

## TÄVLINGSBESTÄMMELSER 2017 DALARNA

Genom förevarande bestämmelser upphävs alla tidigare av SvFF fastställda tävlingsbestämmelser. Nedanstående tävlingsbestämmelser som beslutats av SvFF:s Representantskap träder i kraft den 25 november 2016.

Kompletteringar för tävlingar arrangerade av Dalarnas FF är fastställda vid Representantskapsmötet den 3 december 2016 och träder i kraft den 4 december 2016.

För kompletterande tävlingsregler för division 2 damer Sveland, F 17 Svealand flickor och U 19 herrar Dala Gästrike 2017 hänvisas till separata dokument.

### 4 kap. – Genomförande av match

#### Allmänt

#### 1 § Speltid

Speltiden i senior- och juniormatch ska vara längst 2 x 45 minuter. I match i förbundsserierna och Junior-SM och Pojk-SM ska speltiden vara 2 x 45 minuter.

#### För DFF:s tävlingar gäller:

☛ Se särskilda anvisningar för ungdomsfotboll.

#### 2 § Spelares behörighet att delta i match

Endast spelare som är behörig i enlighet med SvFF:s Representationsbestämmelser får delta i match.

Dam- och flickspelare får delta i herr- och pojkklag om spelarna i övrigt är behöriga att delta i match. Herr- och pojkspelare får inte delta i dam- och flickklag.

I match får förenings lag endast bestå av spelare som är medlemmar i föreningen. Spelare som antecknas på spelarförteckning förutsätts vara medlem i föreningen.

#### 3 § Spelares behörighet i distriktstävlingmatch

SDF har rätt att meddela bestämmelser om särskilda behörighetskrav, t.ex. spelarlegitimation.

Spelare i avsaknad av förening eller spelare som tillhör en förening men som inte är registrerad för denna förening och som under säsong deltar i sin första bindande match i distriktstävling får, om särskilda skäl föreligger, i efterhand förklaras behörig av SDF om föreningen senast på tredje dagen efter matchen, registrerar spelaren på föreskrivet sätt.

#### För DFF:s tävlingar gäller:

Behörighetskrav, ex. spelarlegitimation krävs inte i DFF:s tävlingar.

#### 4 § Hemmafostrade spelare

Vid match i Allsvenskan – div. 1, herrar samt Damallsvenskan och Elitettan samt kval till Allsvenskan och Superettan ska minst hälften av antalet spelare som antecknas på spelarförteckningen vara hemmafostrade. Antecknas ett ojämnt antal spelare på spelarförteckningen ska andelen hemmafostrade spelare vara i majoritet. Om antalet hemmafostrade spelare varit för få ska föreningen anses ha deltagit i matchen med obehörig/obehöriga spelare. Det åligger i förekommande fall berörd förening att visa att spelare är hemmafostrad.

Om det finns synnerliga skäl får SvFF:s TK medge undantag från vad som föreskrivs i första stycket.

## 5 § Ersättare och avbytare

I förbundsserierna och kval till förbundsserierna används ersättare (gäller dock inte U17- och U19-serierna). Högst sju ersättare får antecknas på spelarförteckningen, varav som mest tre får bytas in under match. Spelare som byts ut får inte återinträda i spelet.

I distriktsserierna fastställer SDF dels om ersättare eller avbytare används vad avser elvamannafotboll dels vilket antal ersättare eller avbytare, dock högst sju, som får antecknas på spelarförteckningen.

Används ersättare i distriktsserierna får som mest tre bytas in under match, såvida inte SDF tillåter fler byten. Spelare som byts ut får inte återinträda i spelet. Används avbytare får samtliga bytas in under match och utbytt spelare återinträda i spelet. Byte av avbytare sker genom flygande byten.

Utvisad spelare får inte ersättas.

I fem-, sju-, respektive niomannafotboll får obegränsat antal avbytare användas. SDF har dock rätt att begränsa antalet avbytare vad avser niomannafotboll.

