20 14. 11. 05

Underskrift

9.m

John Becker

# TÄVLINGSBESTÄMMELSER ArosCupen 2015

## § 1. SPELREGLER

ArosCupen spelas efter Svenska Fotbollförbundets och FIFA:s regler i tillämpliga delar.  
OBS! Vid match mot utländska lag får skruvdoxb användas även under 15-årsregeln.  
Bandybyten i alla klasser. Byten sker vid planens mittlinje. Varje lag får använda sig av 7 stycken avbytare i 9- och 11-manna, och fritt antal i 5- och 7-manna. Byten sker vid planens mittlinje.  
En spelare får användas i flera lag under cupen, dock INTE i samma åldersklass. Utvisad spelare får EJ delta i lagets nästkommande match under ArosCupen.

## § 2. TÄVLINGSFORM

Lagen indelas i grupper om fem, sex, sju eller åtta lag, där alla spelar mot varandra i en enkelserie. Ordningföljden mellan lagen avgörs efter poäng.  
Segev ger 3 poäng, oavgjord match 1 poäng, förlust 0 poäng.  
Om två eller flera lag har samma poängsumma, avgörs ordningföljden på följande sätt:

1. Målskillnad.
2. Högsta antal gjorda mål.
3. Resultatet vid det inbördes mötet mellan lagen som ligger lika.
4. Straffsparksläggning enligt FIFA.

### Slutspel

De två bästa lagen i varje femlagsgrupp går vidare till avslutande A-slutspel, som spelas efter cupsystem, d.v.s. utslagningsmetoden i klasser med sex lag i varje grupp går de tre bästa lagen vidare till A-slutspel. Övriga lag spelar B-slutspel, som också avgörs i cupform.  
Oavgjorda matcher vid full tid i cupspelet avgörs direkt genom straffsparksläggning enligt FIFA. (5 straffar)  
Klasserna F7/8, F9, P7/8 och P9 spelar endast gruppspel utan resultatredovisning.

### Straffsparksläggning

Samtliga spelare som finns med i gällande match, äger rätt att delta i straffsparksläggningen. (Gäller således även avbyterna). Ingen spelare i 9- och 11-manna får slå fler straffar förrän man låtit alla spelare lagt var sin straff, inklusive målvakt.  
I 7-mannaspelet får ingen spelare slå fler straffar förrän 8 spelare lagt var sin straff.

## § 3. KLASSINDELNING

P16/17	pojkar födda 1998 och senare,	11 - manna
P15	pojkar födda 2000 och senare,	11 - manna
P14	pojkar födda 2001 och senare,	11 - manna
P13	pojkar födda 2002 och senare,	11 - manna
P13	pojkar födda 2002 och senare,	9 - manna
P12	pojkar födda 2003 och senare,	9 - manna
P12	pojkar födda 2003 och senare,	7 - manna
P11	pojkar födda 2004 och senare,	7 - manna
P10	pojkar födda 2005 och senare,	7 - manna
P 9	pojkar födda 2006 och senare,	7 - manna
P7/8	pojkar födda 2008 och senare,	5 - manna
F14/16	flickor födda 1999 och senare,	11 - manna
F13	flickor födda 2002 och senare,	11 - manna
F13	flickor födda 2002 och senare,	9 - manna
F12	flickor födda 2003 och senare,	9 - manna
F12	flickor födda 2003 och senare,	7 - manna
F11	flickor födda 2004 och senare,	7 - manna
F10	flickor födda 2005 och senare,	7 - manna
F9	flickor födda 2006 och senare,	7 - manna
F7/8	pojkar födda 2008 och senare,	5 - manna

#### § 4. MATCHTID

11-manna	2x25 min
9-manna	2x20 min
7-manna	2x20 min
5-manna	2x15 min

#### § 5. ÅLDERSLEGITIMATION

Samtliga spelare skall kunna legitimera sin ålder.  
Lag som använder okvalificerade spelare kan uteslutas ur turneringen.

#### § 6. DISPENSER

11-manna: Generell åldersdispens medges för högst två 1-årsöveråriga spelare/match. Gäller dock ej P16/17 och F14/16.

9-manna: Generell åldersdispens medges för högst en 1-årsöverårig spelare/match.

7-manna: Generell åldersdispens medges för högst en 1-årsöverårig spelare/match.

5-manna: Generell åldersdispens medges för högst en 1-årsöverårig spelare/match.

Lag från länder som använder "1 augusti-regeln" (främst USA och England) kan dessutom få använda högst 3 spelare som är max 5 månader för gamla. Gäller samtliga klasser.

#### § 7. INFÖR MATCH

##### Laguppställningar

Laguppställning skall lämnas före första matchen till planchef, samt vid finaler i A-slutspel.  
Laguppställningsblankett finns på vår hemsida.

##### Spelardräkter

Om matchdomaren bedömer att ena laget ska byta speldräkt på grund av likhet i färg med det andra lagets speldräkt, ska bortalaget byta (det lag som står sist i spelprogrammet).

##### Vid match

Alla lag ska vara omklädda och färdiga vid sin spelplan senast 10 minuter före utsatt matchtid.

