

FUTSAL

Namnet Futsal är ett registrerat internationellt varumärke för inomhusfotboll med eget regelverk som är utfärdat gemensamt av UEFA och FIFA.

FIFA arrangerar sedan 1989 VM-slutspel vart fjärde år. Brasilien har dominerat VM med fem guld, ett silver och ett brons på de sju turneringar som spelats. Spanien är den andra giganten inom Futsal med två VM-guld, tre silver och ett brons.

UEFA arrangerar EM för nationslag och på klubbsidan UEFA Futsal Cup (Futsalens motsvarighet till Champions League och Europa League). Än så länge arrangerar UEFA enbart Futsal-turneringar för herrlag.

Spanien har dominerat både EM (sex EM-guld av åtta möjliga) och UEFA Futsal Cup (sex titlar av tolv möjliga). Bland Europas bästa Futsal-länder i övrigt märks Ryssland, Italien och Portugal.

Av UEFA:s 54 medlemsnationer deltar 49 nationer i Futsal Cup för klubblag. Skövde AIK var Sveriges första representant i Futsal Cup med startår 2006.

År 2007 spelades för första gången ett gruppspel i UEFA Futsal Cup i Sverige och gruppspelet avgjordes i Skövde med Skövde AIK som gruppsegrare.

Futsal i Sverige administreras av Svenska Fotbollförbundet (SvFF) som arrangerar SM för klubblag - damer och herrar samt pojkar och flickor, 15 respektive 17 år.

Svenska Fotbollförbundet

ATT VARA ARRANGÖR FUTSAL UNGDOM

För att underlätta arbetet med evenemangen har vi sammanställt en manual där vi samlat information till hjälp för arrangören. Vi har försökt att gruppera de olika uppgifterna där vi först presenterar de allmänna uppgifterna i evenemanget, följt av särskilda uppgifter för slutspelen för ungdom. Därefter följer information om tävlingsfrågor.

För att genomföra grupp- eller slutspel krävs en bra organisation. Med hjälp av vår manual hoppas vi att ni ska få stöd och kunskap i ert arbete med evenemanget. Med din hjälp vill vi fortsätta förbättra och utveckla evenemangen så välkommen tillbaka med synpunkter på innehåll och upplägg.

SPELDATUM

Redan under våren, året innan finalspelet genomförs, fastställer SvFF speldatum och informerar samtliga distrikt och dess evenemangsutvecklare om vilka distrikt som ska genomföra gruppspel ungdom samt ställer förfrågan till de distrikt som beroende på geografisk fördelning, vill och kan genomföra gruppspel för seniorer.

SPELFORM

Distriktskval, november - januari

Respektive distrikt genomför kvalspel inom sitt distrikt för kvalificering till SM i Futsal.

Platstilldelningen till SM-tävlingen för varje distrikt är fördelade efter antalet spelare, kön och ålder i respektive distrikt.

Regiongruppspel, januari - februari

Gruppspelet genomförs i åtta olika distrikt med fyra lag i respektive pojk- och flickklass, 15 och 17 år, totalt fyra klasser. Det innebär totalt 24 matcher. Matchtid är 2 x 12 minuter effektiv tid. Av erfarenhet har det visat sig att det måste vara minst 50 minuter mellan varje matchstart, vilket innebär totalt ca 22 timmar om man spelar på en plan. Matcherna spelas med start tidigast kl. 09.00. Arrangerande distrikt för gruppspelen väljs ut enligt ett rullande schema som upprättas av SvFF. Gruppspelet genomförs under en helg i januari månad i samarbete med SDF och ofta tillsammans med lokal förening.

Slutspel, februari

De åtta gruppsegrarna i varje klass från gruppspelet spelar ett gruppspel plus semifinaler och finaler under tre dagar där totalt 32 lag deltar i de fyra olika klasserna. Segrarna blir (inofficiella)svenska mästare i respektive klass.