### För DFF:s tävlingar gäller:

#### Avbytare

Högst fem avbytare får antecknas på spelarförteckningen, varav alla fem får bytas in under match. Utbytt spelare får återinträda i spelet. Byte av spelare får ske under spelets gång, s.k. flygande byte. Alla spelare som finns med på spelarförteckningen anses ha deltagit i matchen, oavsett om de blivit inbytt eller inte. Utvisad spelare får inte ersättas.

Se även RB Kap 1 § 12

☛ Se särskilda anvisningar för ungdomsfotboll.

## 6 § Spelarförteckning (domarrapport)

Spelarförteckning innehållande spelarnas för- och efternamn (ej smeknamn) samt personnummer eller i förekommande fall födelsedatum ska av vardera lagansvarig upprättas på särskilt fastställt formulär, vilket hämtas från FOGIS. Detta formulär utgör tillika domarrapport. Spelarförteckningen ska dessutom innehålla namn och funktion på de personer, högst fjorton (14) varav sju ersättare/avbytare, som får finnas i det tekniska området. Om lagledare, tränare eller annan lagansvarig avser att antecknas som spelare, ska vederbörande inte vara antecknad samtidigt under rubriken ledare. Uppenbart skrivfel på spelarförteckningen medför inte att spelaren är obehörig.

Respektive lag ska senast 45 minuter före avspark överlämna spelarförteckningen till domaren. Föreningen är ansvarig för de ifyllda uppgifterna.

Tillägg eller byte av namn får inte göras efter det att spelarförteckningarna lämnats till domaren, såvida inte domaren beslutar att det finns särskilda skäl för undantag.

Spelare som antecknats på spelarförteckningen ska närvara i det tekniska området, såvida domaren inte beslutar att det finns särskilda skäl för undantag.

Formuläret ska vara undertecknat av för laget ansvarig person. Domaren ansvarar för att uppgifterna inom sex timmar rapporteras till SvFF via FOGIS gällande Allsvenskan – div. 3, herrar, och Damallsvenskan – div. 1, damer. Det är föreningens skyldighet att fortlöpande, inom ramen för FOGIS, förvissa sig om innehållet i inrapporterade domarrapporter. Förening har rätt att inom 72 timmar från matchens slut, vid uppenbart skrivfel av domaren, begära rättelse av domarrapport. Sådan begäran görs till SvFF eller, i tillämpliga fall, SDF.

SvFF, och avseende distriktstävlingarna, SDF, har rätt att, vid uppenbart skrivfel av domaren, på eget initiativ rätta domarrapport.

**För DFF:s tävlingar gäller:**

Ovanstående bestämmelse gäller i tillämpliga delar med följande tillägg:  
Matchrapporten skall innehålla namn och funktion på högst fem ledare som finns på spelar- och lagledarbänken. Efter matchens slut och efter domarens noteringar skall matchrapporten av domaren omgående registreras via domarinloggning i FOGIS. Originalrapporten ligger till grund för matchfakta av olika slag såsom resultat, utvisningar, varningar m.m.  
OBS/ Om inte tillåtet antal spelare (11 st.) anmälts på matchrapporten före match får under matchen komplettering med nya spelare endast ske upp till fullt lag (11 spelare). Komplettering med avbytare får således inte ske.  
Rapportering av resultat i serie- och cupspel domare skall ske av domaren till DFF antingen via sms 0730-126 126 eller FOGIS domarinloggning omgående efter spelad match.  
Se även TB Kap 4 § 19  
☛ Se särskilda anvisningar för ungdomsfotboll.

**7 § Förläggning av hemmamatch**

Förening ska spela sina hemmamatcher inom hemorten, såvida inte annat följer av SvFF:s arenakrav eller om tävlingsstyrelsen, efter framställan från föreningen, medger annat.

**För DFF:s tävlingar gäller:**

Tävlingsstyrelsen medger att hemmamatcher får spelas inom hemkommunen

**8 § Tillstånd för radio- eller TV-sändning m.m.**

Förening eller SDF får inte, utan Förbundsstyrelsens tillstånd, medge radio- eller TV-sändning eller överföring av ljud och rörliga bilder via internet eller annat medium liksom textrapportering rörande match eller förberedelser till match. Åskådare eller annan får inte utan arrangerande förenings medgivande göra videoupptagning eller annan motsvarande upptagning av rörliga bilder och/eller ljud liksom fortlöpande textrapportering från match samt för all annan slags resultatrapportering i kommersiellt syfte.

