



Version 1 våren 2011, reviderad till utbildning i mars månad 2012

MANUAL för elektronisk laguppställning i Fogis

FÖRBEREDELSE FÖRE SÄSONGSTART

1. Lägg till trupp

- Klicka på fliken **Förening** och sedan på underrubriken **Lag** på startsidan
- Välj lag där trupp skall läggas till (ex. div 4 herrar) genom att först klicka på "VISA" och klicka sedan på Föreningsnamnet på aktuellt lag
- Välj fliken **Trupp**
- Välj Lägg till egen spelare
- Välj **Kön** och **Licenstag** (för att minimera urvalet) och klicka på **Visa**
- Sätt en **bock** i rutan framför de spelare som skall ingå i truppen, klicka på **Spara**

Nu är truppen upplagd

OBS! Max 30 spelare kan läggas upp i "trupp"

2. Lägg till personer (som är knutna till laget)

- Klicka på fliken **Personer**
- Klicka på Lägg till person
- Välj Personer hos "Föreningsnamn"
- Om personen inte finns där, så sök personen med personnummer
- Klicka på namnet
- Ge personen sin **Roll**, och klicka på **Spara**
- För att lägga till fler personer, klickar du på Föreningsnamnet och upprepar ovanstående procedur.

FÖRE VARJE MATCH

3. Skapa laguppställning

Givetvis är det av yttersta vikt att aktuella spelare och ansvariga ledare finns upplagda i systemet!

OBS! Viktigt att rätt speldag och klockslag finns upplagt på resp match för att detta skall fungera!

Gällande ungdomslag ansvarar resp HEMMALAGS förening att detta läggs in i Fogis!

- Klicka på serien det gäller i kolumnen till vänster (ex Div 4 herrar)
- Välj fliken **Matcher**
- Klicka på den aktuella matchens matchnummer (sortera först i omgångsordning genom att klicka på rubriken "Omg" eller "Match nr")
- Välj fliken **Trupp**
- Första gången du gör detta, så hämtar du spelare till matchen från lagets trupp
- Klicka på kikaren till höger om **...lagets trupp**
- **Bocka** för de spelare som skall vara med
- Klicka på **Lägg till**

Nu får du upp laguppställningen där du skall fylla i tröjnummer samt bocka i vem som är Kapten Markera även vilka spelare som är ersättare.

- När det är klart, klicka på **Spara**

Nu skall du hämta ledare till matchen.

- Klicka på kikaren bredvid **...lagets personer**
- **Bocka** i vilka som skall vara med på matchen, klicka på **Lägg till**
- När du är klar, klicka på **Spara**
- Välj sedan Skriv ut spelarförteckning

Skriv ut **3 exemplar** och tag med dessa till matchen

SKRIV UNDER LAGUPPSTÄLLNINGEN INNAN DU LÄMNAS TILL DOMAREN!

2 exemplar lämnas till domaren och det tredje exemplaret överlämnar Du till Din motståndare.

Skulle någon spelare bli sjuk/skadad efter det att laguppställningen skrivits ut, går det bra att stryka spelaren från listan, samt lägga till en ny spelare manuellt på de tomma raderna.

När du skall göra en laguppställning till nästkommande match kan du välja att göra enligt ovan, alternativt så här:

- Klicka på serien det gäller i kolumnen till vänster (ex. div 4 herrar)
- Välj fliken **Matcher**
- Klicka på den aktuella matchens matchnummer
- Hämta spelare från föregående match
- Välj match i rullisten
- Klicka på kikaren till höger om **...en tidigare match**
- **Bocka** för de spelare som skall vara med
- Klicka på **Lägg till**

Nu får du upp laguppställningen där du skall fylla i/ändra tröjnummer samt bocka i vem som är Kapten och vilka spelare som startar "på bänken".

- När det är klart, klicka på **Spara**
- Gör samma sak när du skall hämta ledare till matchen
- Skriv ut och SKRIV UNDER!

EFTER MATCH

Resp hemmalag är ansvarig för att slutresultatet inrapporteras, SENAST INOM 1 TIMMA EFTER AVSLUTAD MATCH, via sms (till 0730 – 126 126)

4. Ifylld laguppställning/domarrapport

Efter matchen skall domaren fylla i domarrapporten med matchresultat, ev varningar, utvisningar, målskyttar mm.

Resp lag erhåller ett ex i retur av sitt eget lags laguppställning med ovan nämnda matchhändelser ifyllda.

Domaren har sedan, via sin enskilda domarinloggning i FOGIS, att inom 48 timmar (från matchstart) lägga in domarrapportens samtliga matchhändelser (se ovan).

*För 12-15-års lagen görs ingen händelserapportering (undantaget **P 15 Elit**, där domaren ansvarar).*

För 16-årsserierna skall resp HEMMALAG, inom 48 timmar, göra händelserapporteringen i Fogis (målskyttar, gula och röda kort samt minutangivelser på dessa händelser – för BÅDA LAGEN)!

*För serien **P 16 Elit** ansvarar domarna för att händelserapportering görs.*

Match är att betrakta som godkänd då 5 dagar passerat efter spelad match. Ev synpunkter på felrapportering av domare (i Fogis), skall ha inkommit till ÖFF senast 5 dagar efter spelad match.