SPELPROGRAM

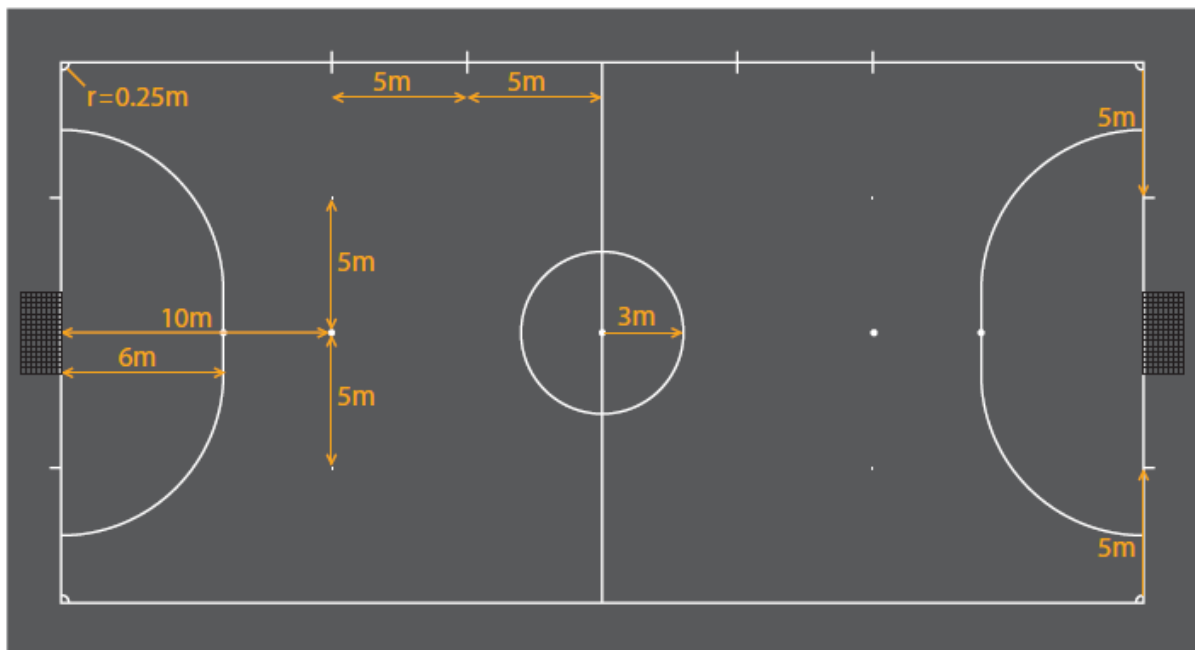
Spelprogrammen upprättas av SvFF:s Tävlingsavdelning i samråd med arrangerande SDF. SvFF:s Tävlingsavdelning skickar ut spelprogram ca två veckor innan gruppspelet. Hänsyn tas för gästande lags restid då SvFF planerar de första matchtiderna i spelprogrammet.

SPORTHALL/ARENA

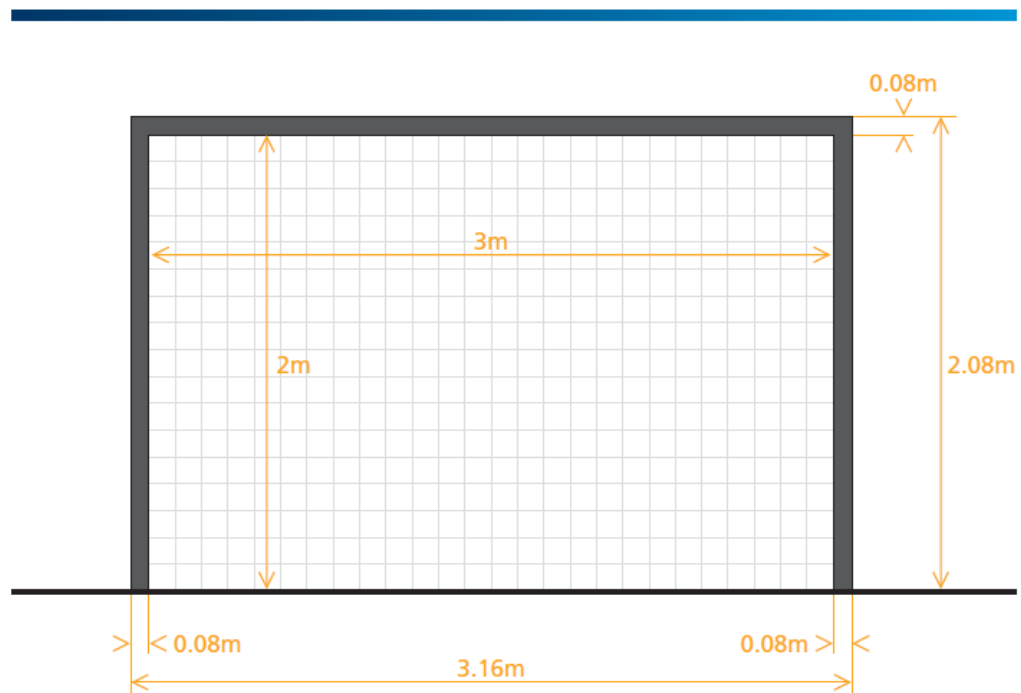
Futsal spelas enbart på trä- eller sporthallsgolv och i de hallar som vi genomför evenemangen ska följande kriterier för gruppsspelen vara uppfyllda:

- matcherna ska spelas på sporthallsgolv, med rekommenderade mått 20 x 40 meter
- omklädningsrum som rymmer 20 spelare till varje deltagande lag
- ett omklädningsrum för domarna
- läktarplatser för minst ca 200 personer
- sekretariat med plats för minst tre personer
- gärna en uppvärmningsyta för lagen
- servering/försäljningsställe för publiken
- högtalaranläggning för speaker och musik
- resultattavla för publiken
- lokal/rum för media och VIP.

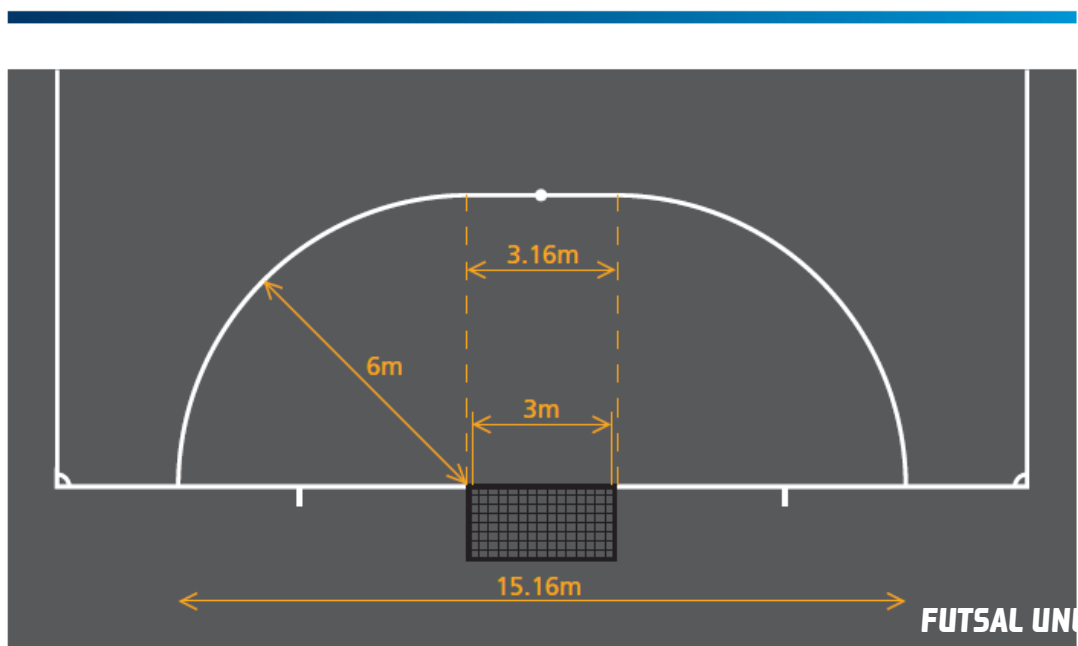
Pitch dimensions



Goal



Penalty area



ANNONSER/AFFISCHER

SvFF producerar ett affisch- och annonsunderlag i form av en mall. Alla använder samma design. Ni får annonsen/affischen digitalt för att använda på er hemsida och i andra sammanhang.

RESULTATREDOVISNING

Se till att samla all information på en anslagstavla på lämpligt plats där ni kan redovisa resultat och tabeller löpande. För resultatrapportering till SvFF efter match, se vidare under avsnitt "Tävlingsfrågor" och rubriken "Resultatrapportering".

TV-RÄTTIGHETER

SvFF innehar ensamt alla radio- och TV- rättigheter liksom alla rättigheter avseende överföring av ljud och rörliga bilder via Internet rörande matchen. Får ni som arrangör frågor av lokal-TV som vill sända matcher, vill vi att ni hänvisar dem till informationsavdelningen på SvFF.

FÖRSÄLJNING

En möjlig inkomstkälla för medarrangören. Försäljning bör ske enligt SvFF:s Arenaförsäljningskoncept.