**9 § Tillstånd för pyroteknik**

TK får på ansökan av arrangerande förening tillåta föreningen att vid match använda av myndighet godkänd pyroteknik. Tillstånd får avse viss tid eller visst antal matcher och förenas med villkor för användningen. Ansökan, inklusive nödvändiga myndighetstillstånd, ska ha inkommit till TK senast två veckor före aktuell match.

**10 § Kallelse och inställelse till match**

Upplysningar om match, speldag och avsparkstid publiceras i FOGIS.

Gästande förenings lag (som mest 25 personer) ska beredas fritt tillträde till idrottsplatsen senast 90 minuter före avspark.

Oavsett färdsätt åligger det gästande förening att inställa sig till match i så god tid att avspark kan ske vid fastställd tidpunkt.

**För DFF:s tävlingar gäller**

Kallelse av gästande lag i seriespel

I Fogis registrerad fastställd spelordning gäller som kallelse.

Ändras den fastställda spelordningen (se TB kap 2 § 18) på någon punkt skall den arrangerande föreningen i samband med att ändringen sker meddela gästande lag detta.

Det åligger varje förening att i DFF:s föreningsregister på hemsidan ange färger på matchdräkt, tröja, byxa samt strumpor, som föreningens respektive lag har. Det åligger föreningar att inför bortamatch kontrollera hemmalagets matchdräkt och vid behov medföra ett avvikande reservställ. Råder tveksamhet kring detta skall bortalaget kontakta hemmalaget.

Hemmalaget skall i god tid, dock senast före avresa till match, meddela *bortalaget* om vilket underlag matchen kommer att spelas på.

☛ Se särskilda anvisningar för ungdomsfotbollen

Kallelse av funktionär i seriespel

I matchlistan och i FOGIS upptaget domaruppdrag gäller som kallelse.

Ändras den fastställda spelordningen på någon punkt skall den arrangerande föreningen i samband med att ändringen sker meddela berörd huvuddomare detta. Det åligger huvuddomaren att meddela vidare till eventuella assisterande domare samt att inför matchen kontrollera lagens matchdräkter och vid behov skall avvikande domardräkter användas.

Kallelse av gästande lag och funktionär i övriga tävlingar

Notera: E-post gäller som skriftlig kallelse.

Om inte annat anges i föreskrifterna för tävlingen skall arrangerande förening skriftligen meddela gästande lag och funktionär tid och plats för match senast en vecka i förväg. Det åligger gästande lag att kontrollera vilken matchdräkt hemmalaget har. Funktionär skall kontrollera lagens matchdräkter och vid behov skall avvikande domardräkter användas.

Om gästande lag och funktionär senast en vecka före match inte fått kallelse skall arrangerande förening kontaktas.

Matchförsening:

Om hemma- eller bortalag av någon anledning kommer för sent till serie- eller cupmatch är lag och tjänstgörande domare skyldiga att vänta i 45 minuter för att sedan genomföra matchen när laget anländer. Om laget efter 45 minuter ännu inte infunnit sig till spel skall Tävlingsstyrelsen avgöra om w.o. eller omspel skall tillämpas.

**11 § Tillgång till matcharena m.m.**

Match ska börja på fastställt klockslag.

Under halvtidspausen har lagen rätt till fem minuters effektiv vila, såvida inte domaren medger längre tid. Halvtidspausen får inte överstiga 15 minuter.

Lagen ska ha tillgång till matcharenans spelplan, eller annan arenas spelplan i nära anslutning till matcharenan, för uppvärmning senast 45 minuter före avsparkstiden.

**För DFF:s tävlingar gäller:**

Förberedelser för match:

Arrangerande förening skall i god tid före match tillhandahålla gästande lag minst fem fullgoda träningsbollar. Gästande lag kan inte kräva att uppvärmning får ske på matcharenan såvida inte hemmalaget själva har sin uppvärmning där.

