



SVENSKA  
FOTBOLL  
FÖRBUNDET

BOX 1216  
SE-171 23 SOLNA  
SWEDEN

EVENEMANGSG. 31

TELEFON  
08-735 09 00

TELEFAX  
08-735 09 01

E-POST  
svff@svenskfotboll.se

WEBBPLATSER  
svenskfotboll.se  
fogis.se

BANKGIRO  
620-7799

PLUSGIRO  
4633-4

ORGANISATIONS-  
NUMMER  
815200-1916

## UEFA:s riktlinjer med SvFF tolkning 2013/2014

1. Domarens främsta uppgift är att främja flyt i spelet.
2. Domaren skall hålla en konsekvent nivå, även efter den femte ackumulerade förseelsen.
- ~~3. Glid tacklingar är ingen särskild förteelsen i futsal. Om en spelare oaktsamt glid tacklar en motståndare gäller (direkt frispark/inget kort). Vårdslost glid tacklar (Cult kort). Vårdsamt glid tacklar (Rött kort). Det spelar inge roll om tacklingen kommer framifrån, från sidan eller bakifrån. Om en spelare oaktsamt glid tacklar en motståndare och bryter ett lovande anfall, måste han visas det gula kortet för osportsligt beteende.~~
  - *I Sverige hanteras glid tacklingar enligt föregående års princip. Bollförande spelare är inte tacklingsbar. Kontakt med spelaren är en direkt frispark. Ingen kontakt är indirekt frispark. Fri boll (tolkas utom direkt spelhåll) är glid tacklingsbar. Det är tillåtet att glida för att täcka bollen.*
4. Om en spelare obstruerar en motståndare skall direkt eller indirekt frispark tilldelas motståndarna.
5. En fördel skall alltid vara bättre än den tilltänkta frisparken. Normalt om det inte är en uppenbar målchans, skall en frispark tilldelas efter det femte ackumulerade regelbrottet. Domarna måste komma ihåg att när en fördel tilldelas, skall en ackumulerad förseelse noteras. Domaren har möjlighet att använda "vänta och se" principen för att dela ut en fördel eller bestraffa förseelsen med en frispark.
6. Domarna skall alltid bestraffa en uppenbar målchans med ett rött kort, målchansutvisning. *En utvisning kan vara korrekt 1 mot målvakt om nedan kriterier är gynnsam för anfallande lag. Följande kriterier skall beaktas när en bedömning görs:*
  - Avståndet mellan regelbrottet och målet
  - Möjlighet till full bollkontroll och spela bollen mot mål
  - Vilken riktning spelet är på väg
  - Var och hur många försvarare som är i närheten
7. Om en motståndare placerar sig avsiktligt på ett avstånd närmare än 5 meter på; hörna, inspark eller frispark skall han bestraffas med ett gult kort. Oavsett om bollen vidrörs eller ej.



8. Om en spelare försöker lura domaren med en "filmning" skall han alltid visas ett gult kort för olämpligt uppträdande.

Följande kriterier skall beaktas:

- Ingen fysisk kontakt (alltid gult kort)

*För nedan rekommenderas en muntlig erinran första gången, andra gången skall ett gult kort visas.*

- Lätt fysisk kontakt (ingen åtgärd) som förstärks
- Överreagerar för att lura domaren att bestraffa
- Avsiktligt söka upp fysisk kontakt
- Följa en motspelare så kontakt uppstår med tredje part

9. Avsiktlig hands skall bestraffas med direkt frispark eller straffspark. Gult eller rött kort skall visas om:

- Stoppar bollen att nå en motståndare
- Försöker göra ett mål
- Försöker lura domaren att bollen spelas med annan kroppsdel
- Försöker spela bollen med handen men misslyckas

10. Endast spelare kan visas gult respektive rött kort. Spelare skall visas gult kort om:

- Begära att ett gult kort skall visas till motståndaren
- Vid masskonfrontation skall minst två kort visas
- Olämpligt uppträdande som ord, gester eller röra sig mot en domare för att visa sitt misstykke

Avsiktlig användning av armbågar skall bedömas rött kort.

Domarna måste identifiera icke tillåtet användande av händer och armar samt bestraffa detta. Inga lagfunktionärer kan visas gult eller rött kort. Om en *spelare* under halvtidspausen (även förlängningspausen) för en förseelse som leder till ett rött kort skall spelarens lag starta andra halvlek med en spelare färre.

Spelaren som får det röda kortet får inte fortsätta spela i matchen och skall befinna sig på läktaren. Visas en avbytare ut får laget fortsätta med samma antal spelare som de avslutade med.

11. Om det finns en tredjedomare är det hans ansvar att kontrollera det tekniska området. Endast en lagfunktionär får stå upp för respektive lag och coacha laget. Detta skall ske på ett ansvarsfullt sätt i det tekniska området.

12. Under time-out är det viktigt för domarna att skilja på spelare och avbytare. Därför skall avbytare bära västar under hela time-outen. Blir en spelare visad det röda kortet under en time-

out skall hans lag starta med en spelare mindre. Blir en avbytare visas det röda kortet under en time-out skall hans lag starta spelet med oförändrat antal.

13. Domarna var påminda om att det inte är tillåtet med byte under en time-out. Byte är tillåtet efter time-out signalen (efter 50 sekunder).