SÄKERHET

Säkerheten för spelare, ledare, domare och publik är alltid viktig. Säkerhetsorganisationen byggs upp beroende på hur mycket publik som förväntas. Publikvärdar och eventuell övrig säkerhetspersonal tillsätts av Medarrangör.

LAGVÄRDAR

När lagen kommer till sporthallen ska det finnas lagvärdar som tar emot gästande lag. Lagvärdarnas uppgift är att informera lagen om vad som gäller under turneringen och vara behjälpliga under vistelsen för lagen. Medarrangör ansvarar för tillsättning av lagvärdar.

DOMARVÄRD

Medarrangören tillsätter en person som tar hand om domarna under turneringen och möter upp vid ankomst till arenan.

SJUKVÅRD

I samtliga gruppspel och slutspel ska sjukvårdsutbildad personal finnas tillgänglig för lagen. Bårar och bårbärare ska finnas vid spelplanerna. Sjukvårdspersonal och bårbärare tillsätts av medarrangören.

MEDIA

Reservera platser för media på läktaren. Informera om var fotograferna får befinna sig under matcherna.

BOLLAR

Matcherna ska spelas med en godkänd Adidas fotboll som ska ha en omkrets av minst 62 cm och högst 64 cm samt väga minst 400 gram och som tyngst 440 gram. Matchbollarna tillhandahålls av SvFF, och skickas till er uppgivna leveransadress i början av januari. Kom

ihåg att pumpa bollarna senast ett dygn innan de används och se gärna till att "provspela" bollarna då de som nya "fastnar" i underlaget.

TELEFONMÖTE

Inför samtliga gruppspel/slutspel kommer SvFF tillsammans med medarrangör att hålla ett telefonmöte för att förbereda alla på bästa sätt. Kallelse skickas ut i god tid till berörda.

HEMSIDA

På SvFF:s hemsida finns fortlöpande information om SM i Futsal under rubrik **Cuper/SM Futsal**. Du kan även gå direkt till sidan:

<http://svenskfotboll.se/cuper/sm-i-futsal/>

GRUPPSPEL

KOST OCH LOGI

Vid gruppspelen får deltagande föreningar vid behov lösa kost och logi på egen hand.

TRANSPORTER

Transporter från hemort till spelort sköter lagen själva. Reseersättning i grupp- och slutspel, utbetalas med ansökan på vissa villkor, se Tävlingsföreskrifter, "Ekonomiska föreskrifter".

ARRANGÖRSBIDRAG

För samtliga gruppspel, ungdom, utbetalas ett arrangörsbidrag från Svenska Fotbollförbundet till medarrangerande SDF. Fastställt arrangörsbidrag från SvFF ska innefatta hallhyra, annonsering, personal som behövs för matcharrangemangen såsom lagvärdar, matchsekretariat, speaker, sjukvårdspersonal m fl samt förtäring, vilket innefattar dryck och lättare tilltugg till domare och kaffe, dricka, smörgås, kaka till VIP gäster och media.

Följande bidrag gäller:

- 25 000 kr/gruppspel för ungdom

För domarkostnader, se vidare under rubrik "Domare".

SLUTSPEL

Vid slutspelen för ungdom tillkommer det vissa uppgifter. Dessa kan givetvis användas även vid gruppspelen. På slutspelet är det 32 lag ca 600 ungdomare och ledare från fredag eftermiddag till lördag kväll. På söndag spelas semifinaler och finaler i respektive åldersklass.

ARRANGÖRSBIDRAG

För respektive slutspel upprättas en separat kostnadsbudget från medarrangören som i samråd med SvFF fastställs och utbetalas i form av ett arrangörsbidrag.

KOST OCH LOGI

Under slutspelet för ungdomar bor lagen i enklare förläggning så som skola där även frukost, lunch och middag ingår för 18 personer per lag. Tips är att ta deposition mot att lagen städar efter sig. Ta gärna fram logipriser för anhängiga som vill följa med laget. Boende bestäms i samarbete med SvFF. Kostnaden ligger på medarrangören. Väljer lagen bo på hotell betalar dem det själva. Boka upp hotellrum i ett hotell i närheten av hallen så att valmöjligheten finns.

MAT- OCH OMKLÄDNINGSRUM

När 600 ungdomar och ledare ska samsas måste man upprätta ett schema för mattider såväl som omklädningsrum.