Se även TB Kap 4 § 12 gällande uppvärmning under pågående match

I förbundsserierna ska arrangerande förening till domare tillhandahålla minst fem matchbollar och en tryckmätare. Gästande lag ska före match disponera minst fem fullgoda träningsbollar.

**För DFF:s tävlingar gäller:**

Matchbollar:

Arrangerande förening skall före match tillhandahålla tjänstgörande domare minst två reglementsensliga matchbollar med rätt lufttryck.

☛ Se särskilda anvisningar för ungdomsfotbollen.

Vid match i Allsvenskan, Superettan och Damallsvenskan, div. 1, herrar, och Elitettan får anordning för att sätta fast hjul på flyttbara mål, som kan påverka bollens riktning, inte finnas vid stolparna. För övriga serier är detta en rekommendation.

**12 § Spelares uppvärmning**

Vid match i förbundstävlingarna får under matchens gång tre spelare per lag värma upp samtidigt. En ledare får vid behov leda spelarnas uppvärmning. Uppvärmningen ska ske antingen bakom förste assisterande domare eller bakom målet.

**För DFF:s tävlingar gäller:**

Uppvärmning av obegränsat antal spelare skall ske under sådana former att inte pågående spel störs. Domaren har vid behov rätt att ge direktiv hur uppvärmningen skall genomföras.

**13 § Spelares matchutrustning**

Gästande förening är skyldig att i god tid före match förvissa sig om den arrangerande föreningens dräktfärg. Finner domare att två föreningar har förväxlingsbara matchdräkter ska domaren ålägga den gästande föreningen att helt eller delvis byta dräkt. Reservdräktens färger ska vara helt avvikande från de ordinarie dräkterna. Vid match på neutral spelplan anses den först angivna föreningen som s.k. hemmalag.

Lagen ska ha sina matchdräkter numrerade med nummer från 1 t.o.m. 100. Matchdräkterna får inte numreras med romerska siffror. Siffrorna ska ha en höjd av minst 20 cm och högst 35 cm och staplarna ska vara minst 3 cm och högst 5 cm breda och vara placerade på matchdräktens rygg. Siffrorna ska vidare vara lika stora, ha samma färg och typsnitt på lagets alla tröjor. Numreringen ska vara tydligt läsbar och placeras i mitten på baksidan av tröjorna.

Reklam får förekomma på spelares matchdräkt, såvida inte annat beslutas av Förbundsstyrelsen. Reklamen får inte innehålla budskap som kan verka sårande eller anstötligt såsom reklam för tobak, alkohol eller pornografi.

Reklamen ska utformas med hänsyn till matchdräktens originalfärger. Den får inte ges sådan utformning som kan verka störande eller förvirrande på spelare, funktionärer eller åskådare. Reklamen får inte vara av sådant material eller fastsättas på sådant sätt att den kan skada spelare eller spelares utrustning. Reklam på ryggen ska fastsättas med ett avstånd av minst 3 cm mellan text och spelarnummer.

På matchdräktens numrering får reklam förekomma endast i dess nederkant. Siffran får inte vara ett reklambudskap. Reklam får inte förekomma på lagkaptenens armbindel.

Förening får i samband med match använda elektroniskt utvärderingssystem av spelare. Elektroniskt utvärderingssystem av spelare får endast användas under förutsättning att utrustningen, i samband med matchtillfället, av domaren bedöms vara säker enligt spelreglerna och används i enlighet med FIFA:s direktiv.

**14 § Utformning av det tekniska området**

Det tekniska området ska märkas upp i enlighet med spelreglerna så att det sträcker sig 1 meter på varje sida om respektive s.k. avbytarbås och upp till 1 meter från sidlinjen. Bredden på det tekniska området får inte understiga 8 meter. De personer som är uppsatta på spelarförteckningen ska befinna sig inom gränsen för det tekniska området under match, med undantag för de spelare som värmer upp enligt 12 § och de personer som med domarens tillstånd får beträda spelplan vid skada.