##### Varje lag ska hålla med linjeman vid match.

Det åligger berörda ledare att tillse att spelare som utvisats inte får delta i nästkommande match.

Samtliga spelare måste vara försäkrade.

Samtliga spelare måste använda benskydd under match.

Varje lag är ansvarigt för sina egna supportrars uppträdande.

##### Bollar

P13-P16/17	storlek 5
F14/16	storlek 5

P12-13 9-manna	storlek 4
F12-13 9-manna	storlek 4

P9-P12	storlek 4
F9-F14	storlek 4

P7-8	storlek 3
F7-8	storlek 3

#### § 8. 5- och 7-MANNASPEL

Offsideregeln tillämpas ej.

Vid tillbakaspel till målvakt får denne ta upp bollen med händerna.

Målvakt kan göra inspark genom att sparka bollen från marken eller från sina händer, eller genom att kasta ut den. Målvakterna berörs ej av 6-sekundersregeln.

## § 9. 9-MANNASPEL

Spelas som 11-manna med följande undantag:

- Spelas mellan 11-mannaplanens straffområden med 7-mannamål.
- 7-mannas straffområdesmått används samt att straffsparkspunkten placeras som i 7-manna.
- Hörnor läggs längst ut i hörnet på planen.
- Notera att offsideregeln tillämpas.

## § 10. PROTESTER OCH BESTRAFFNINGAR

### Protester

Protest mot giltighet av match skall lämnas skriftligen på fastställd blankett till planchefen av lagets ansvarige ledare senast 30 minuter efter det att matchen avslutats. Protestavgiften, 500 kr, skall betalas samtidigt. Avgiften återfås om protesten godkänns. Juryns beslut kan inte överklagas.

Domares beslut i fäktan som rör matchen är slutgiltiga enligt regel 5 i FIFA's reglemente. Protest mot sådant beslut kan inte föranleda åtgärd.

### Utvisningar

Den spelare som blir utvisad under en match, får inte delta i lagets nästkommande match under ArosCupen. Det åligger berörda ledare att se till att spelare som utvisats inte får delta i nästkommande match.

OBS! Vid grov utvisning kan tävlingskommittén ålägga ytterligare bestraffning. Varningar ackumuleras ej.

## § 11. WALK OVER

Lag som inte kommer till spel senast 5 minuter efter utsatt matchtid eller uteblivit från match utan giltig orsak förlorar matchen med 3-0. Vid upprepade uteblivanden kan lag uteslutas ur turneringen. Tävlingsjuryn kan dock, om särskilda omständigheter föreligger, besluta att lag skall uteslutas redan vid den första förseelsen. Exempelvis om avsiktlig WO gynnar det egna laget eller missgynnar annat lag i gruppen.

## § 12. SPELPROGRAM

Organisationskommittén förbehåller sig rätten att ändra i spelprogrammet. Både vad gäller gruppindelning, tider och spelplaner. Meddelande om ändring sker till berörda lagledare.

## § 13. ARRANGÖR

ArosCupen arrangeras av Skiljebo SK.

## § 14. ORDNINGSFÖRESKRIFTER PÅ FÖRLÄGGNINGAR

### Allmänt

- Lagledare är ansvariga för sina spelare under turneringen angående eventuell skadegörelse.
- Det är förbjudet att förtära alkohol på förläggningarna.
- Tystnad gäller på varje förläggning 23.00–06.00.
- Det åligger varje lag att grovstäda sin sovsal före avfärd
- Minst en ansvarig ledare skall bo tillsammans med laget vid förläggningsboende.
- Skolorna hyrs ut av Västerås Stad. Vi ber därför deltagarna som bor på skolorna att rätta sig efter de ordningsregler som gäller.
- Deltagarna ska göra snyggt efter sig sedan de ätit i skolrestaurangerna. Använda tallrikar, bestick och muggar samt tomma förpackningar och matrester skall lämnas på anvisad plats i skolrestaurangen.
- Det inte är tillåtet att ta med mat och dryck från skolrestaurangerna. Deltagare som påträffas med att medföra mat och dryck från skolrestaurangen kommer att utvisas från cupen och deltagarbeviset dras in. Vidare får man inte ha fotbollsskor inne i skolorna.

### Brandsäkerhet

- Rökning är absolut förbjudet på förläggningarna och i skolrestaurangerna.

ÖVERTRÄDELSER AV DESSA REGLER BEHANDLAS AV TÄVLINGSJURYN OCH KAN MEDFÖRA  
UTESLUTNING UR TURNERINGEN OCH AVHYSNING FRÅN INKVARTERING

### **§ 15. FÖRSÄKRINGAR**

Varje lagledare måste se till att samtliga deltagare är försäkrade både på och utanför planen. ArosCupen har inga kollektiva försäkringar som täcker skador, sjukdomar, stölder eller skadegörelse.

VI UPPMANAR ALLA DELTAGARE OCH LEDARE ATT ALDRIG LÄMNA VÄRDEFULLA FÖREMÅL  
ELLER PENGAR KVAR PÅ FÖRLÄGGNINGARNA!