TRANSPORTER

Medarrangören ansvarar för lokala transporter av lag och domare, till och från förläggning (skolan), även lag som ankommer med tåg eller flyg ska hämtas och lämnas. Lag som väljer annat boende på egen hand så själva stå för transporterna. Se gärna till att anlita en transportansvarig i organisationen.

ACKREDITERINGAR

Samtliga deltagare och lag behöver bära ackreditering under hela slutspelet. Det är för att komma in i sporthallen och matsalen. SvFF trycker upp 650 st ackrediteringar.

MATCHPROGRAM

Medarrangören ansvarar för att producera ett matchprogram med laguppställningar, avsparkstider, hallinformation och publik information. På semifinalerna ska inte någon hall information finnas, med hänsyn till att den kan ändras beroende på vilka lag som går vidare. Om det är ett lokalt lag, förväntas ett större antal åskådare och då gäller A-plan. Beslut görs efter vi vet vilka som går till semi. SvFF har rätt till visst antal sidor för annonsering som i övrigt får nyttjas av medarrangören enligt överenskommelse med SvFF.

BILJETTPRISER

Förslagsvis 120 kr helgkort, fredag 40 kr, lördag 40 kr och söndag 60 kr, men bestäms tillsammans med SvFF.

BANDEROLLER

SvFF skickar ut överenskommet antal banderoller med våra samarbetspartner och SvFF blå banér/nationalsporten till arrangören. Banderollerna sätts upp i hallen av medarrangören.

INMARSCH

För finallagen och domarna genomförs en inmarsch med musik och uppställning framför läktaren i sista slutspelet/finaldagen. Vid lagens inmarsch i finalen är det minutprogramhållaren i samarbete med speaker och musikansvarig som ansvarar för att allt sker i utsatt tid.

MINUTPROGRAM()

Medarrangör tillsätter en person som sköter minutprogrammet vid slutspelet. Minutprogram med speakertext och musik tas fram av medarrangör i samarbete med SvFF.

För finalerna kan följande minutprogram användas:

- 7 min Uppställning i korridor
- 6 min Inmarsch till musik
- 5 min Nationalsång
- 4 min Line-up, presentation av lagens spelare och domarna
- 1 min Slantsingling
- 0 Matchstart

SPEAKER

Speakerns uppgift är att läsa laguppställningar, redovisa målskyttar etc. Minst två-tre personer behövs som speaker under turneringen. Viktigt att högtalaranläggningen har bra ljud så informationen når ut. Utse en ansvarig för att sköta om musiken.

FLAGGNING

Finaldagen sätts Svenska Fotbollförbundets flagga och den svenska flaggan upp inne i hallen.

VIP/MEDIA

Reservera platser för VIP och media på läktaren. SvFF meddelar vilka personer som har tillträde till dessa platser. Antalet platser sköter SvFF och medarrangören i samarbete.

Vid sista dagens spel/finaldagen ska det finnas en lokal/ett rum för media och VIP. Där serveras kaffe, dricka, smörgås och kaka eller annan förtäring. Reservera platser på läktaren för VIP och media. Media ansvarig utses av medarrangör vid behov under gruppspel och alltid vid slutspel/finalspel.

SKYLTAR

Skyltar till omklädningsrum för slutspelen produceras och tillhandahålls av SvFF.

STÄDNING

Ha gärna personal som under hela dagarna med jämna mellanrum fyller på toalettpapper, tömmer soppsåsar och städar ut toaletter och omklädningsrum. Av erfarenhet blir det snabbt stökigt när många tonåringar är på samma plats.

PRISCEREMONI

Direkt efter genomförd final anordnas prisutdelning där SvFF ansvarar för priser och text till speaker samt prisutdelare. Lokal medarrangör ansvarar för att ett dukat prisbord finns på plats.

TÄVLINGSFRÅGOR

TÄVLINGSFÖRESKRIFTER

Tävlingsföreskrifterna finns på SvFF:s hemsid.
Skickas även separat till respektive medarrangör.

TÄVLINGSJURY

Vid samtliga grupp- slut- och finalspel ska en tävlingsjury finnas.

- Tävlingsjuryn ska bestå av minst tre personer
- Protestavgiften är 2000 kr
- Protest ska ha inkommit senast inom 30 minuter från matchens slut.
- Besvärstiden är två veckor

Tävlingsjuryn ska fatta beslut såsom:

- Godkänna nya matchtider
- Flytta matcher
- Handlägga övriga frågor av denna karaktär
- Besluta i protestärenden

Spelordning och spelprogram upprättas av Tävlingsavdelningen så snart distriktskvalen är klara och skickas till medarrangör.