**15 § Personer i det tekniska området**

Maximalt 14 personer, varav 7 spelare, får uppehålla sig i det tekniska området under match. De personer som befinner sig i det tekniska området ska vara uppsatta på spelarförteckningen. Endast en person i taget har rätt att ge taktiska instruktioner från det tekniska området. Med undantag för den person som ger taktiska instruktioner, ska spelare och ledare i det tekniska området sitta ner på de därför avsedda bänkarna. När ledare behöver konferera med varandra får två personer stå upp under kortare tid. Spelare som antecknats på spelarförteckningen ska närvara i det tekniska området, såvida domaren inte beslutar att det finns särskilda skäl för undantag.

**För DFF:s tävlingar gäller:**

Ovanstående bestämmelser i Kap 4 §§ 14 och 15 gäller i tillämpliga delar med följande kompletteringar:

Det tekniska området markeras på sätt som anges i "Spelregler för fotboll". Oavsett lagledarbänkens utformning ska bredden på det tekniska området inte understiga åtta meter. Lagledarbänkar, med plats för minst fem personer, skall finnas vid planens ena långsida. Lagledarbänkar skall placeras på samma långsida minst 3 meter från sidolinjen och på var sida om mittlinjen med ett maxavstånd av 10 meter från densamma. Högst 5 namngivna ledare får befinna sig på lagledarbänken. Om lagledarbänkarna är placerade nära publikplatser bör bänkarna avskiljas från publiken genom ett s.k. "flaggspele".

☛ Se särskilda anvisningar för ungdomsfotbollen.

**16 § Paus för nedkylning**

Domaren har rätt att vid extrem värme genomföra en paus för nedkylning under varje halvlek. Domaren ska fatta sådant beslut före matchstart.

**17 § Uppskjuten eller avbruten match p.g.a. spelplan m.m.**

Beslut att i samband med matchtillfället skjuta upp eller avbryta match på grund av väder- eller planförhållanden ska fattas av domaren. Utgångspunkten för domarens beslut, som fattas med hänsyn till omständigheterna i samband med matchtillfället, ska vara att matchen spelas eller återupptas så snart som möjligt samma dag.

Match som avbryts på grund av väder- eller planförhållanden och som inte kan återupptas samma dag ska, med de förutsättningar som anges i 18 §, spelas eller återupptas på första tillgängliga speldag i berörda föreningars spelprogram. Berörda föreningar har dock alltid rätt till minst två dagars speluppehåll mellan matcherna, såvida det inte finns synnerliga skäl. Finns det synnerliga skäl för att inte återuppta matchen får tävlingsstyrelsen istället besluta att det vid matchavbrottet uppnådda målresultatet ska gälla som slutresultat eller att matchen ska spelas om i sin helhet.

Det är föreningarnas gemensamma skyldighet att omgående meddela SvFF respektive SDF när match skjutits upp eller avbrutits samt att meddela ny speldag.

Tävlingsstyrelsen får fastställa ny speldag om berörda föreningar inte inom tre dagar från den uppskjutna eller avbrutna matchen meddelat och fått ny speldag godkänd.

Om match uppskjutits eller avbrutits av andra skäl än väder- eller planförhållanden eller ordningsstörning, och inte kan återupptas samma dag, ska tävlingsstyrelsen besluta att matchen spelas eller återupptas på första tillgängliga speldag i berörda föreningars spelprogram. Återupptas matchen gäller de förutsättningar som anges i 18 §. Berörda föreningar har dock alltid rätt till minst två dagars speluppehåll mellan matcherna, såvida det inte finns synnerliga skäl. Finns det synnerliga skäl för att inte återuppta matchen får tävlingsstyrelsen istället besluta att det vid matchavbrottet uppnådda målresultatet ska gälla som slutresultat eller att matchen ska spelas om i sin helhet.

Samtliga händelser i match som spelas om i sin helhet annulleras, med undantag av vad som föreskrivs om bestraffning i 5 kap. 10 och 18 §§.

**För DFF:s tävlingar gäller:**

Uppskjuten eller avbruten match skall spelas på första tillgängliga speldag eller på utsedd reservdag om sådan finns i programmet. Om föreningarna inte senast inom 1 vecka meddelat överenskommelse om ny speldag kan tävlingsstyrelsen fastställa ny speldag.