14. Domarna skall agera proaktivt vid; hörnor, insparkar och frisparkar. Om händer eller armar används på ett felaktigt sätt skall det bestraffas oavsett om bollen är i spel eller ej. Särskild uppmärksamhet skall ges i närheten av ett mål.

15. Tillbakaspel till målvakten. En indirekt frispark tilldelas motståndarna om målvakten:

- Efter spelat bollen, rör den igen på sin egen planhalva efter att den avsiktligt sparkats direkt till honom av en medspelare.
- Rör bollen med händerna i eget straffområde efter att den avsiktligt sparkats direkt till honom av en medspelare.
- Om bollen är i spel och målvakten rör den en andra gång på sin egen planhalva om den avsiktligt sparkats direkt till honom av en medspelare.

16. Domarna skall endast använda de signaler och tecken som anges i regelboken. Tecken skall visas stillastående förutom vid fördel där det är valfritt efter aktuell situation.

17. Tecken för indirekt frispark skall visas av båda domarna.

18. Det är obligatoriskt för domarna att räkna fyra sekunder vid;

- Inspark
- Hörna
- Målkast
- Målvaktsspel egen planhalva

Domarna skall starta räkna så fort det är möjligt att starta spelet. Viktigt att tydligt visa löpande räkning med fingrarna.

19. Det rekommenderas att den domare som bestraffar en förseelse följer upp den med påföljden som; erinran, gult kort, rött kort eller avstånd. Är det ett flertal spelare involverade i en situation rekommenderas andre domaren att ingripa för att starta spelet så fort som möjligt. För att markera avstånd rekommenderas att domaren visar spelarna att signal kommer innan återstart av

spelet och avstånd markeras. Därefter backar domaren och mäter upp avståndet om fem meter.

~~20. För att bekräfta ett mål är det ej nödvändigt med visselsignal. Det är dock obligatoriskt vid ej klara situationer.~~

- ~~• I Sverige blåser vi för att bekräfta att ett mål gjorts.~~

~~21. Inga smycken får bäras av spelare. Det är inte tillåtet att tejpa över. Domarna förväntas att vara föredöme och inte bära smycken. En spelare som ses bära smycken på spelplanen skall ombes ta av smycket och visas gult kort.~~

- ~~• I Sverige är slät ring ok att bära.~~

22. Speltiden. Om en boll spelas mot ett mål måste domarna "vänta och se" innan halvleken är slut. Halvleken slutar om;

- Bollen går direkt i mål och ett mål görs
- Bollen lämnar spelplanen
- Bollen vidrör försvarande lag, stolparna eller ribban, går i mål och ett mål görs
- Bollen vidrör försvarande lag, stolparna eller ribban, går inte i mål
- Bollen vidrör en spelare från anfallande lag
- Om inte en förseelse begås som är berättigad till en indirekt eller direkt frispark från yttre straffpunkten eller en straffspark.
- Om inte den tidigare förseelsen skall gå om

23. Domarens placering kan vara på vilken långsida han tycker är den bästa för att genomföra matchen. Normalt sett är domaren placerad på samma sida som tekniska området. Sker platsbyte med den andre domaren skall detta ske när bollen ej är i spel. Praxis är att domarna skall ha spelet mellan sig, använda diagonalsystemet och en aktiv löpstil.

24. Kontroll av spelet. Under spelet skall en domare vaka över aktiv yta och den andre domaren över passiv yta. Det är viktigt att domarna tillsammans övervakar allt som händer på spelplanen med en god delad auktoritet. Särskild uppmärksamhet skall ges till mållinjen.

25. Kontroll av spelare, avbytare och lagfunktionärer. Det är obligatoriskt att tredjedomaren (där sådan finns, annars förste domaren) noterar de spelare som avslutar varje halvlek och eventuell förlängning. På detta sätt har domarna kontroll över vilka som är spelare och vilka som är avbytare. Efter första

halvlek skall domarna följa spelarna till omklädningsrummen medan tredjedomaren stannar på spelplanen och övervakar samtligas uppträdande från spelplan till omklädningsrum.

26. Straffspark. Spelaren som utför straffsparken måste vara identifierad. Målvakten i försvarande lag bör informeras om numret på straffsparksläggaren.
27. Fysisk kondition. God fysisk kondition hjälper domarna att ha kontroll över hela matchen och ha bästa positionerna för att ta de rätta domsluten. God fysik ger även trovärdighet.
28. Före match. Vid UEFA matcher bör domarna värma upp 40 minuter före spelstart. En minut före spelstart kontrollerar domarna målen och tredjedomaren tekniska området. Före andra halvlek kontrolleras samma saker.
29. Domarobservatörer. Samma skala för utvärdering av fotbollsdomarna används i futsal.

#### **Särskilda notat svensk futsal:**

- *Glidacklingar är ej tillåtna.*
  - *Bollförande spelare tacklingsbar. Endast sportslig fysisk kontakt är tillåten.*
  - *I Sverige rekommenderas följande procedur för att bestraffa de avbytare som inte använder väst på ett korrekt sätt i de matcher där västar används. Tänk på att agera proaktivt för en bra arbetsmiljö. Många spelare är inte vana vid västar.*
1. *Erinra mjukt, ge chansen*
  2. *Erinra alloarligt*
  3. *Varna*
  4. *Varna igen, visa ut*

**Enligt uppdrag från Domarkommittén**

**SVENSKA FOTBOLLFÖRBUNDET**

Fredric Nilholt, *Riksinstruktör*