DOMARE

Arrangerande SDF utser domare (två per match), betalar ut arvode till dem enligt gällande reglemente. Arrangerande SDF fakturerar sedan SvFF:s Tävlingsavdelning för domarkostnaderna. Domarna ska vara utbildade för att döma Futsal.

DOMARRAPPORTER

Efter avslutat gruppspel ska domarrapporterna omgående skickas till SvFF Tävlingsavdelning.

RESULTATRAPPORTERING

Resultatrapportering sker via SMS eller via Fogis.

1. För att rapportera in resultat via SMS skriver man in matchnummer (xxxxxxxx), antal hemmamål (hm) och antal bortamål (bm). På följande sätt kan man skriva i SMS:et:

- xxxxxxxxxx hm-bm
- xxxxxxxxxx hm bm

2. SMS:et skickas sedan till telefonnummer: 0730-126 126

SEKRETARIAT

Som spindeln i nätet har personalen i sekretariatet en mycket viktig uppgift.

I sekretariatet ska det finna minst tre personer med uppgifterna att en person som är tidtagare, en person som ansvarar för ackumulerade förseelser och protokollet och en som kan byta av om något händer.

UTRUSTNING

- Klock(a)or (kronometrar) - ev.behov av flera klockor vid samtidiga utvisningar och/eller time-out.
- Visselpipa eller annan ljudsignal - (gärna avvikande från domarens signal)
- Utrustning för att indikera ackumulerade regelbrott - (ett bra tips är ett "manuellt räkneverk" för bordtennis om matchklockan inte har denna funktion)
- Spelregler för Futsal
- Time-out kort och tidkort för inträde eller utvisad spelare
- Papper och pennor

UPPGIFTER

- Ansvarar för att aktuell domarrapport/spelarförteckning finns vid sekretariatet vid varje match samt noterar resultat m fl uppgifter
- Ansvarar för att matchlängden är 2x12 min effektiv tid .
- De personer som bemannar sekretariatet bör vara på plats minst 30 minuter innan aktuell matchstart.

EFFEKTIV TID

- Startar klockan vid avspark
- Stoppar klockan när bollen är ur spel eller efter domarens anvisning
- Återstartar klockan efter inspark, målkast, hörnspark, frispark, straffspark, frispark från yttre straffpunkten (10-meters), nedsläpp, time-out och efter domarens anvisning

ÖVRIGA UPPGIFTER

- Registrerar mål och ev. andra funktioner kopplad till resultattavla
- Föra noteringar om alla time-outer som respektive lag har kvar och hålla domarna och lagen informerade om detta, samt ge tillstånd till en time-out när sådan begärs av något lag.
- Kontrollerar att time-outens längd är 1 minut.
- Ger tillstånd för time-out när bollen är ur spel och när laget som begär time-out har bollen med en signal
- Markerar slutet på första halvlek, slutet på matchen och när 10 sekunder återstår av eventuella time-outer med en signal
- Kontrollerar den två-minuters effektiva strafftiden när en spelare utvisats
- Sekretariat och domare noterar numren på de spelare som blir varnade eller utvisade
- Utvisad spelare får inte återinträda i pågående match, inte heller får han sitta på spelarbänken eftersom han måste lämna spelplanens närhet. En avbytare får inträda på spelplanen två minuter efter att en medspelare utvisats, om inte mål gjorts innan de två



- minuterna gått, och om tidtagaren givit tillstånd.
- Föra noteringar om de första tre ackumulerade regelbrotten, begångna av respektive lag registrerade av domarna i var och en av halvlekarna och signalerar när det tredje ackumulerade regelbrottet begås av respektive lag.

TIME-OUT

Lagen rätt att begära en en-minuters time-out i varje halvlek. Följande villkor gäller för en time-out:

- vilken ledare som helst får begära en-minuters time-out hos tidtagaren vid vilken tidpunkt som helst, men är bara tillåten när laget som begär time-out har bollen
- sekretariatet ger tillstånd för time-out när bollen är ur spel med en signal
- markerar när det återstår 10 sekunder av time-outen med en signal

ett lag som inte begär time-out i första halvlek i matchen har fort-farande rätt till endast en time-out under andra halvlek.

KONTAKTPERSONER

SvFF Tävlingsfrågor ungdom:	Linn Brozen	08-735 95 39
SvFF Evenemangsfrågor ungdom:	Malin Lindman	08-735 09 89

Solna 2013