**18 § Match som återupptas**

Avbruten match som återupptas ska fortsätta med det målresultat och med den speltid som rådde vid matchavbrottet. Om ursprunglig arena är ospelbar får domaren besluta att den avbrutna matchen ska återupptas på annan arena och på annat underlag.

Spelare som är registrerade och i övrigt behöriga för berörd förening när matchen återupptas får delta med följande undantag:

- Spelare som inte var registrerad för föreningen inför den avbrutna matchen får inte delta när matchen återupptas.
- Spelare som antecknats på spelarförteckningen före det att matchen avbrutits men som inte längre är registrerad för föreningen när matchen återupptas får inte delta i matchen.
- Spelare som var avstängd inför den avbrutna matchen får inte delta när matchen återupptas.
- Spelare som ersatts eller utvisats före det att matchen avbrutits får inte delta när matchen återupptas.
- Varningar och utvisningar som delats ut före det att matchen avbrutits äger fortsatt giltighet när matchen återupptas.
- Spelare som deltog i spel när matchen avbröts får inte vara antecknad som ersättare när matchen återupptas.
- Spelare som utvisats innan matchen avbröts får inte ersättas.

Förenings lag får efter det att matchen återupptagits endast genomföra det antal byten som det hade rätt till när matchen avbröts.

Vid match som återupptas tillkommer för arrangerande förening de extra kostnader som fastställts i föreskrifter gällande ekonomisk ersättning till domare.

SDF har rätt att föreskriva annan ordning i distriktstävlingarna.

## 19 § Resultatrapportering

Domaren ansvarar i förbundsserierna, utöver att lämna en domarrapport enligt 6 § och i förekommande fall en anmälan till Disciplinnämnden, för att rapportera matchresultat och annan information på sätt som SvFF anvisar.

### **För DFF:s tävlingar gäller:**

Rapportering av resultat i serie- och cupspel skall ske av domaren till DFF antingen via sms 0730-126 126 eller Fogis domarinloggning omgående efter spelad match.

Se även TB kap 4 § 6

☛ Se särskilda anvisningar för ungdomsfotbollen.

## **Anläggning och spelplan**

## 20 § Anläggning

Match ska spelas på arena eller anläggning som godkänts av SvFF respektive SDF.

Arrangerande förening ansvarar för att arena eller anläggning i samband med match är säker för alla närvarande personer.

SvFF:s TK, avseende förbundstävlingar, respektive av SDF utsett organ, avseende distriktstävlingar, får förbjuda spel på arena eller anläggning som inte bedöms vara säker eller på annat sätt inte uppfyller SvFF:s arenakrav.

Respektive behörigt organ får även besluta att förenings hemmamatcher ska spelas med en eller flera för åskådare stängda läktarsektioner eller med ett begränsat åskådarantal i det fall att anläggningen inte bedöms vara säker.

Om det finns synnerliga skäl, såsom en överhängande risk för ordningsstörningar, får Förbunds- respektive SDF-styrelsen besluta på vilken arena match ska spelas.

## 21 § Spelplanens beskaffenhet

För spel i Allsvenskan, Superettan och Damallsvenskan gäller särskilda föreskrifter om spelplanens beskaffenhet.

För spel i resterande förbunds- och distriktsserier är samtliga befintliga konstgrästyper godkända, men för nyanlagda spelplaner rekommenderas SvFF:s kriterier, tabell Breddfotboll.

Förening kan inte vägra att spela i elljus, på godkänt konstgräs eller på grus, utom- eller inomhus.

## 22 § Planstorlek

Förening ska spela sina hemmamatcher på av SvFF godkänd spelplan som ska vara minst 105 meter x 65 meter för Damallsvenskan, Allsvenskan – div. 3, herrar, och 100 meter x 60 meter för Elitettan och div. 1, damer, och som störst 110 meter x 75 meter.

Plan ska vara som minst 105 meter x 65 meter vid kvalspel till Allsvenskan, Superettan och div. 2, herrar, samt 100 meter x 60 meter vid kvalspel till Elitettan och som störst 110 meter x 75 meter.

Om det finns särskilda skäl får SvFF, på ansökan av föreningen, medge dispens från ovan angivna krav, dock inte vad gäller lägsta planstorlek 105 meter x 65 meter i Allsvenskan, Damallsvenskan och Superettan.

### För DFF:s tävlingar gäller:

Godkänd plan skall ha en minimilängd av 100 m och en minimibredd av 60 m.  
Dispens för andra planmått kan eventuellt erhållas efter beslut av Tävlingsstyrelsen.  
☛ Se särskilda anvisningar för ungdomsfotbollen.

## 23 § Reservarena

För Allsvenskan, Superettan och Damallsvenskan gäller särskilda föreskrifter om reservarenor. Därutöver ska förening i div. 1, herrar, och Elitettan ha tillgång till en reservarena. SvFF respektive SDF får besluta att match ska spelas på föreningens reservarena även om underlaget är konstgräs eller grus.

## 24 § Föremål i spelplanens närhet

Fasta eller mobila föremål får inte finnas på ett avstånd närmare än 3 meter från spelplanens begränsningslinjer.

SDF har rätt att, om särskilda skäl föreligger, bevilja tidsbegränsad dispens från bestämmelsen enligt första stycket vad avser distriktstävlingar.

## 25 § Arenareklam m.m.

Reklamskyltar ska vara utformade så att inga vassa kanter eller andra utföranden eller material får förekomma som kan vålla skada på spelare eller funktionärer.

Reklamskyltarna får inte placeras närmare spelplanen än tre meter från sidlinjen. Om arenans eller anläggningens utformning inte medger placering av reklamskyltar i enlighet med vad som anges i föregående stycke får förening, om särskilda skäl föreligger, beviljas ett tidsbegränsat undantag från bestämmelsen enligt andra stycket. Föreningens ansökan om sådant undantag prövas av SvFF:s TK, avseende förbundstävlingar, och SDF, avseende distriktstävlingar.

Arenareklam får inte innehålla budskap som kan verka sårande eller anstötligt såsom reklam för tobak, alkohol eller pornografi.

Ingen form av exponering av varumärken eller andra kännetecken eller annan marknadsföring, vare sig verklig eller virtuell, kommersiell eller icke-kommersiell, är tillåten



på spelplanen eller planens utrustning (inklusive målnäten och den yta de täcker) från den tid lagen kommer in på spelplanen fram till dess de har lämnat spelplanen i halvtid och från den tid de återkommer till spelplanen till dess de lämnat spelplanen efter matchens slut.

Ingen form av marknadsföringsmaterial får sättas upp på målen, näten, flaggstänger (horn- och mittflaggor) eller dess flaggor. Ingen främmande utrustning (kameror, mikrofoner etc.) får heller fästas i dessa.

Förbundsstyrelsen har rätt att besluta om begränsningar av reklamrätten på till spelplanen angränsande ytor t.ex. ytan mellan sidlinjen och den första reklamraden.

I förbunds- respektive distriktsserierna respektive Svenska Cupen får inte reklam på matchbollen förekomma i annan form än tillverkarens varumärke.

## **26 § Medicinsk utrustning**

Arrangerande förening är alltid ansvarig för att en komplett förbandslåda samt bår eller motsvarande finns tillgängliga på respektive idrottsplats.

## **27 § Funktionärer Domare m.m.**

Nationell match ska ledas av domare som godkänts av SvFF eller SDF.

I förbundsserierna ska domare, assisterande domare och i förekommande fall fjärdedomare vara på idrottsplatsen för att inspektera spelplanen minst en timme före avspark.

Särskilda tävlingsbestämmelser för Allsvenskan, Superettan och Damallsvenskan föreskriver vad som gäller i samband med en domarskada vid match i dessa serier.

Om domare vid match i div. 1, herrar, inte infunnit sig senast 15 minuter före avspark eller i det fall domaren skadar sig får domare och assisterande domare ersättas av, som lägst, behörig distriktsdomare. Den högst rankade domaren bland de assisterande och den inkallade domaren ersätter domaren. Om behörig domare inte finns på idrottsplatsen, åligger det arrangerande förening att söka ny domare. Om inte nyinkallad domare kan vara på plats inom 45 minuter ska matchen inte slutföras på utsatt matchdag, om inte särskilda skäl föreligger.

Om domare vid match i div. 2-3, herrar, samt Elitettan och division 1, damer, inte infunnit sig senast 15 minuter före avspark eller i det fall domaren skadar sig får domare och assisterande domare ersättas av, som lägst, distriktsdomare. Den högst rankade domaren bland de assisterande och den inkallade domaren ersätter domaren. Om behörig domare inte finns på idrottsplatsen, åligger det arrangerande förening att söka ny domare. Om inte inkallad domare kan vara på plats inom 45 minuter, ska matchen slutföras med en domare, en assisterande domare samt en annan lämplig person, vilken har som enda uppgift att signalera till domaren om bollen passerar planens begränsningslinjer.

### Domarbehörighet

#### **För DFF:s tävlingar gäller:**

• Se särskilda anvisningar för ungdomsfotbollen.

### Domartillsättning

#### **För DFF:s tävlingar gäller:**

DFF:s domarutskott utser huvuddomare (HD) i alla distriktstävlingar och assisterande domare (AD) i herrar division 4, 5 och 6 samt i de övriga tävlingar där föreskrifterna anger detta.

För övriga serier där DFF inte utser assisterande domare gäller:  
Hemmalaget bör beställa assisterande domare. Om assisterande domare inte finns tillgängliga så skall, om inte domaren bestämmer annat, hemmalaget tillse att linjemän finns under hela matchen.

☛ Se särskilda anvisningar för ungdomsfotbollen.

### **28 § Domarutrustning**

Domare ska vara iklädd korrekt domardräkt. Reklam på domardräkt måste vara godkänd av Förbundsstyrelsen.

### **29 § Domarobservatör**

SvFF respektive SDF får utse domarobservatör till match. Utsedd person ska vara behörig i enlighet med fastställd arbetsordning.

Förening ska vid match i förbundstävling reservera minst en sittplats för av SvFF utsedd domarobservatör.

### **30 § Domarersättning**

Förbundsstyrelsen utfärdar föreskrifter om ersättning till domare.

### **31 § Matchdelegat**

Förbundsstyrelsen får utse matchdelegat till matcher i förbundstävlingar. Utsedd person ska vara väl förtrogen med SvFF:s tävlingsregler och ha genomgått av SvFF godkänd delegatutbildning.

Ledamot i Förbundsstyrelsen, Disciplinnämnden och Besvärnämnden får inte utses till matchdelegat.

### **32 § Säkerhetsdelegat**

Förbundsstyrelsen får utse säkerhetsdelegat till match i förbundstävlingar. Utsedd person ska vara väl förtrogen med SvFF:s tävlingsregler och ha genomgått av SvFF godkänd delegatutbildning.

Ledamot i Förbundsstyrelsen, Disciplinnämnden och Besvärnämnden får inte utses till säkerhetsdelegat.

### **33 § Matchobservatör**

#### **För DFF:s tävlingar gäller:**

I DFF:s tävlingar förekommer normalt ingen klassificering av matcher. Tävlingsstyrelsen har dock möjlighet att vid särskilda omständigheter utse en matchobservatör. En sådan åtgärd skall senast dagen före match meddelas berörda lag och matchfunktionärer.

### **34 § Bollpojkar och bollflickor**

Arrangerande förening som deltar i förbundsserierna ska utse erforderligt antal för uppgiften lämpliga bollpojkar och bollflickor. Bollpojkar och bollflickor ska vara klädda i färger som klart skiljer sig från spelarnas och domarnas dräkt.

#### **För DFF:s tävlingar gäller:**

Tävlingsstyrelsen ställer inte några krav på att bollpojkar/flickor finns vid DFF:s tävlingar

### **35 § Lagvärdar**

#### **För DFF:s tävlingar gäller:**

Tävlingsstyrelsen ställer inte några krav på att lagvärdar skall finnas vid DFF:s tävlingar.